



**Universidade de Brasília**

Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação

## Caixa Preta para Veículos Automotivos

Gabriela da Silva Lopes

Monografia apresentada como requisito parcial  
para conclusão do Curso de Engenharia da Computação

Orientador  
Prof. Dr. Ricardo Zelenovsky

Brasília  
2018

Universidade de Brasília — UnB  
Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação  
Curso de Engenharia da Computação

Coordenador: Prof. Dr. Ricardo Pezzuol Jacobi

Banca examinadora composta por:

Prof. Dr. Ricardo Zelenovsky (Orientador) — ENE/UnB  
Prof. Dr. Alexandre Romariz — ENE/UnB  
Mestre Vinícius de Oliveira Lima — IC/PCDF

### **CIP — Catalogação Internacional na Publicação**

Lopes, Gabriela da Silva.

Caixa Preta para Veículos Automotivos / Gabriela da Silva Lopes.  
Brasília : UnB, 2018.

117 p. : il. ; 29,5 cm.

Monografia (Graduação) — Universidade de Brasília, Brasília, 2018.

1. IMU, 2. perícia, 3. acidentes de trânsito, 4. simulação 3D, 5. filtro  
de orientação

CDU 004

Endereço: Universidade de Brasília  
Campus Universitário Darcy Ribeiro — Asa Norte  
CEP 70910-900  
Brasília-DF — Brasil



# Dedicatória

Dedico este trabalho aos meus pais, Marilene e Francisco, e ao meu irmão, Guilherme.



# Agradecimentos

Agradeço aos meus pais, Marilene e Francisco, por todo o apoio, amor, confiança, por sempre cuidarem tão bem de mim e me motivarem em todas as etapas da minha vida. E ao meu irmão, Guilherme, por todo o companheirismo, amizade e ajuda com o que fosse preciso.

Agradeço à minha família pelo apoio e carinho. E aos meus amigos por todo o incentivo, ensinamentos e por proporcionarem tantos momentos incríveis durante estes anos.

Agradeço também ao meu orientador, Ricardo Zelenovsky, pela dedicação e apoio na realização deste projeto. E aos meus professores por todo o conhecimento transmitido.

# Resumo

A detecção e o acompanhamento de movimentos desempenha um papel muito importante em uma grande variedade de aplicações. Um sensor de medição inercial (IMU) é um dispositivo, composto de sensores como acelerômetros, giroscópios e magnetômetros, utilizado para esta finalidade. Neste trabalho, um IMU e um receptor GPS foram utilizados em um equipamento desenvolvido para obter informações de um automóvel no momento de um acidente. Os dados obtidos são armazenados em uma memória não volátil, o que permite uma análise após o evento e serve como ferramenta para a perícia técnica do acidente. A análise dos dados obtidos é realizada utilizando gráficos e também um *software*, elaborado com a plataforma de desenvolvimento de jogos Unity 3D, capaz de realizar uma simulação tridimensional para reconstruir a dinâmica de um acidente de trânsito. A fusão dos dados obtidos com os sensores foi realizada utilizando um filtro, conhecido como filtro de Madgwick, que utiliza quaternions para representar orientações. O objetivo é realizar vários ensaios com o *hardware* e o *software* desenvolvidos para verificar os dados obtidos.

**Palavras-chave:** IMU, perícia, acidentes de trânsito, simulação 3D, filtro de orientação

# Abstract

Motion detection and tracking play a critical role in a wide range of fields. An inertial measurement unit (IMU) is a device, made up of sensors such as accelerometers, gyroscopes and magnetometers, used for this purpose. In this project, an IMU and a GPS receiver were used in a device designed to obtain car information at the time of an accident. The data obtained are stored in a non-volatile memory, which allows a post-event analysis and it serves as a tool for the forensic analysis of the accident. The analysis of the obtained data is performed using graphs and also a software developed with the Unity 3D game development platform to perform a three-dimensional simulation to reconstruct the dynamics of the accident. The data fusion was performed using a filter, known as a Madgwick filter, which uses quaternions to represent orientations. The goal is to perform several tests with the hardware and software developed to verify the data obtained.

**Keywords:** IMU, forensic analysis, traffic accidents, 3D simulation, orientation filter

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>14</b>
1.1	Motivação . . . . .	14
1.2	Objetivos . . . . .	15
1.3	Estrutura do Trabalho . . . . .	16
<b>2</b>	<b>Fundamentação Teórica</b>	<b>17</b>
2.1	Aquisição dos Dados . . . . .	17
2.1.1	Unidade de Medição Inercial . . . . .	17
2.1.2	Sistema de Posicionamento Global . . . . .	20
2.2	Armazenamento dos Dados . . . . .	21
2.2.1	SRAM . . . . .	21
2.2.2	EEPROM . . . . .	22
2.3	Processamento . . . . .	22
2.4	Comunicação . . . . .	23
2.4.1	I <sup>2</sup> C . . . . .	23
2.4.2	SPI . . . . .	23
2.5	Rotação de Objetos em três dimensões . . . . .	24
2.5.1	Ângulos de Euler . . . . .	24
2.5.2	Quaternions . . . . .	25
2.6	Filtro de Madgwick . . . . .	27
<b>3</b>	<b>Hardware e Software</b>	<b>31</b>
3.1	Hardware . . . . .	31
3.1.1	Configuração do MPU-9250 . . . . .	33
3.1.2	Configuração do GPS . . . . .	34
3.1.3	Acesso às memórias . . . . .	34
3.1.4	Rotina principal de coleta de dados . . . . .	35
3.1.5	Tratamento dos dados . . . . .	35
3.2	Software . . . . .	36

<b>4</b>	<b>Análise dos Dados Obtidos</b>	<b>38</b>
4.1	Ensaio fora do veículo . . . . .	39
4.2	Ensaaios no veículo . . . . .	42
4.3	Simulações no Unity . . . . .	47
<b>5</b>	<b>Conclusões</b>	<b>49</b>
5.1	Resultados Obtidos . . . . .	49
5.2	Trabalhos Futuros . . . . .	50
	<b>Referências</b>	<b>51</b>
	<b>Apêndice</b>	<b>52</b>
<b>A</b>	<b>Códigos Utilizados</b>	<b>53</b>
A.1	Código Principal . . . . .	54
A.2	Código para acesso a memória SRAM . . . . .	70
A.2.1	SRAM.h . . . . .	70
A.2.2	SRAM.cpp . . . . .	71
A.3	<i>Driver</i> MPU9250 . . . . .	73
A.3.1	MPU9250.h . . . . .	73
A.3.2	MPU9250.cpp . . . . .	82
A.4	Filtro Madgwick . . . . .	111
<b>B</b>	<b>Esquemáticos</b>	<b>114</b>

# Lista de Figuras

2.1	Módulo MPU-9250. . . . .	18
2.2	Funcionamento de um acelerômetro MEMS [1] . . . . .	19
2.3	Funcionamento de um giroscópio MEMS [2] . . . . .	19
2.4	Efeito de Hall. . . . .	20
2.5	Trilateração usada por receptores GPS [3] . . . . .	21
2.6	Arduino Mega 2560. . . . .	23
2.7	Exemplo de barramento SPI com 2 escravos. . . . .	24
2.8	Ângulos de Euler. . . . .	25
2.9	Orientação obtida por uma rotação de um ângulo $\theta$ em torno do eixo $\hat{A}_r$ [4].	26
2.10	Representação em diagrama de blocos do filtro de orientação para um IMU.	30
3.1	Protótipo. . . . .	31
3.2	Saída da função Testar MPU. . . . .	32
3.3	Saída da função Testar GPS. . . . .	32
3.4	Saída da função Ler dados EEPROM. . . . .	33
3.5	Saída da função Tratar Dados. . . . .	36
3.6	Simulador [5]. . . . .	36
3.7	Visualização no simulador dos dados de localização obtidos [5]. . . . .	37
4.1	Orientação do eixo de sensibilidade e polaridade de rotação para acelerômetro e giroscópio [6]. . . . .	38
4.2	Rotação 90° em torno do eixo Z . . . . .	40
4.3	Visualização dos quaternions obtidos com a rotações no eixo Z . . . . .	40
4.4	Rotação 90° em torno do eixo X . . . . .	41
4.5	Visualização dos quaternions obtidos com a rotações no eixo X . . . . .	42
4.6	Rotação 90° em torno do eixo Y . . . . .	43
4.7	Visualização dos quaternions obtidos com a rotações no eixo Y . . . . .	43
4.8	Protótipo desenvolvido acoplado ao veículo. . . . .	44
4.9	Percursos realizados nos testes fora do veículo . . . . .	44
4.10	Dados obtidos com o teste 1 . . . . .	45

4.11	Quaternions obtidos com o Teste 1 realizado no veículo. . . . .	45
4.12	Dados obtidos com o teste 2 . . . . .	46
4.13	Quaternions obtidos com o Teste 2 realizado no veículo. . . . .	47
4.14	Simulação no Unity obtida para o primeiro percurso dos ensaios em campo.	47
4.15	Simulação no Unity obtida para o segundos percursos dos ensaios em campo.	48
4.16	Simulação no Unity obtida para o segundos percursos dos ensaios em campo.	48

# Lista de Abreviaturas e Siglas

**API** *Application Programming Interface.*

**CS** *Chip Select.*

**DPVAT** Danos Pessoais Causados por Veículos Automotores de Via Terrestre.

**EEPROM** *Electrically Erasable Programmable Read Only Memory.*

**GPS** *Global Positioning System.*

**I2C** *Inter-IC Bus.*

**IDE** *Integrated Development Environment.*

**IMU** *Inertial Measurement Units.*

**LCD** *Liquid Crystal Display.*

**LED** *Light Emitting Diode.*

**MEMS** *Micro Electro Mechanical System.*

**MPU** *Motion Processing Unit.*

**SCK** *Serial Clock Pin.*

**SCL** *Serial Clock.*

**SDA** *Serial Data.*

**SI** *Serial Input.*

**SO** *Serial Output.*

**SPI** *Serial Peripheral Interface.*



**SRAM** *Static Random Access Memory.*

**USB** *Universal Serial Bus.*

**UTC** *Universal Time Coordinated.*

# Capítulo 1

## Introdução

Dados do Sistema de Informação sobre Mortalidade [7] do Ministério da Saúde, e do Seguro DPVAT [8], mostram as estatísticas nacionais de acidentes de trânsito [9]. No Brasil, aproximadamente, 45 mil pessoas morrem vítimas de acidentes de trânsito a cada ano [10]. Em muitos casos, é possível que ocorram processos judiciais, e nessas situações um laudo pericial desempenha um papel muito importante.

Acidentes são acontecimentos possivelmente evitáveis causados por uma somatória de fatores relacionados ao ser humano, ao ambiente e ao veículo [11]. Logo, a reconstrução de um acidente investiga todos esses fatores para determinar como cada um deles contribuiu para causar ou agravar um acidente.

A perícia realizada após um acidente de trânsito consiste na realização de uma investigação técnica dos componentes da cena, como o automóvel, o ambiente e marcas de frenagem deixadas, com o objetivo de identificar as causas e a dinâmica do evento. Porém, a forma com que a perícia no Brasil é realizada atualmente pode tornar esse processo demorado e impreciso.

O avanço da tecnologia possibilita a implantação de medidas que aumentam a segurança nas estradas. O desenvolvimento de dispositivos e o aprimoramento de algumas peças dos automóveis buscam diminuir a incidência de algumas das possíveis causas de acidentes de trânsito, tornando os automóveis mais seguros.

### 1.1 Motivação

O laudo pericial tem o intuito de fornecer elementos necessários para apontar a materialidade da infração e possui caráter científico. Porém, esse laudo pode sofrer influência do trabalho de isolamento e de preservação do local. Isso acontece pois os vestígios deixados no local, como marcas de frenagem, fragmentos desprendidos e deformação do veículo, são determinantes para a análise.

Os automóveis possuem um módulo chamado *ACM* (*Airbag Control Module*) responsável pelo controle dos *airbags*. Esse módulo é um dispositivo do tipo *EDR* (*Event Data Recorder*). *EDRs* são capazes de guardar informações do veículo como, por exemplo, a utilização ou não de cintos de segurança, o acionamento do freio e o giro do veículo no momento da colisão. Isso é possível devido a leitura de sensores espalhados pelo veículo e à presença de uma memória não volátil para armazenar os dados obtidos. Porém, a forma de armazenamento não é padronizada o que dificulta, e na maioria dos casos impossibilita, a utilização dos dados obtidos para análise do evento.

A presença, em veículos automotivos, de um hardware capaz de obter dados do veículo como aceleração, giro, localização e velocidade de forma padronizada combinados com um software que, através dos parâmetros obtidos, seja capaz de realizar uma simulação 3D, podem agilizar a elaboração de um laudo técnico e o entendimento da dinâmica do acidente ocorrido.

Entre os objetivos da perícia, o de identificar as trajetórias dos veículos, calcular as velocidades de cada um deles antes e após o acidente e examinar o local para determinar a dinâmica do acidente pode ser obtido de forma mais simples e confiável se os dados do veículo antes mesmo do acidente ocorrer forem armazenados em um dispositivo.

A análise dos dados obtidos em um acidente de trânsito, além de ajudar na determinação da causa específica do acidente ocorrido, também pode ser comparada com outros dados de acidentes que ocorreram no mesmo local ou em uma dinâmica parecida, e então ser utilizados para prevenir e mitigar os riscos desse tipo de acidente de trânsito. Esses dados podem ser utilizados para melhorar a segurança dos veículos e das estradas por meio da proposição de medidas que diminuam os acontecimentos, como melhorar sinalizações ou redefinir velocidades de vias.

## 1.2 Objetivos

Diante do problema especificado, este trabalho tem como objetivo principal o desenvolvimento de um *hardware* capaz de obter parâmetros de um veículo em movimento, e, em caso de acidente, armazená-los para uma análise posterior. Será estudado um componente de baixo custo disponível para a obtenção desses dados. E, além do *hardware*, para uma análise mais completa, o desenvolvimento de um *software* para visualização dos dados após processamento.

Este trabalho é uma continuação da dissertação de mestrado de Vinícius de Oliveira Lima, *Proposta de Plataforma Inercial para Auxiliar na Perícia de Acidentes de Trânsito* [12], e dos trabalhos de graduação de Hudson Pereira Ramos e Vanessa Oliveira Lucena,

*Proposta de Plataforma Inercial e Simulador 3D para Periciar Acidentes de Trânsito* [13], e João Victor Romualdo e Daniel Serra, *Caixa Preta para Veículos Automotivos* [5].

Como objetivo específico, este trabalho busca realizar vários ensaios para que os dados sejam observados e validados com a utilização do *hardware* e *software* desenvolvidos. A ideia é abranger algumas das situações possíveis e propor melhorias para a obtenção e tratamento dos dados.

## 1.3 Estrutura do Trabalho

O trabalho está dividido em 5 capítulos. Neste Capítulo 1 encontra-se o contexto, motivação e objetivos do trabalho.

O Capítulo 2 apresentará a fundamentação teórica contendo os principais conceitos sobre os elementos que compõem a plataforma desenvolvida.

O Capítulo 3 explicará o desenvolvimento do hardware e do software utilizados para aquisição dos dados e simulação do acidente.

O Capítulo 4 apresentará os resultados obtidos com todos os testes de campo realizados e uma análise dos dados resultantes.

E, por fim, o Capítulo 5 apresentará as principais conclusões e recomendações para pesquisas futuras.

# Capítulo 2

## Fundamentação Teórica

Este capítulo abordará os principais conceitos dos elementos que compõem a plataforma. Serão descritos os componentes utilizados e suas funcionalidades em cada uma das seguintes etapas: aquisição e armazenamento dos dados, comunicação entre os dispositivos e processamento dos dados. E, por fim, serão explicados conceitos de representações de rotações em três dimensões e filtragem dos dados obtidos.

### 2.1 Aquisição dos Dados

A detecção e o acompanhamento de movimentos desempenha um papel muito importante em uma grande variedade de aplicações. O rastreamento da posição e orientação de um objeto em relação a um ponto de partida é muito utilizado em áreas como navegação, aviação e robótica.

Para este propósito, vários sensores podem ser empregados para aquisição de dados utilizados na detecção e acompanhamento de movimentos. Neste trabalho foram utilizados dois tipos de sensores, um módulo inercial de medição de movimento composto de um conjunto de sensores inerciais e um receptor GPS.

A combinação dos dados obtidos por esses dois sensores fornece um resultado satisfatório para a posição, orientação e localização de objetos. A quantidade de parâmetros obtidos tem como finalidade possibilitar a eliminação de alguns erros e ruídos.

#### 2.1.1 Unidade de Medição Inercial

Unidades de Medição Inercial, ou IMU (*Inertial Measurement Units*), são dispositivos utilizados para a detecção e acompanhamento de movimentos por meio de dados obtidos de um conjunto de sensores inerciais contidos neles. O IMU utilizado neste trabalho foi o MPU-9250 [6], um dispositivo de rastreamento de movimentos de baixo custo.

O MPU-9250, representado em uma placa (MPU-92/65) na Figura 2.1, é um módulo composto de um acelerômetro, um giroscópio e um magnetômetro, o AK8963 [14], todos de 3 eixos (x, y, z). Ele possui então 9 graus de liberdade, o que possibilita uma melhor eliminação de erros e ruídos provenientes dos sinais de cada um dos sensores.

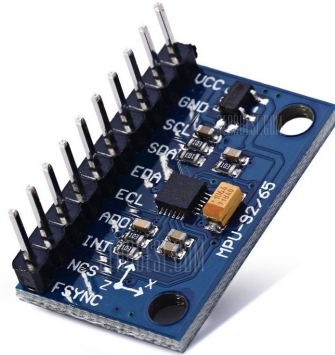


Figura 2.1: Módulo MPU-9250.

Os sensores inerciais contidos no MPU são baseadas na tecnologia de Sistemas Micro Eletromecânicos, ou MEMS (*Micro Electro Mechanical System*). Sensores MEMS podem ser definidos de forma geral como elementos mecânicos e eletromecânicos miniaturizados que são feitos utilizando técnicas de microfabricação [15].

### Acelerômetro

Acelerômetros de 3 eixos são dispositivos capazes de obter a aceleração de um corpo em três eixos (**x**, **y** e **z**). Essa aceleração é medida em relação ao campo gravitacional da Terra, expressa em g's. Os acelerômetros são úteis para detectar vibrações em sistemas ou para aplicações de orientação.

Os valores obtidos podem ser integrados para se obter velocidade e posição de um objeto. Porém, em geral, estimativas de posição e velocidade baseadas em acelerômetros de baixo custo não são precisas e apresentam vários erros. Neste trabalho, os valores de aceleração obtidos nos três eixos serão usados em combinação com dados obtidos por outros sensores para gerar um resultado satisfatório.

A Figura 2.2a ilustra um acelerômetro MEMS. Esse tipo de sensor é composto de uma massa de prova, molas e uma parte fixa e uma móvel formando pares de capacitores. O princípio de funcionamento desse acelerômetro pode ser observado na Figura 2.2b. Quando uma aceleração é aplicada para a direita as placas sofrem um deslocamento também para a direita e a capacitância entre elas muda. A partir dessas mudanças na capacitância, a aceleração pode ser determinada.

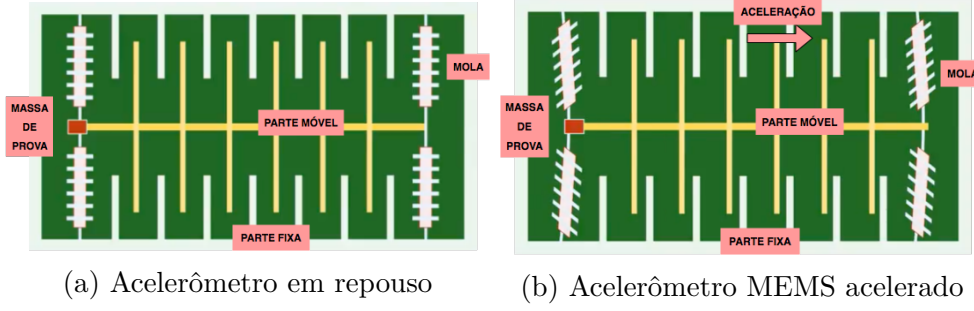


Figura 2.2: Funcionamento de um acelerômetro MEMS [1]

## Giroscópio

Giroscópios são dispositivos capazes de medir velocidades angulares de um corpo. O giroscópio MEMS utiliza um princípio da física chamado Efeito de Coriolis, que ajuda a medir rotações ou velocidades angulares.

O Efeito de Coriolis, ilustrado na Figura 2.3a, define que quando um corpo de massa  $m$  movendo em uma direção com uma certa velocidade  $v$  sofre uma velocidade angular  $\Omega$ , uma força de Coriolis vai ser sentida pelo corpo. Essa força é determinada em função da massa, velocidade e velocidade angular.

Na Figura 2.3b podemos observar um giroscópio MEMS formado por duas massas de prova. Essas massas estão se movendo em direções opostas continuamente. Quando o conjunto sofre uma rotação angular, as duas massas experienciam uma força de Coriolis, porém em sentidos opostos, fazendo que as massas se movam, provocando um deslocamento que altera as capacitâncias, da mesma forma que nos acelerômetros MEMS.

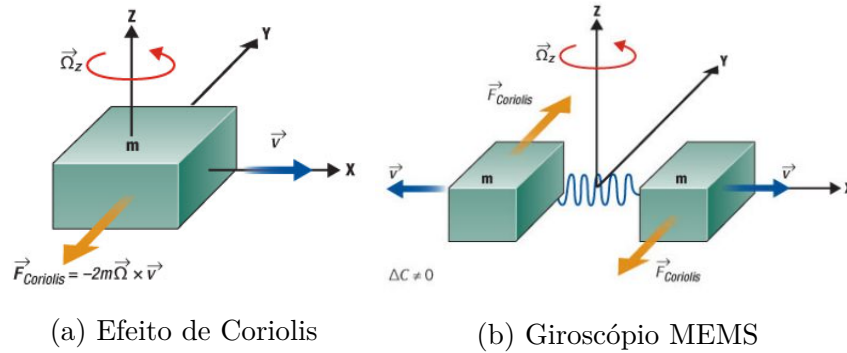


Figura 2.3: Funcionamento de um giroscópio MEMS [2]

O giroscópio presente no IMU mede, então, velocidades angulares, as quais, sendo a posição inicial conhecida, podem ser integradas ao longo do tempo para computar a orientação do sensor. Porém essa integração deve ser feita com ressalvas pois é imprecisa e sujeita a vários erros.

## Magnetômetro

O magnetômetro MEMS é utilizado para detectar e medir os campos magnéticos presentes próximo ao dispositivo. O magnetômetro de 3 eixos usa tecnologia de sensor Hall altamente sensível como abordagem para detecção magnética.

A Figura 2.4 ajuda a ilustrar o efeito de Hall. Uma corrente flui pela placa condutora em uma linha reta de uma borda para outra da placa. A presença de um campo magnético próximo a placa, faz com que o fluxo reto das cargas seja alterado devido a uma força chamada de força de Lorentz. O que causa uma polarização, as cargas positivas de um lado da placa e as cargas negativas no lado oposto, e assim o surgimento de uma tensão. A obtenção de uma tensão que pode ser medida é conhecida como efeito de Hall.

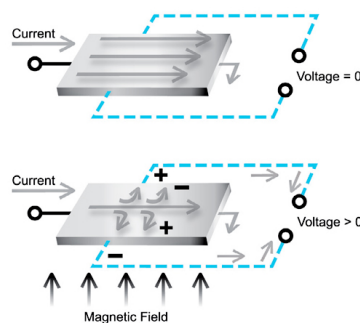


Figura 2.4: Efeito de Hall.

### 2.1.2 Sistema de Posicionamento Global

O Sistema de Posicionamento Global, ou GPS (*Global Positioning System*) é um sistema de navegação por satélites. Existem vários sistemas desse tipo, mas o GPS, desenvolvido pelos Estados Unidos na década de 1970, e formado por mais de 20 satélites, é o mais conhecido e utilizado. Nesses sistemas é possível obter informações de localização, data e hora por meio de sinais provenientes de satélites.

Um receptor GPS é um dispositivo capaz de receber os sinais de satélites e realizar cálculos para obter as informações de geolocalização, data e hora. Isto depende da localização dos satélites, já que a posição precisa do receptor é determinada a partir da distância dele até algumas posições conhecidas no espaço [16].

A técnica utilizada por esses receptores é chamada trilateração. Todos os satélites transmitem um sinal e quando um desses sinais atinge o receptor GPS, a distância é conhecida e forma-se um círculo com ela, como é mostrado na Figura 2.5a, o que significa que a posição do GPS pode estar em qualquer lugar no círculo formado por este raio.



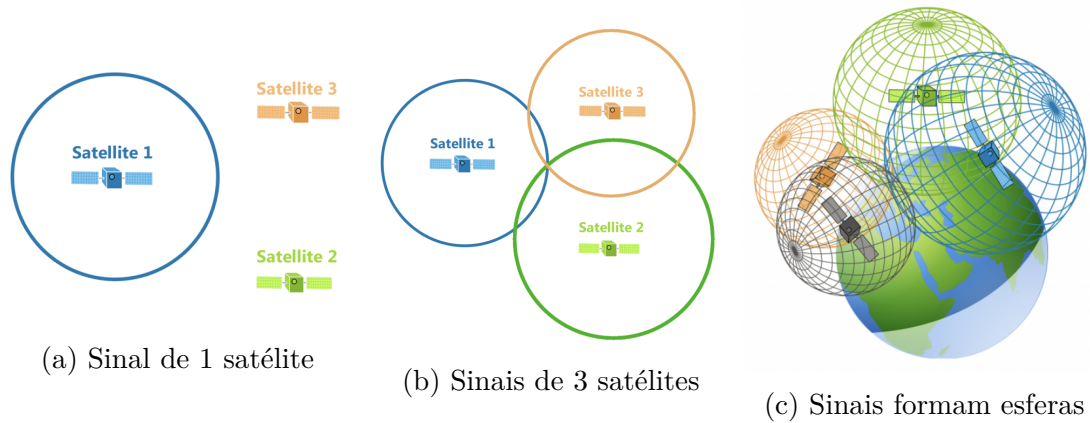


Figura 2.5: Trilateração usada por receptores GPS [3]

O mesmo se repete para o sinal recebido de um segundo satélite e de um terceiro, que é quando é possível obter apenas uma localização. Como podemos ver na Figura 2.5b, cada satélite está no centro de uma esfera e a interseção dessas esferas define a localização. Porém, em geral quatro satélites devem ser usados para determinar uma posição precisa [16].

O receptor GPS utilizado foi o módulo GY-NEO6MV2 que combina um alto nível de capacidade de integração com opções de conectividade flexíveis em um pacote pequeno [17]. Além disso, possui muitos recursos e configurações disponíveis permitindo as informações obtidas à finalidade desejada.

## 2.2 Armazenamento dos Dados

O funcionamento do projeto é baseado inicialmente na obtenção de vários dados e em seguida na utilização deles para a análise, logo, esses dados devem ser armazenados, e constantemente atualizados, durante o funcionamento da "caixa preta", e por fim, armazenados permanentemente após evento.

Duas memórias foram utilizadas para armazenar os dados necessários. Uma delas, volátil, responsável por guardar todos os dados enquanto ainda não ocorreu um acidente, e a outra, não volátil, na qual os dados vão ser gravados apenas quando um acidente ocorrer. Dessa última, os dados serão recuperados posteriormente para reconstrução do acidente.

### 2.2.1 SRAM

A SRAM (*Static Random Access Memory*) é um tipo de memória volátil, a qual retém os dados apenas enquanto está conectada à alimentação. Outras características da SRAM

são o acesso direto a endereços específicos, ou seja, não é preciso percorrer toda a memória, e o suporte a um número ilimitado de leituras e escritas no dispositivo.

A memória SRAM utilizada foi a 23LC1024 [18], com a qual é possível se comunicar utilizando uma interface SPI, descrita na seção seguinte. Ela possui um espaço para armazenamento de 128 Kbytes e trabalha com páginas de 32 bytes. Os modos de acesso disponíveis que podem ser selecionados através do registrador de modo são byte, página e sequencial.

Os sinais necessários são uma entrada de relógio (SCK), uma linha de entrada (SI) e uma linha de saída de dados (SO). O acesso ao dispositivo é controlado por meio de uma entrada Chip Select (CS). O CS deve estar em nível baixo para que leituras e escritas sejam feitas.

### 2.2.2 EEPROM

A EEPROM (*Electrically Erasable Programmable Read Only Memory*) é uma memória não-volátil, ou seja, que retém os dados mesmo quando a alimentação é removida. O acesso aos dados pode ser aleatório ou sequencial, sendo o acesso sequencial mais rápido. Suporta em média um milhão de escritas antes de ser danificada.

A memória EEPROM utilizada foi a 24LC1025 [19], que possui um espaço para armazenamento de 128 Kbytes. Essa memória possui uma interface serial, logo a comunicação foi realizada utilizando I<sup>2</sup>C, um tipo de comunicação serial que será explicado no próximo tópico.

## 2.3 Processamento

O Arduino Mega 2560, baseado no microcontrolador ATmega2560, foi escolhido para realizar o processamento dos dados obtidos pelos sensores já descritos. Esse dispositivo possui 54 pinos digitais de entrada/saída, 16 entradas analógicas, 4 portas de comunicação serial, uma conexão USB, conector de alimentação e um botão de reset [20]. A programação foi realizada utilizando a IDE própria do Arduino.

O microcontrolador possui as seguintes especificações de memória: 256KB de memória de programa, 8KB de memória SRAM e 4KB de memória EEPROM. Cada leitura de dados de aceleração, giro e campo magnético, contém 18 bytes. Considerando cerca de 100 leituras por segundo, a capacidade da memória não-volátil esgotaria em menos de 3 segundos. Dessa forma, torna-se necessário a utilização de memórias externas com maior capacidade.

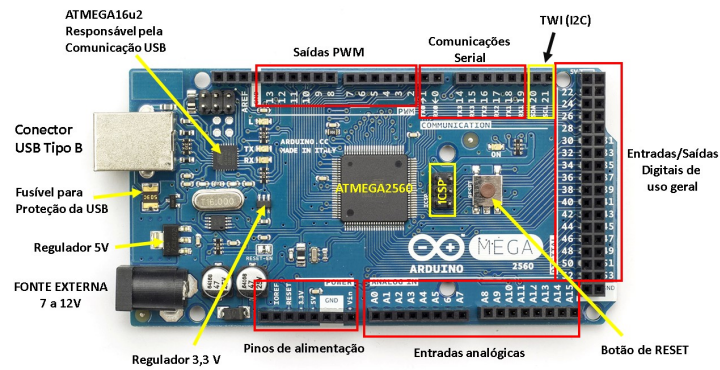


Figura 2.6: Arduino Mega 2560.

## 2.4 Comunicação

Os diversos componentes do projeto precisam se comunicar e para isso foram utilizados alguns protocolos de comunicação. Existem vários tipos de protocolos e os usados neste projeto e que foram “impostos” pelos periféricos selecionados são: I<sup>2</sup>C e SPI, que serão explicados a seguir.

### 2.4.1 I<sup>2</sup>C

I<sup>2</sup>C (*Inter-IC Bus*) é um protocolo do tipo mestre/escravo, desenvolvido pela Philips, e que necessita de apenas dois fios para comunicação bidirecional, uma linha de dados serial SDA (*Serial Data*) e uma linha de clock serial SCL (*Serial Clock*). Um dispositivo mestre pode se comunicar com vários escravos e é ele que controla a linha de clock.

A comunicação do Arduino com o MPU e com a memória EEPROM foi realizada utilizando I<sup>2</sup>C. Cada um desses dispositivos possui um endereço de escrita e um de leitura pré-definidos que podem ser encontrados no manual. A comunicação é feita com apenas um dos dispositivos por vez.

O endereço dos escravos é utilizado pelo mestre, o Arduino, que deve enviá-lo ao iniciar uma transação, para que o dispositivo desejado seja selecionado. O mestre é o responsável por iniciar e finalizar transações. O dispositivo que recebe dados responde com um ACK (*acknowledgement*) a cada dados recebido.

### 2.4.2 SPI

SPI (*Serial Peripheral Interface*) é uma interface de comunicação composta por quatro linhas, sendo elas: MOSI (*Master Output Slave Input*), ou seja, saída do mestre e entrada do escravo; MISO (*Master Input Slave Output*), entrada do mestre e saída do escravo;

SCLK, linha com o relógio gerado pelo mestre e SS, linha de seleção para escolher o dispositivo com o qual você deseja conversar, a qual deve ser conectada a entrada CS (ou SS) do escravo. A Figura 2.7 ilustra um exemplo de configuração de um barramento SPI.

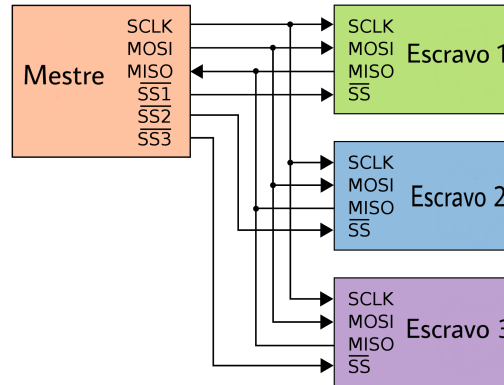


Figura 2.7: Exemplo de barramento SPI com 2 escravos.

## 2.5 Rotação de Objetos em três dimensões

A rotação de objetos em relação a uma posição inicial pode ser representada de algumas formas. Duas dessas alternativas serão descritas aqui, a de ângulos de Euler e a de quaternions.

### 2.5.1 Ângulos de Euler

Ângulos de Euler é uma representação de rotações tridimensionais de objetos com relação a uma origem inicial no espaço. Consiste na utilização de um conjunto de três ângulos que definem, cada um, uma rotação com relação a cada um dos eixos, x, y e z. Por utilizar ângulos, essa é uma representação mais intuitiva do que a de quaternions, que foi descrita na seção anterior.

A convenção utilizada para os ângulos de Euler deve ser observada, pois o conhecimento dos ângulos sem a informação da convenção utilizada pode não levar ao resultado correto. Isso acontece pois rotações tridimensionais não são comutativas, ou seja, a ordem dos operandos altera o resultado final. Aplicar uma rotação primeiro sobre o eixo x produzirá um resultado diferente ao de uma rotação iniciando pelo eixo y.

Existem várias convenções para os ângulos de Euler que interferem na interpretação da rotação realizada. A convenção de *Tait-Bryan* será a utilizada. Nessa convenção, cada um dos ângulos representa uma rotação em torno de um eixo diferente. Rotações sucessivas

são realizadas sobre os eixos resultantes de rotações anteriores, e não em relação aos eixos do sistema de coordenadas original.

Os ângulos são chamados *roll*, *pitch* e *yaw*. A convenção *yaw-pitch-roll* pode ser visualizada como a mudança na orientação de uma aeronave da perspectiva do piloto, como podemos observar na Figura 2.8. Inicialmente, o sistema de coordenadas da aeronave está alinhado com o sistema de coordenadas da Terra.

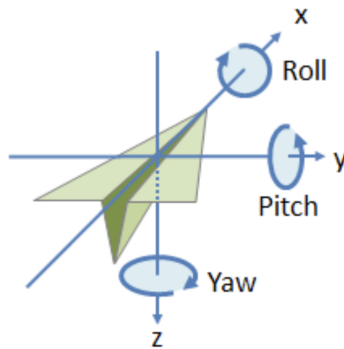


Figura 2.8: Ângulos de Euler.

## 2.5.2 Quaternions

Quaternions é uma forma de representação de rotações em um espaço tridimensional concebida por William Rowan Hamilton, em 1843 [21]. Hamilton inventou a ideia de um sistema imaginário de 3 partes que se transformou na álgebra de Quaternions [22].

Quaternions são definidos como vetores de quatro dimensões e representados pela Equação 2.1. Eles são compostos por uma parte escalar  $q_0$  e uma parte vetorial  $\mathbf{q}$ . Esses números são utilizados para representar a orientação de um corpo rígido no espaço tridimensional.

$$q = (q_0, q_1, q_2, q_3) = (q_0, \mathbf{q}) \quad (2.1)$$

A Equação 2.2, se assemelha à de números complexos, na qual  $i$ ,  $j$  e  $k$  são unidades imaginárias e representam a parte imaginária do quaternion.

$$i^2 = j^2 = k^2 = ijk = -1 \quad (2.2)$$

Alguns conceitos importantes para o entendimento de Quaternions serão mostrados nas equações a seguir:

- Representação de um vetor em 4 dimensões:

$$\mathbf{u} = (w, x, y, z) \quad (2.3)$$

- Cálculo do tamanho de um vetor:

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{w^2 + x^2 + y^2 + z^2} \quad (2.4)$$

- Vetores unitários, obtidos pela divisão de um vetor pelo seu tamanho:

$$\hat{u} = \frac{\mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|} \quad (2.5)$$

A Figura 2.9 ilustra os três eixos mutuamente ortogonais de dois *frames*, A e B, e um eixo  $\hat{A}_r$  definido no *frame* A. Um quaternion descrevendo uma orientação no *frame* B em relação ao *frame* A, obtido através de uma rotação (de  $\theta$  graus) em torno do eixo  $\hat{A}_r$ , é definido pela equação Equação 2.6.  $\hat{A}_r$  é um vetor unitário cujos componentes são  $r_x$ ,  $r_y$  e  $r_z$ , nos eixos x, y e z do *frame* A.

$${}^A_B\hat{q} = [q_0, q_1, q_2, q_3] = [\cos\frac{\theta}{2}, -r_x\sin\frac{\theta}{2}, -r_y\sin\frac{\theta}{2}, -r_z\sin\frac{\theta}{2}] \quad (2.6)$$

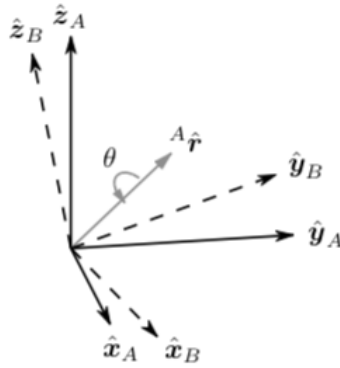


Figura 2.9: Orientação obtida por uma rotação de um ângulo  $\theta$  em torno do eixo  $\hat{A}_r$  [4].

Logo, no formato  ${}^A_B\hat{q}$  da representação de uma orientação, o valor subscrito representa o frame que está sendo descrito e o valor sobrescrito denota o frame de referência. O conjugado de um quaternion dado pela Equação 2.7 é utilizado para trocar os frames descrito e de referência.

$${}^A_B\hat{q}^* = {}^B_A\hat{q} = [q_0, -q_1, -q_2, -q_3] \quad (2.7)$$

Dados dois quaternions de orientação, o do frame C relativo ao frame B ( ${}^B_C\hat{q}$ ) e o do frame B relativo ao frame A ( ${}^A_B\hat{q}$ ), a orientação composta do frame C relativo ao frame A é definida pelo produto vetorial dos dois quaternions (Equação 2.8). O produto vetorial não é comutativo e um exemplo da operação, considerando dois quaternions  $q = [q_0 \ q_1 \ q_2 \ q_3]$  e  $r = [r_0 \ r_1 \ r_2 \ r_3]$ , é dado pela Equação 2.9.

$${}^A_C\hat{q} = {}^B_C\hat{q} \otimes {}^A_B\hat{q} \quad (2.8)$$

$$q \otimes r = (q_0, q_1, q_2, q_3) \otimes (r_0, r_1, r_2, r_3) \\ q \otimes r = \begin{bmatrix} q_0 r_0 - q_1 r_1 - q_2 r_2 - q_3 r_3 \\ q_0 r_1 + q_1 r_0 + q_2 r_3 - q_3 r_2 \\ q_0 r_2 - q_1 r_3 + q_2 r_0 + q_3 r_1 \\ q_0 r_3 + q_1 r_2 - q_2 r_1 + q_3 r_0 \end{bmatrix}^T \quad (2.9)$$

Após todas essas explicações sobre a álgebra de quaternions, finalmente a rotação, utilizando um quaternion, de um vetor de 3 dimensões pode ser obtida pela Equação 2.10, onde  $A_v$  e  $B_v$  representam o mesmo vetor descrito nos frames A e B, e orientações compostas são aplicadas.

$$B_v = {}^A_B\hat{q} \otimes A_v \otimes {}^A_B\hat{q}^* \quad (2.10)$$

Porém, alega-se que pouco importa a facilidade em extrair algum significado físico dos quaternions, pois eles podem ser facilmente convertidos para ângulos de Euler e que, estes sim, possuem a vantagem de permitirem o imediato entendimento físico. As Equações 2.11 a 2.13 definem a conversão para a representação por ângulos de Euler.

$$\psi = \text{Atan2}(2q_2q_3 - 2q_1q_4, 2q_1^2 + 2q_2^2 - 1) \quad (2.11)$$

$$\theta = -\sin^{-1}(2q_2q_4 + 2q_1q_3) \quad (2.12)$$

$$\phi = \text{Atan2}(2q_3q_4 - 2q_1q_2, 2q_1^2 + 2q_4^2 - 1) \quad (2.13)$$

## 2.6 Filtro de Madgwick

Madgwick desenvolveu, em 2010, um filtro de orientação aplicável a IMUs compostos de giroscópios e acelerômetros de três eixos e também para IMUs que possuem um magnetô-

metro de três eixos. Um filtro de orientação é capaz de computar a orientação de um dispositivo através da fusão dos dados medidos pelos sensores.

O filtro de Madgwick utiliza uma representação por quaternions, necessita de pouco processamento computacional, funciona em baixas taxas de amostragem e contém um parâmetro ajustável, beta ( $\beta$ ), de acordo com a observação de características do sistema [4]. Ele propõe soluções para algumas desvantagens do filtro de Kalman, que é base para a grande maioria de algoritmos de filtros de orientação.

Neste filtro, uma estimativa de orientação,  $\hat{q}_{est,t}$ , do frame do sensor em relação ao frame da Terra pode ser obtida por meio da fusão dos cálculos de orientação  ${}^S_E q_{w,t}$  e  ${}^S_E q_{\nabla,t}$ . Essa fusão é calculada utilizando a Equação 2.14, onde  $\gamma_t$  e  $(1 - \gamma_t)$  são pesos aplicados a cada cálculo de orientação.

$${}^S_E q_{est,t} = \gamma_t {}^S_E q_{\nabla,t} + (1 - \gamma_t) {}^S_E q_{w,t}, \quad 0 \leq \gamma_t \leq 1 \quad (2.14)$$

O primeiro cálculo de orientação,  ${}^S_E q_{w,t}$ , corresponde a orientação no frame da Terra em relação ao frame do sensor no instante  $t$  e pode ser calculada integrando-se numericamente a derivada do quaternion,  ${}^S_E \dot{q}_{w,t}$ , desde que as condições iniciais sejam conhecidas. A Equação 2.16 e a Equação 2.15, onde  ${}^S w_t = [0 \ w_x \ w_y \ w_z]$  é um vetor contendo as taxas angulares medidas pelo giroscópio no instante  $t$ , mostram como é feito esse cálculo. Os outros parâmetros são:  $\Delta t$ , que é o período de amostragem e  ${}^S_E \hat{q}_{est,t-1}$ , que corresponde a estimativa anterior de orientação.

$${}^S_E \dot{q}_{w,t} = \frac{1}{2} {}^S_E \hat{q}_{est,t-1} \otimes {}^S w_t \quad (2.15)$$

$${}^S_E q_{w,t} = {}^S_E \hat{q}_{est,t-1} + {}^S_E \dot{q}_{w,t} \Delta t \quad (2.16)$$

O segundo cálculo de orientação,  ${}^S_E q_{\nabla,t}$ , é realizado com a Equação 2.17, calculado em um instante  $t$  e baseado em uma estimativa anterior de orientação  ${}^S_E \hat{q}_{est,t-1}$  e pela função gradiente  $\nabla f$  definida por medições do acelerômetro  ${}^S \hat{a}_t$ , sendo  ${}^S \hat{a} = [0 \ a_x \ a_y \ a_z]$ , amostradas no tempo  $t$  (Equação 2.18).

$${}^S_E q_{\nabla,t} = {}^S_E \hat{q}_{est,t-1} - \mu_t \frac{\nabla f}{\|\nabla f\|} \quad (2.17)$$

$$\nabla f = J_g^T({}^S_E \hat{q}_{est,t-1}) f_g({}^S_E \hat{q}_{est,t-1}, {}^S \hat{a}_t) \quad (2.18)$$

A representação indica que o quaternion é calculado usando um algoritmo de descida por gradiente. Esse algoritmo é utilizado em problemas de otimização e consiste na



realização de múltiplas iterações para a obtenção de uma estimativa de orientação baseada em um palpite inicial e um tamanho de passo  $\mu_t$ .

O quaternion pode ser obtido por um problema de otimização pois a orientação do sensor,  ${}^S_E\hat{q}$ , é aquela que alinha uma direção de referência pré-definida do campo no frame da Terra,  ${}^E\hat{d}$ , com a direção medida do campo no frame do sensor,  ${}^S\hat{s}$ , usando a operação de rotação descrita na Equação 2.10.

Assim, o quaternion  ${}^S_E\hat{q}$  pode ser obtido com a Equação 2.19. A função  $f$  é calculada com a Equação 2.20, onde cada um dos parâmetros é definido com as Equações 2.21 a 2.23.

$$\min_{{}^S_E\hat{q} \in \mathbb{R}^4} f({}^S_E\hat{q}, {}^E\hat{d}, {}^S\hat{s}) \quad (2.19)$$

$$f({}^S_E\hat{q}, {}^E\hat{d}, {}^S\hat{s}) = {}^S_E\hat{q}^* \otimes {}^E\hat{d} \otimes {}^S_E\hat{q} - {}^S\hat{s} \quad (2.20)$$

$${}^S_E\hat{q} = [q_1 \ q_2 \ q_3 \ q_4] \quad (2.21)$$

$${}^E\hat{d} = [0 \ d_x \ d_y \ d_z] \quad (2.22)$$

$${}^S\hat{s} = [0 \ s_x \ s_y \ s_z] \quad (2.23)$$

Logo, o algoritmo de descida por gradiente para esta aplicação, considerando uma convenção que assume que a direção da gravidade define o eixo vertical z, pode ser descrito pelas Equações 2.24 a 2.27, onde  ${}^E\hat{d}$  e  ${}^S\hat{s}$  foram substituídos por  ${}^E\hat{g}$  e  ${}^S\hat{a}$ , respectivamente.

$${}^E\hat{g} = [0 \ 0 \ 0 \ 1] \quad (2.24)$$

$${}^S\hat{a} = [0 \ a_x \ a_y \ a_z] \quad (2.25)$$

$$f_g({}^S_E\hat{q}, {}^S\hat{a}) = \begin{bmatrix} 2(q_2q_4 - q_1q_3) - a_x \\ 2(q_1q_2 - q_3q_4) - a_y \\ 2(\frac{1}{2} - q_2^2 - q_3^2) - a_z \end{bmatrix} \quad (2.26)$$

$$J_g({}^S_E\hat{q}) = \begin{bmatrix} -2q_3 & 2q_4 & -2q_1 & 2q_2 \\ 2q_2 & 2q_1 & 2q_4 & 2q_3 \\ 0 & -4q_2 & -4q_3 & 0 \end{bmatrix} \quad (2.27)$$

O diagrama de blocos deste filtro está representado na Figura 2.10.

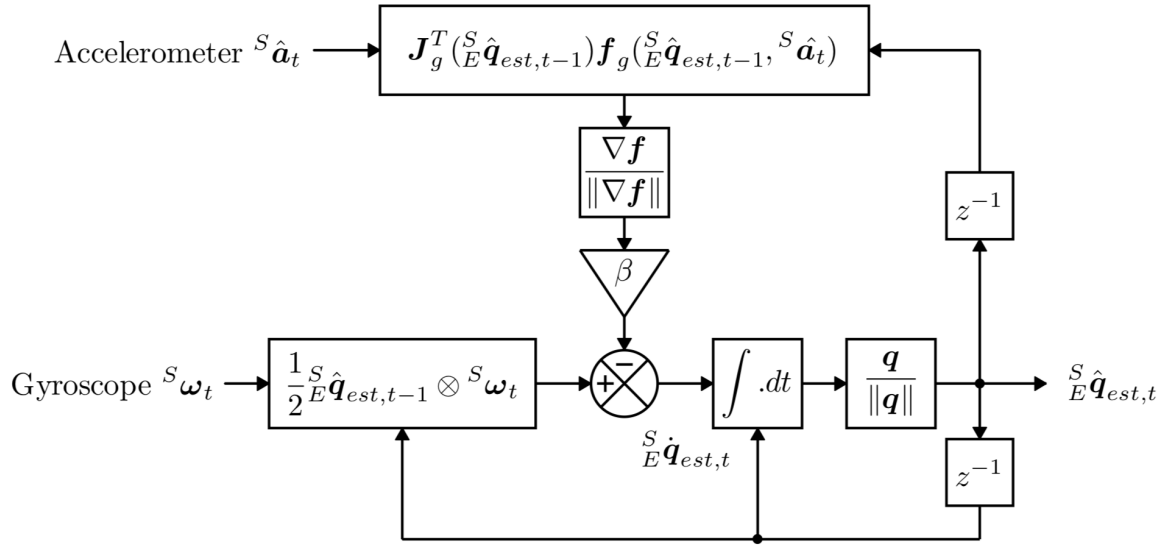


Figura 2.10: Representação em diagrama de blocos do filtro de orientação para um IMU.

# Capítulo 3

## Hardware e Software

Este capítulo explica o desenvolvimento e o funcionamento do hardware responsável por toda a coleta, processamento e armazenamento dos dados, e do software, um simulador desenvolvido utilizando a plataforma de jogos Unity 3D.

### 3.1 Hardware

A Figura 3.1 mostra o protótipo construído para esse projeto e os esquemáticos estão disponíveis no Apêndice B. Além dos componentes já explicados: IMU e receptor GPS para aquisição de dados, Arduino Mega 2560 para o processamento e memórias para armazenar temporariamente (SRAM) e permanentemente (EEPROM) os dados obtidos, também foram utilizados alguns componentes para facilitar o desenvolvimento e a utilização do protótipo. Esses componentes são um display LCD, três LEDs (vermelho, amarelo e verde) e 6 botões.

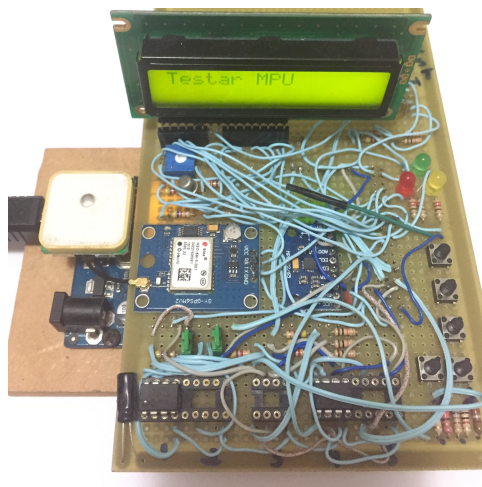
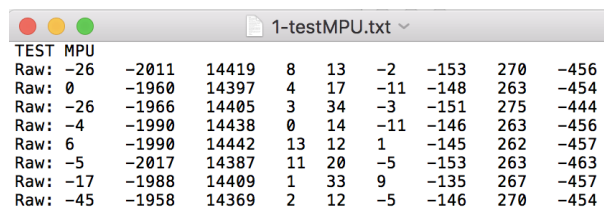


Figura 3.1: Protótipo.

Inicialmente, ao conectar o protótipo, é realizada uma fase de configuração, onde são iniciadas as comunicações seriais, o IMU tem sua comunicação testada, calibrações e testes realizados. Em seguida, o display LCD exibe as funcionalidades disponíveis, e a seleção é realizada com auxílio dos botões. Eles foram utilizados da seguinte forma: dois para navegar entre as funções existentes, um para selecionar a função desejada e um para reiniciar. As funcionalidades implementadas são:

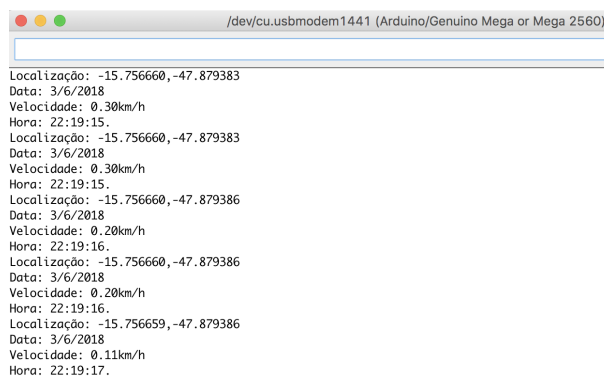
- **Testar MPU:** Exibição dos dados brutos ou já ajustados para as resoluções adequadas, para que seja possível verificar a comunicação com o MPU e a coerência dos dados obtidos. Essa função também foi usada para, durante o desenvolvimento, gerar dados nas saídas em um formato adequado para os testes realizados, discutidos no próximo capítulo. O interrompimento desta função ocorre quando qualquer botão do protótipo é pressionado. A Figura [] representa os dados brutos obtidos com essa função.



TEST MPU										
Raw: -26	-2011	14419	8	13	-2	-153	270	-456		
Raw: 0	-1960	14397	4	17	-11	-148	263	-454		
Raw: -26	-1966	14405	3	34	-3	-151	275	-444		
Raw: -4	-1990	14438	0	14	-11	-146	263	-456		
Raw: 6	-1990	14442	13	12	1	-145	262	-457		
Raw: -5	-2017	14387	11	20	-5	-153	263	-463		
Raw: -17	-1988	14409	1	33	9	-135	267	-457		
Raw: -45	-1958	14369	2	12	-5	-146	270	-454		

Figura 3.2: Saída da função Testar MPU.

- **Testar GPS:** Exibição em laço de dados do GPS obtidos no momento. Os dados exibidos, como na Figura 3.3, são os mesmos gravados na EEPROM quando um evento ocorre: dados de localização (latitude e longitude), velocidade, data e hora.



```

Localização: -15.756660,-47.879383
Data: 3/6/2018
Velocidade: 0.30km/h
Hora: 22:19:15.
Localização: -15.756660,-47.879383
Data: 3/6/2018
Velocidade: 0.30km/h
Hora: 22:19:15.
Localização: -15.756660,-47.879386
Data: 3/6/2018
Velocidade: 0.20km/h
Hora: 22:19:16.
Localização: -15.756660,-47.879386
Data: 3/6/2018
Velocidade: 0.20km/h
Hora: 22:19:16.
Localização: -15.756659,-47.879386
Data: 3/6/2018
Velocidade: 0.11km/h
Hora: 22:19:17.

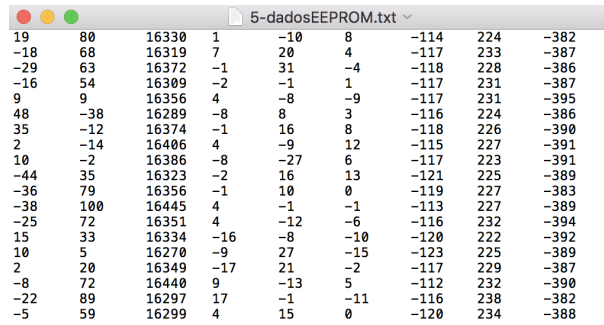
```

Figura 3.3: Saída da função Testar GPS.

- **Rodar rotina:** Leitura em loop dos dados do MPU e do GPS. Todos os dados são gravados na SRAM, ciclicamente, e a transferência para a EEPROM acontece

quando um evento ocorre. O funcionamento mais detalhado desta função será descrito na seção 3.1.4.

- **Ler dados EEPROM:** Exibição de todo o conteúdo da memória EEPROM que consiste nos dados transferidos da memória SRAM para a EEPROM pela rotina principal quando um evento ocorre. Os dados exibidos aqui são brutos, sem correção de resolução ou passagem de filtros. A saída pode ser vista na Figura 3.4.



19	80	16330	1	-10	8	-114	224	-382	
-18	68	16319	7	20	4	-117	233	-387	
-29	63	16372	-1	31	-4	-118	228	-386	
-16	54	16309	-2	-1	1	-117	231	-387	
9	9	16356	4	-8	-9	-117	231	-395	
48	-38	16289	-8	8	3	-116	224	-386	
35	-12	16374	-1	16	8	-118	226	-390	
2	-14	16406	4	-9	12	-115	227	-391	
10	-2	16386	-8	-27	6	-117	223	-391	
-44	35	16323	-2	16	13	-121	225	-389	
-36	79	16356	-1	10	0	-119	227	-383	
-38	100	16445	4	-1	-1	-113	227	-389	
-25	72	16351	4	-12	-6	-116	232	-394	
15	33	16334	-16	-8	-10	-120	222	-392	
10	5	16270	-9	27	-15	-123	225	-389	
2	20	16349	-17	21	-2	-117	229	-387	
-8	72	16440	9	-13	5	-112	232	-390	
-22	89	16297	17	-1	-11	-116	238	-382	
-5	59	16299	4	15	0	-120	234	-388	

Figura 3.4: Saída da função Ler dados EEPROM.

- **Ler dados GPS:** Exibição dos dados de localização, data, hora e velocidade obtidos durante a execução da rotina principal.
- **Tratar dados:** Nesta função os dados gravados na EEPROM são lidos e aqui é aplicado o filtro de Madgwick, que faz a fusão dos dados de aceleração e giro e gera quaternions que representam as rotações. Os dados são então exibidos no monitor serial na ordem quatro quaternions ( $q_0, q_1, q_2, q_3$ ) e três acelerações ( $a_x, a_y, a_z$ ).

### 3.1.1 Configuração do MPU-9250

O MPU-9250 fornece dados de 16 bits para a aceleração, velocidade angular e campo magnético nas direções x, y e z. As medições do acelerômetro são em relação a aceleração da gravidade ( $g = 9,8m/s^2$ ) e podem ser obtidas nas escalas de  $\pm 2g$ ,  $\pm 4g$ ,  $\pm 8g$  e  $\pm 16g$ . Para o giroscópio as escalas possíveis são  $\pm 250graus/s$ ,  $\pm 500graus/s$ ,  $\pm 1000graus/s$  e  $\pm 2000graus/s$ .

O IMU é configurado a partir de vários registradores. A comunicação com o Arduino foi realizada utilizando uma interface  $I^2C$ . Com o auxílio de um *driver* fornecido pelo fabricante *Open Hardware's Sparkfun* para operações com o MPU9250, uma sequência de etapas foi realizada. O código dessa biblioteca está disponível no Apêndice A.3. Foram utilizadas as funções de leituras e escritas de bytes, self-test, calibração do giroscópio e do magnetômetro. Os passos realizados foram:

1. **Testar comunicação:** Para testar a comunicação com o IMU, o conteúdo do registrador WHOAMI é lido e deve retornar, no caso do MPU9250, o valor 0x73.
2. **Self test:** Esta etapa é realizada para testar as porções elétricas e mecânicas dos sensores. A porção eletrônica faz com que os sensores sejam acionados e produzam um sinal de saída que é então usado para observar a resposta do self-test. O dispositivo possui vários sensores de self-test e seus valores indicam a saída do self-test gerada durante os testes de fabricação. Quando o valor do self-test está nos limites apropriados, significa que a parte passou no teste.
3. **Calibração acelerômetro e giroscópio:** É acumulada uma sequência de leituras do acelerômetro e depois a média dessas leituras é calculada. O mesmo acontece para os dados do giroscópio. Esses offsets são carregados em variáveis para serem descontados das leituras realizadas. As variáveis são dois vetores **gyroBias[3]** e **accelBias[3]**. A calibração do acelerômetro deve ser feita quando não há movimento.
4. **Inicialização do MPU:** Nesta etapa vários registradores de configuração são ajustados de forma a atender aos requisitos de faixa de operação e sensibilidade exigidas pelo projeto.

### 3.1.2 Configuração do GPS

A utilização do GPS foi realizada através da interface Serial3 do Arduino e feita com o auxílio da biblioteca TinyGPS++. Essa biblioteca, desenvolvida por Mikal Hart, auxilia na obtenção dos dados GPS [23]. A biblioteca possui vários recursos que facilitam a obtenção dos dados desejados. Algumas das opções disponíveis são: localização, data, hora, velocidade, curso, altitude e número de satélites. Os dados obtidos foram ajustados utilizando o Tempo Universal Coordenado, ou UTC (*Universal Time Coordinated*), do local.

### 3.1.3 Acesso às memórias

O esquemático contido no Apêndice B mostra como foram feitas as conexões com as memórias. A comunicação com a memória SRAM é feita utilizando a interface SPI. A SRAM possui os seguintes modos de operação: **Byte**(0x00), **Page**(0x80) e **Sequencial**(0x40), sendo este último o utilizado para as leituras e escritas. As funções utilizadas para definição do modo de operação, e para leituras e escritas foram incluídas no Apêndice A.2. A comunicação com a memória EEPROM foi realizada com o auxílio do drive EEPROM Microchip 24XX1025  $I^2C$  para Arduino. Foram utilizadas as funções para leituras e escritas sequenciais, de bytes, floats e inteiros.

### 3.1.4 Rotina principal de coleta de dados

A ideia principal do projeto é a coleta de vários dados que possam auxiliar no entendimento de um acidente automotivo. Logo, a rotina da "caixa-preta", que deve estar rodando no momento do acidente, para que os dados que o antecedem e o sucedem sejam captados, é o módulo que une grande parte dos componentes e das funcionalidades.

Funcionando em um laço, que é interrompido quando um acidente ocorre, essa rotina lê continuamente dados do MPU e do GPS e funciona da seguinte forma: a cada 32 leituras de 18 bytes (2 bytes para cada um dos três eixos, x, y e z, do acelerômetro, do giroscópio e do magnetômetro), o que totaliza 576 bytes, esses dados são armazenados na memória volátil. E a cada 14 dessas escritas na SRAM, uma amostra do GPS é lida e armazenada em uma lista de estruturas, contendo dados de GPS, que são mantidos em memória e armazenados apenas no fim da EEPROM quando o acidente ocorre. Esse processo fica se repetindo, preenchendo a SRAM ciclicamente.

Quando um evento ocorre, o endereço desse evento é guardado e utilizado para definir o começo dos dados na memória SRAM para que a ordem dos dados copiados para a memória EEPROM seja correta. A quantidade de dados anteriores ao acidente que é armazenada é de 113 leituras do MPU de 576 bytes cada, logo, 65088 bytes. Assim, tendo o endereço do evento, é subtraído deste valor 65088 bytes de dados pré-evento para se obter o endereço de início dos dados na SRAM. Observando para que o valor obtido seja um endereço válido, e caso contrário, basta somar o tamanho em bytes da memória para que o endereço obtido seja correto.

Por ocasião de um evento, após o endereço da SRAM de início do evento ser armazenado, a rotina ainda completa 114 leituras de 576 bytes de dados do MPU, totalizando 65664 bytes de dados pós-evento, e mais 8 amostras do GPS. Os dados anteriores e posteriores ao evento são de 65088 bytes e 65664 bytes, respectivamente. A soma desses valores com mais 320 bytes de dados do GPS representa o tamanho total das duas memórias.

Por fim, a partir do endereço de início de dados na SRAM, os dados são copiados para a memória não-volátil. A leitura e escrita é feita em blocos de 128 bytes, que é o maior bloco que a EEPROM aceita para escrita.

### 3.1.5 Tratamento dos dados

Os dados armazenados na EEPROM são lidos e utilizados como entrada para a função que implementa o filtro de Madgwick (Apêndice A.4). Essa função recebe os dados na ordem aceleração ( $a_x$ ,  $a_y$ ,  $a_z$ ) e giro ( $g_x$ ,  $g_y$ ,  $g_z$ ). A cada iteração é gerado o quaternion referente à rotação realizada.

Essa função exibe no monitor serial os quatro dados do quaternion obtido, seguidos dos dados de aceleração (Figura 3.5). Esse é o formato de entrada para o *software* desenvolvido no Unity.

```

quatAccel.txt
0.99818887 -0.04366906 -0.03985164 0.01112638 -0.07800293 -0.08489991 1.00250244
0.99756698 -0.04384007 -0.05316938 0.01054390 -0.08752442 -0.09088135 1.02258300
0.99838905 -0.03502860 -0.04337853 0.01050971 -0.08172608 -0.06695557 0.99029541
0.99786434 -0.04825768 -0.04259757 0.01110807 -0.08337403 -0.09545899 0.98480224
0.99854135 -0.03548179 -0.03924949 0.01075642 -0.08239747 -0.08770752 1.00665283
0.99809846 -0.04847810 -0.03633126 0.01138259 -0.07623291 -0.07989502 1.00000000
0.99799871 -0.04078269 -0.04715079 0.01059191 -0.08544922 -0.09112549 1.01458740
0.99859666 -0.03903663 -0.03403557 0.01106134 -0.07818603 -0.08154297 1.01202392
0.99783344 -0.04730068 -0.04440124 0.01093363 -0.08496094 -0.09289551 0.97949218
0.99764461 -0.03947515 -0.05518217 0.01008464 -0.09436036 -0.09277344 1.00555419
0.99843034 -0.03428750 -0.04307221 0.01029709 -0.07714844 -0.06646728 1.01562500
0.99804611 -0.04707689 -0.03958443 0.01098104 -0.08197022 -0.09057618 1.01885986
0.99828948 -0.03523235 -0.04551997 0.01023671 -0.08514405 -0.08648682 1.01544189

```

Figura 3.5: Saída da função Tratar Dados.

## 3.2 Software

Utilizando a plataforma de desenvolvimento de jogos Unity 3D foi preparado um *software* capaz de exibir uma simulação 3D do acidente. O software desenvolvido no trabalho anterior [5] possui funcionalidades como controle de velocidade, pause na simulação e uma divisão de tela em três câmeras (Figura 3.6).



Figura 3.6: Simulador [5].

Os dados obtidos com o GPS foram adicionados ao simulador em forma de mapa em conjunto com a visualização da câmera superior. A Figura 3.7 mostra um exemplo simulado dessa visualização. Para a visualização em mapa foi utilizada uma API do Google Maps, que permite a adição de um mapa do google com marcadores baseados nas localizações obtidas no formato latitude e longitude. Essa API permite fazer requisições



que são definidas de acordo com os parâmetros utilizados. Uma das opções disponíveis é a de adição de marcadores, que vão determinar as localizações obtidas pelo GPS. Foi adicionado um checkbox para controlar a exibição do mapa.

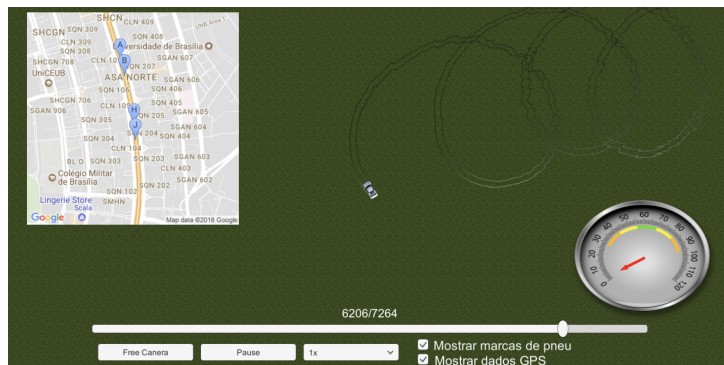


Figura 3.7: Visualização no simulador dos dados de localização obtidos [5].

## Capítulo 4

# Análise dos Dados Obtidos

Com o objetivo de analisar os dados obtidos com a plataforma descrita e corrigir possíveis erros, alguns ensaios foram realizados e serão descritos neste capítulo. O conhecimento das orientações dos eixos para acelerômetro e giroscópio é fundamental para entendimento dos resultados e está representado na Figura 4.1.

Inicialmente, foram realizados ensaios com a plataforma fora do carro para checar se os dados obtidos com algumas rotações simples eram coerentes. Nesses ensaios controlados a vantagem é a possibilidade de eliminação de vários ruídos obtidos com os testes em campo, decorrentes do estado das vias e outras possíveis condições naturais.

Em seguida, foram realizados três ensaios com a plataforma já acoplada ao veículo, nos quais a plataforma saiu inicialmente do repouso. Esses ensaios em campo buscaram comparar o percurso real, rotações e acelerações realizadas, com o obtido a partir dos quaternions calculados utilizando os dados coletados.

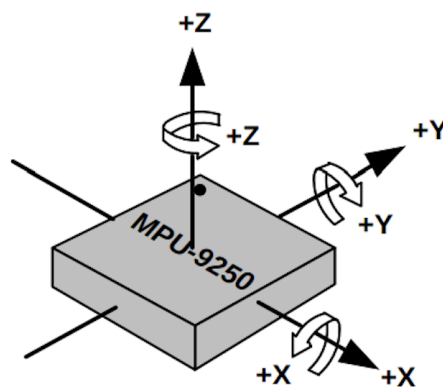


Figura 4.1: Orientação do eixo de sensibilidade e polaridade de rotação para acelerômetro e giroscópio [6].

## 4.1 Ensaio fora do veículo

Os três testes iniciais fora do veículo e que duraram 20 segundos foram:

1. Rotação de 90° em torno do eixo Z e retorno para a posição inicial
2. Rotação de 90° em torno do eixo X e retorno para a posição inicial
3. Rotação de 90° em torno do eixo Y e retorno para a posição inicial

O giroscópio mede velocidade angular que pode ser integrada ao longo do tempo para se obter a orientação angular da plataforma. Porém a integração dos erros de medição do giroscópio leva a uma acumulação de erros no resultado final. O acelerômetro está continuamente sujeito ao campo gravitacional da Terra, o que é conveniente pois oferece uma referência absoluta. Porém as acelerações devido ao movimento vão corromper a direção medida da gravidade.

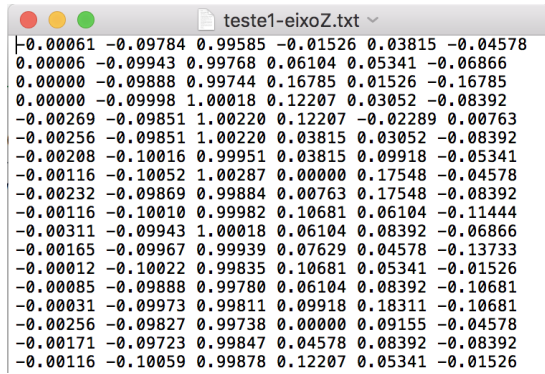
### Teste 1

No primeiro teste foi realizada uma rotação em torno do eixo Z. Foram plotados quatro gráficos com os valores de aceleração, giro, ângulo de rotação em graus obtido através de integração e quaternions. Os dados obtidos podem ser observados na Figura 4.2a, onde a ordem em que aparecem é de aceleração e giro nos eixos x, y e z, respectivamente ( $a_x, a_y, a_z, g_x, g_y, g_z$ ).

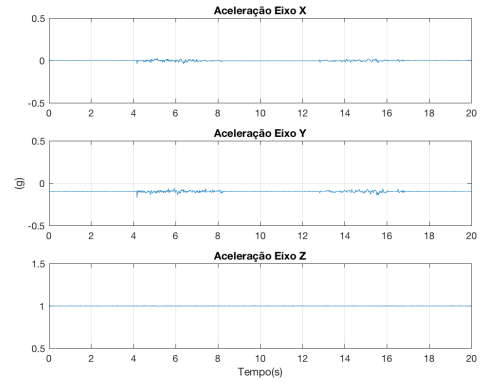
Os gráficos que foram plotados com a utilização do *Matlab* representam: os valores de aceleração (Figura 4.2b) e giro (Figura 4.2c), e ângulo de rotação em graus (Figura 4.2d), obtido a partir da integração dos dados do giroscópio. E os quaternions obtidos com a utilização do filtro do Madgwick podem ser observados na Figura 4.3a.

Por meio da Figura 4.2c podemos observar dois picos no giro obtido no eixo Z, que se refere as duas rotações de 90° realizadas (a primeira rotação de 90° seguida do retorno à posição inicial). A Figura 4.2d, contendo os dados integrados, comprova essa rotação até os 90° e retorno a 0.

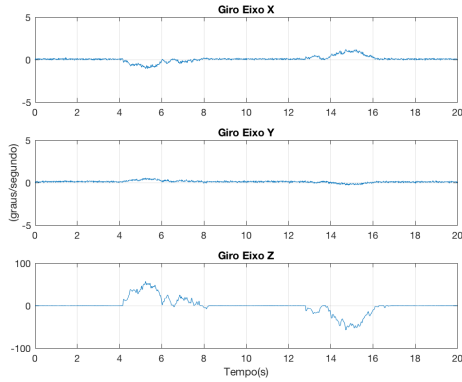
Vamos agora considerar os quaternions formados pelos quatro componentes  $q_w, q_x, q_y, q_z$ . A representação dos quaternions (4.3a) mostra inicialmente os valores em uma situação sem rotação:  $q_w = 1, q_x = 0, q_y = 0, q_z = 0$ . Esses valores mudam rapidamente pois a rotação foi realizada logo em seguida para caber no intervalo de 20 segundos. Podemos observar o valor de  $q_w$  diminuindo e  $q_z$  aumentando. Os quaternions são unitários, logo a soma dos quadrados é sempre 1. Foi realizada também uma rotação de 180° em torno do eixo Z, que está representada na Figura 4.3b, na qual podemos observar que a componente  $q_w$  continua diminuindo até o 0, enquanto  $q_z$  aumenta até atingir o valor 1. E logo em seguida acontece o inverso e o quaternion retoma para a posição inicial.



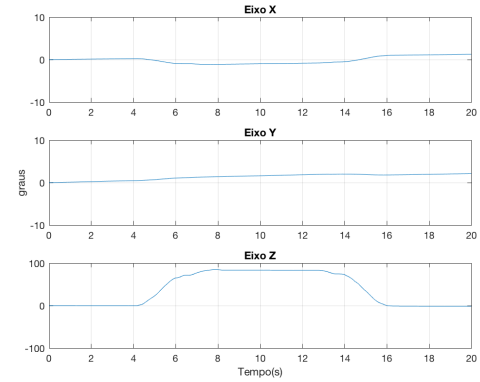
(a) Dados de aceleração e giro



(b) Aceleração

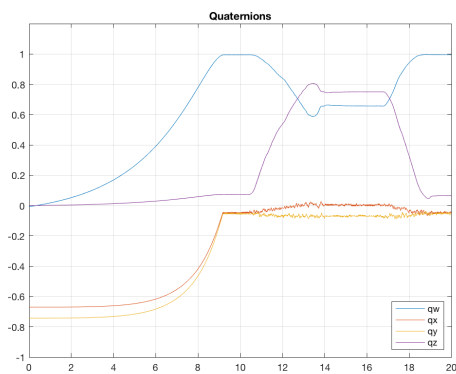


(c) Giroscópio

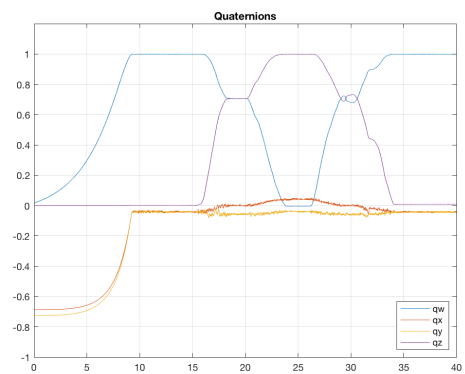


(d) Ângulo de rotação

Figura 4.2: Rotação 90° em torno do eixo Z



(a) Rotação de 90° e retorno à posição inicial



(b) Rotação de 180° e retorno à posição inicial

Figura 4.3: Visualização dos quaternions obtidos com a rotações no eixo Z

## Teste 2

No segundo teste foi realizada uma rotação em torno do eixo X. Os dados obtidos podem ser observados na Figura 4.4a, a ordem em que aparecem é de aceleração eixos x, y e z, e giro, eixos x, y, e z. Foram plotados com a utilização do *Matlab* os valores de aceleração (Figura 4.4b), giro (Figura 4.4c) e ângulo de rotação em graus (Figura 4.4d), obtido a partir da integração dos dados do giroscópio.

Os quaternions, obtidos com a utilização do filtro do Madgwick, em uma rotação em torno do eixo X plotados na Figura 4.5a, separando as quatro componentes do quaternion  $q_w$ ,  $q_x$ ,  $q_y$  e  $q_z$ , mostram a componente  $q_w$  diminuindo e a componente  $q_x$  aumentando. Novamente, podemos observar quaternions unitários. E da mesma forma que foi feito no teste anterior, em seguida foi realizada uma rotação de  $180^\circ$  e retorno à posição inicial (Figura 4.5b), no qual se pode ver que a componente  $q_w$  diminui até atingir o valor 0 enquanto a componente  $q_x$  aumenta até atingir 1. Os testes foram realizados em um intervalo de 20 segundos. Apenas o ensaio com a rotação de  $180^\circ$  durou 40 segundos para ser possível a convergência inicial e a execução dos movimentos necessários.

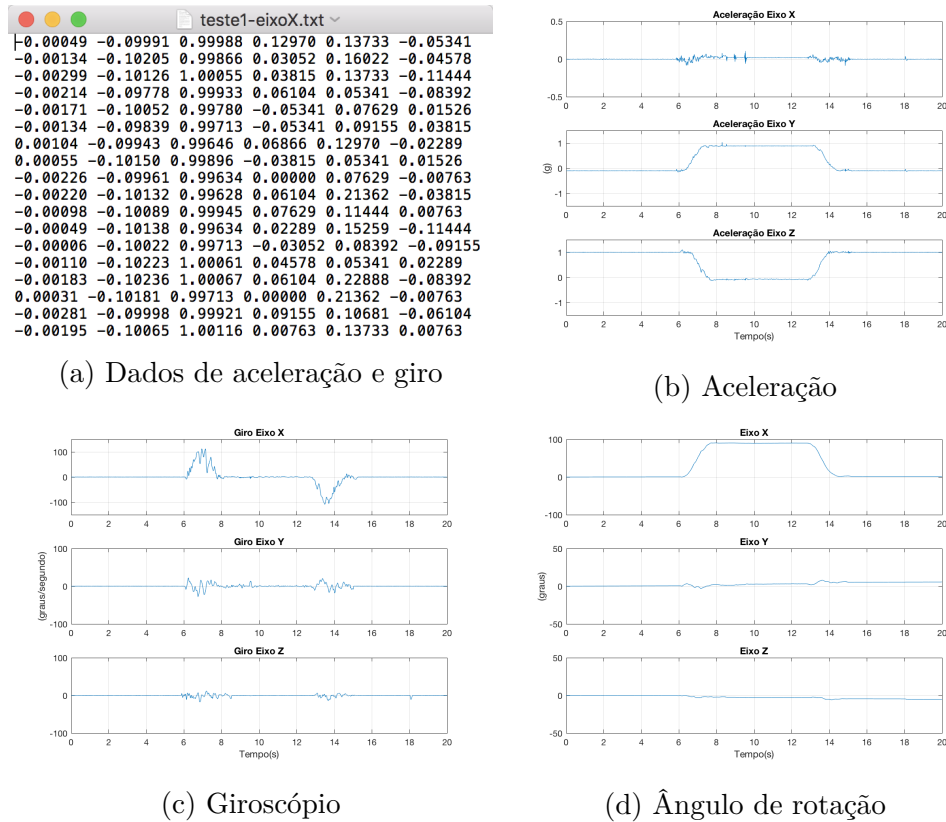
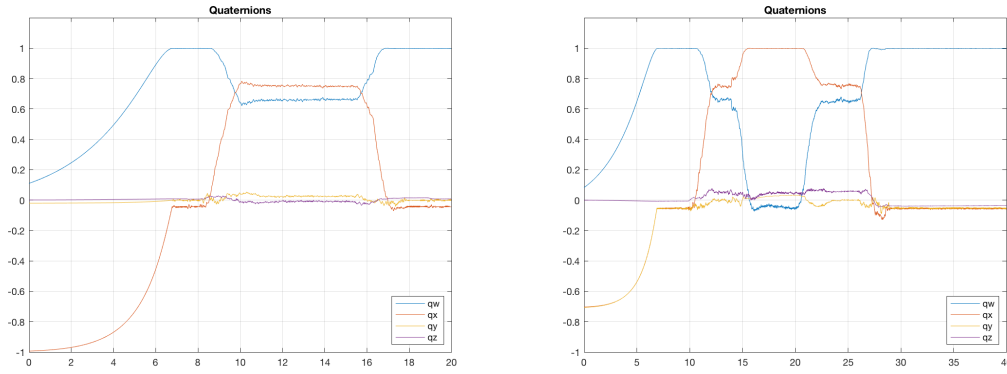


Figura 4.4: Rotação  $90^\circ$  em torno do eixo X



(a) Rotação de  $90^\circ$  e retorno à posição inicial (b) Rotação de  $180^\circ$  e retorno à posição inicial

Figura 4.5: Visualização dos quaternions obtidos com a rotações no eixo X

### Teste 3

No terceiro teste foi realizada uma rotação em torno do eixo Y. Os dados obtidos podem ser observados na Figura 4.6a, a ordem em que aparecem é de aceleração eixos x, y e z, e giro, eixos x, y, e z. Os gráficos obtidos e as interpretações são semelhantes ao que foi explicado anteriormente para os testes 1 e 2, de rotações em torno dos eixos Z e X.

Foram plotados com a utilização do *Matlab* os valores de aceleração (Figura 4.6b), giro (Figura 4.6c) e ângulo de rotação em graus (Figura 4.6d), obtido a partir da integração dos dados do giroscópio. E as Figuras 4.7a e 4.7b contêm os quaternions obtidos com a utilização do filtro do Madgwick. O teste utilizado para plotar os gráficos de aceleração, giro e quaternions (rotação  $90^\circ$ ) tiveram um intervalo de 20 segundos. E o que obteve a rotação de  $180^\circ$ , um intervalo de 40 segundos.

## 4.2 Ensaios no veículo

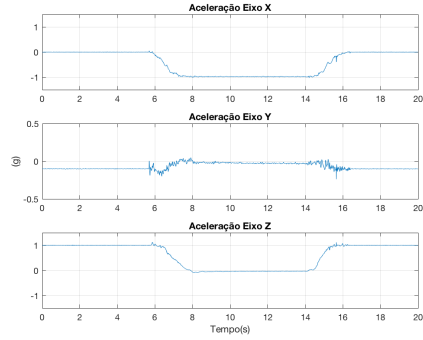
A Figura 4.8 mostra a plataforma posicionada no veículo para os testes realizados em campo. Foram realizados dois testes (Figuras 4.9a e 4.9b) para observar algumas características da plataforma. A duração de cada um dos testes foi de 90 segundos. Para cada um dos testes realizados, o veículo saiu do repouso, os dados foram armazenados com a rotina principal da plataforma. Em seguida foi preciso conectar o protótipo a um computador e extrair os dados salvos na memória. Só após esse processo é realizado um novo teste, para que os dados obtidos não sejam sobrescritos pelos de um novo teste.

```

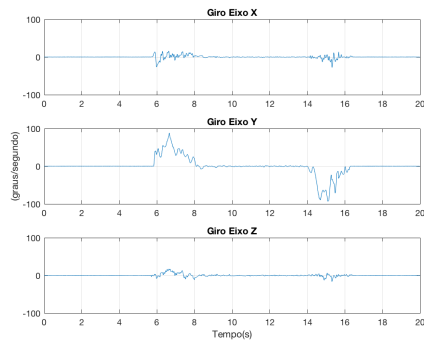
teste1-eixoY.txt
-0.00269 -0.10229 0.99738 0.05341 0.15259 -0.01526
-0.00140 -0.10107 0.99615 0.03815 0.21362 -0.07629
-0.00006 -0.10052 0.99695 -0.00763 0.12207 -0.14496
-0.00201 -0.10419 0.99927 0.11444 0.09918 -0.00763
-0.00140 -0.09924 0.99860 0.07629 0.08392 -0.00763
-0.00140 -0.09790 1.00043 0.10681 0.12207 -0.02289
-0.00208 -0.09973 1.00024 0.12207 0.11444 -0.02289
-0.00128 -0.09961 0.99634 0.04578 0.19073 -0.03052
-0.00110 -0.10254 0.99744 0.08392 0.15259 -0.12207
-0.00232 -0.10187 0.99548 0.13733 0.23651 -0.10681
-0.00183 -0.10229 0.99573 0.11444 0.17548 -0.04578
-0.00049 -0.10181 0.99988 0.10681 0.20599 -0.04578
-0.00165 -0.10284 0.99854 0.07629 0.20599 -0.05341
-0.00128 -0.10199 0.99774 -0.04578 0.16785 -0.02289
-0.00220 -0.10406 0.99902 0.06866 0.14496 -0.00763
0.00061 -0.10187 1.00006 -0.02289 0.18311 -0.08392
-0.00122 -0.10083 0.99878 -0.03052 0.06866 -0.06866

```

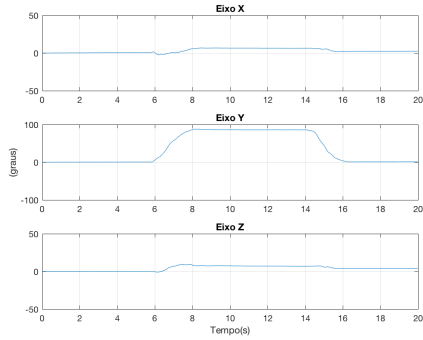
(a) Dados de aceleração e giro



(b) Aceleração

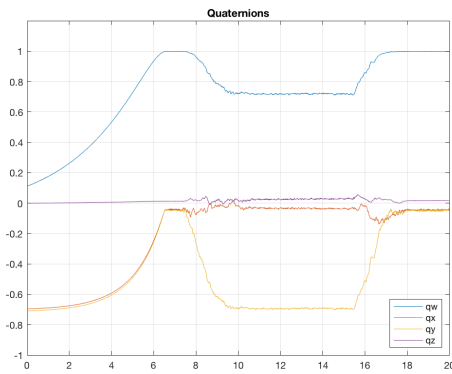


(c) Giroscópio

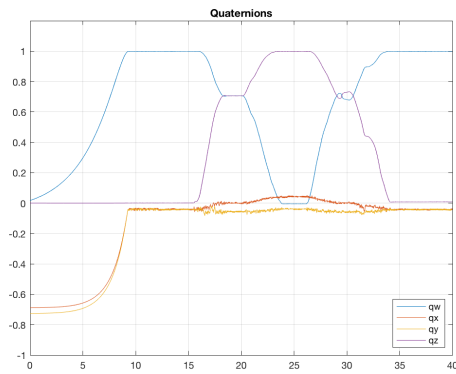


(d) Posição

Figura 4.6: Rotação 90° em torno do eixo Y



(a) Rotação de 90° e retorno à posição inicial



(b) Rotação de 180° e retorno à posição inicial

Figura 4.7: Visualização dos quaternions obtidos com a rotações no eixo Y

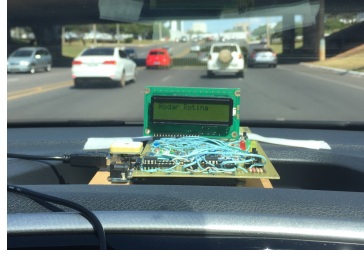


Figura 4.8: Protótipo desenvolvido acoplado ao veículo.

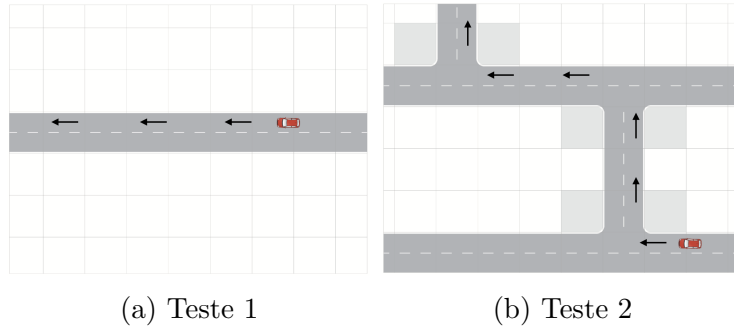


Figura 4.9: Percursos realizados nos testes fora do veículo

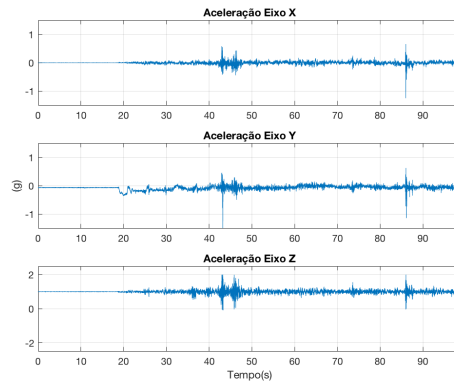
### Teste 1

No primeiro teste realizado, o percurso desenvolvido foi apenas em linha reta, sem a execução de rotação em nenhum dos três eixos. O veículo partiu do repouso e foi aumentando a velocidade até atingir os 60km/h, porém aconteceram algumas desacelerações no período. O percurso possuía alguns buracos, o que se refletiu na quantidade de ruídos nos gráficos obtidos de aceleração e giro. O intervalo de tempo de obtenção dos dados foi de 90 segundos.

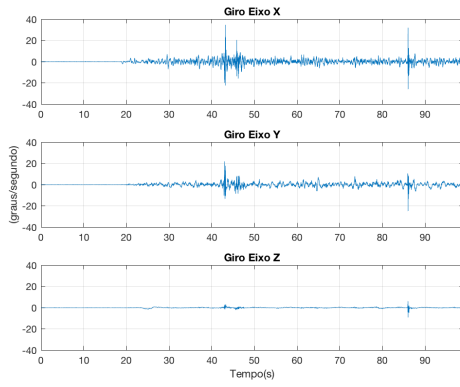
As Figuras 4.10a e 4.10b contêm os dados obtidos de aceleração nos eixos x, y e z e giro nos eixos x, y e z, respectivamente. A Figura 4.10c contém os dados de ângulo de rotação da plataforma em graus obtidos a partir da integração dos dados do giroscópio. Podemos observar que os valores nos três gráficos se mantêm, porém há a presença de bastante ruído, devido às condições da via.

Os dados obtidos pela plataforma foram tratados com o auxílio do filtro de Madgwick, que é responsável pela fusão dos dados dos sensores e geração de quaternions representando as orientações em cada instante. A Figura 4.11 contém os quaternions obtidos. De maneira semelhante a que foi explicada no bloco de testes fora do veículo, podemos observar as componentes  $q_w$ ,  $q_x$ ,  $q_y$  e  $q_z$  mantendo os valores, o que é o esperado já que não há nenhuma rotação nesse percurso.

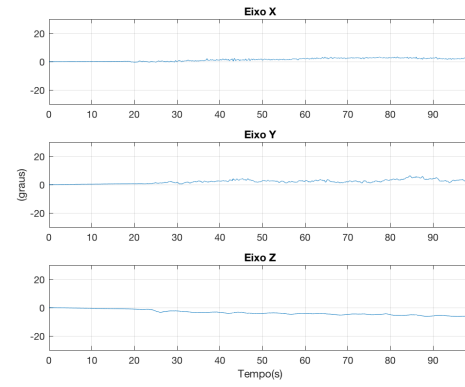




(a) Aceleração



(b) Giroscópio



(c) Posição

Figura 4.10: Dados obtidos com o teste 1

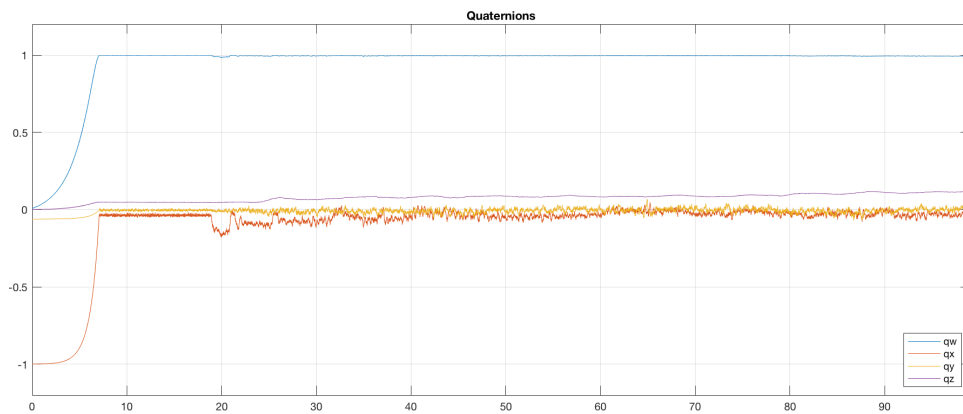
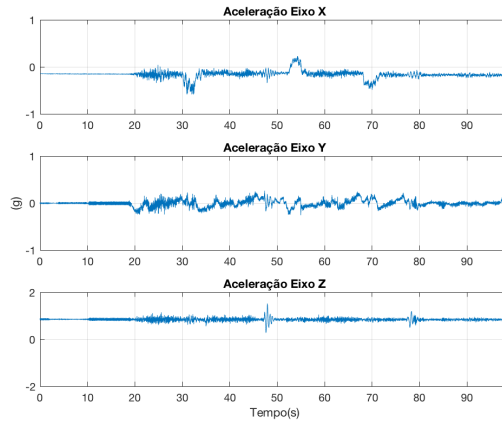


Figura 4.11: Quaternions obtidos com o Teste 1 realizado no veículo.

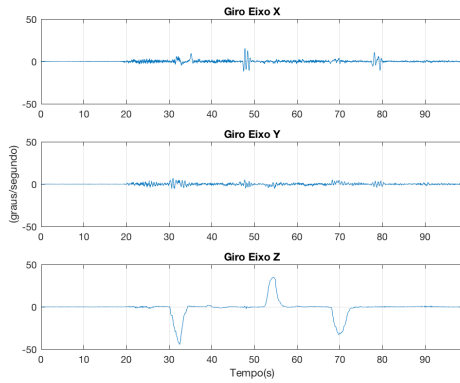
## Teste 2

No segundo teste realizado (Figura 4.9b), foram realizadas três rotações, que podem ser observadas na Figura 4.12b, que mostra três picos nos valores de giro obtidos. Ao integrar esses dados (Figura 4.12c), a rotação em graus vai até os -90 graus, retorna a 0 e em seguida atinge aproximadamente -100. Os valores de aceleração (Figura 4.12a) possuem muito ruído.

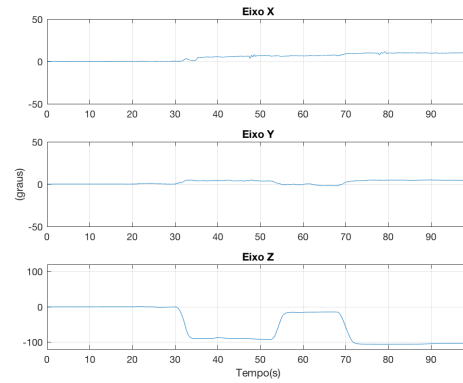
Os quaternions obtidos estão representados na Figura 4.13. Nos primeiros 30 segundos do percurso, o veículo não realizou nenhuma rotação, e as componentes do quaternion mantém o seu valor inicial  $q_w = 1$ ,  $q_x = 0$ ,  $q_y = 0$  e  $q_z = 0$ . A primeira rotação de  $90^\circ$  no eixo Z (curva à direita), pode ser observada no instante 30, em que a componente  $q_w$  começa a diminuir à medida que a componente  $q_z$  aumenta.



(a) Aceleração



(b) Giroscópio



(c) Posição

Figura 4.12: Dados obtidos com o teste 2

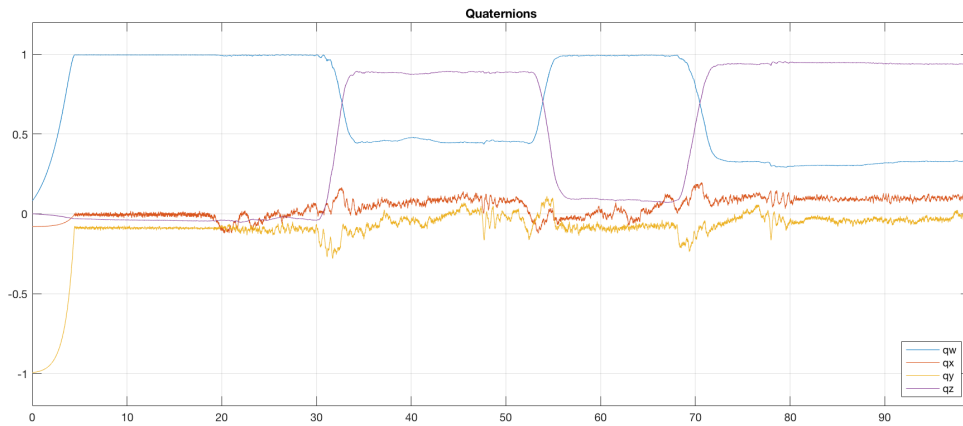


Figura 4.13: Quaternions obtidos com o Teste 2 realizado no veículo.

### 4.3 Simulações no Unity

As Figuras 4.14 a 4.16 são capturas de tela da simulação rodando no Unity. A Figura 4.14 representa o primeiro percurso realizado no ensaio em campo no qual foi desenvolvido um movimento apenas em linha reta. Podemos observar que apenas 4 localizações diferentes foram obtidas pelo GPS, o que acontece devido a acurácia do receptor GPS, porém como não houveram rotações, o resultado obtido foi satisfatório.

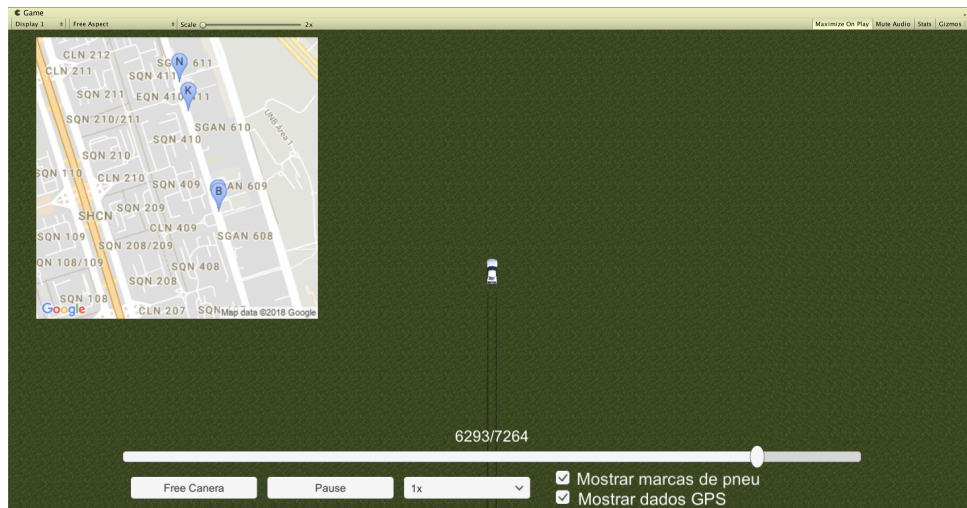


Figura 4.14: Simulação no Unity obtida para o primeiro percurso dos ensaios em campo.

A Figura 4.15 representa a primeira rotação de 90° no eixo Z (uma curva a direita) realizada no segundo percurso dos ensaios em campo. Podemos observar que a orientação angular final do veículo ultrapassa os 90°, logo, apresenta incoerências em relação ao movimento real.

A Figura 4.16 representa um instante mais próximo ao final da simulação, quando uma rotação de  $-90^\circ$  no eixo Z (curva a esquerda) é realizada. Nessa instante, já houve uma maior acumulação de erros e o resultado não está de acordo com os gráficos obtidos para os quaternions.

O resultado visto pelo Unity ainda necessita de alguns ajustes para ser mais condizente com os resultados obtidos, já que o *software* é o responsável pela visualização da dinâmica do acidente.

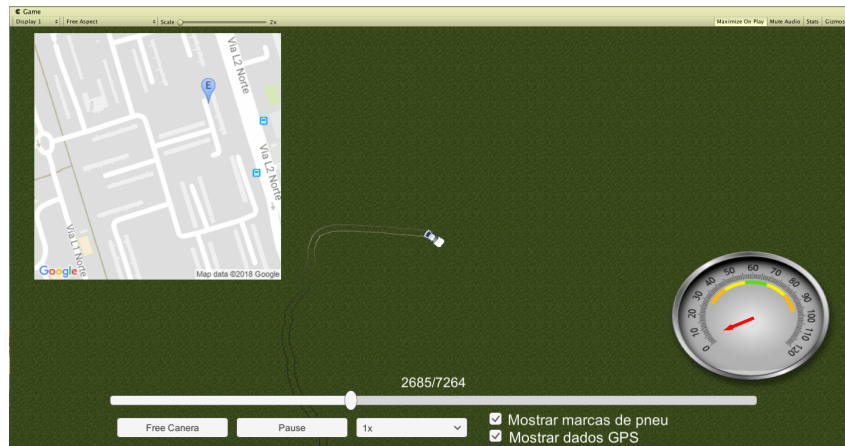


Figura 4.15: Simulação no Unity obtida para o segundos percursos dos ensaios em campo.

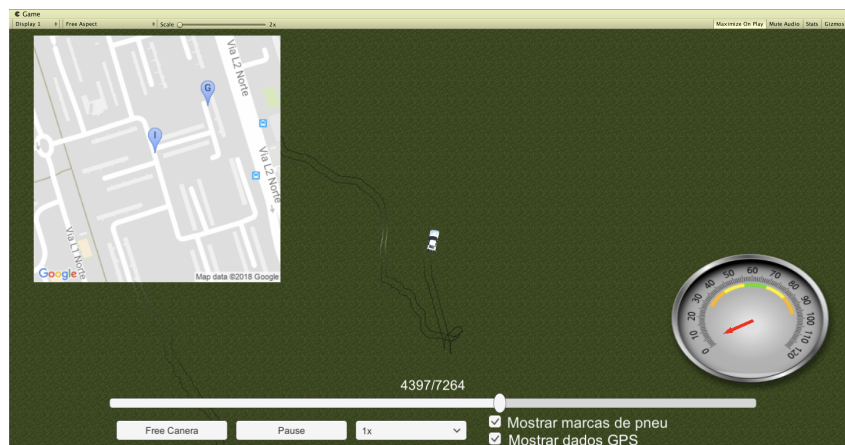


Figura 4.16: Simulação no Unity obtida para o segundos percursos dos ensaios em campo.

# Capítulo 5

## Conclusões

Este trabalho apresentou um sistema desenvolvido para auxiliar a obtenção de dados de um veículo e elaboração de um laudo técnico em perícias de acidentes de trânsito. O sistema é composto de um *hardware* que é acoplado ao veículo e fornece informações como aceleração e giro, e um *software* que é utilizado após o acidente e possibilita a reconstrução da dinâmica do evento.

### 5.1 Resultados Obtidos

Foram realizados alguns ensaios que buscaram testar as funcionalidades desenvolvidas e a utilização da representação por quaternions para a posição. Esses resultados foram avaliados por meio de gráficos plotados e apresentados no Capítulo 4. Os gráficos analisados foram os de aceleração, giro, orientação angular e quaternions.

Os gráficos de aceleração, principalmente para os ensaios em campo, apresentaram muito ruído, o que comprova a alta quantidade de ruídos nos dados obtidos pelo acelerômetro. Já os gráficos de orientação angular, obtidos a partir da integração numérica dos valores de giro, apresentaram imprecisões devido ao acúmulo de erros de medições do giroscópio no resultado final.

Os resultados obtidos com a utilização do filtro de orientação de Madgwick foram plotados em gráficos contendo as componentes  $q_w$ ,  $q_x$ ,  $q_y$  e  $q_z$  dos quaternions gerados. Os gráficos concordaram com o comportamento esperado para cada um dos percursos, logo, os resultados apresentados foram satisfatórios.

Foi acrescentado ao *software* elaborado com o Unity 3D os dados de GPS obtidos. Por meio de uma API do Google foi possível inserir uma visualização em mapa com as localizações, em latitude e longitude, destacadas, para facilitar a visão geral do percurso.

## 5.2 Trabalhos Futuros

Possíveis trabalhos futuros poderiam se beneficiar da utilização de circuitos impressos, o que reduziria o tamanho do *hardware* e facilitaria o acoplamento ao veículo para a utilização.

Além disso, o filtro de Madgwick possui duas versões, uma que utiliza os dados obtidos pelo magnetômetro e uma que realiza a fusão apenas dos dados de aceleração e giro, e, neste trabalho, foi utilizada a segunda opção devido a dificuldade de correta calibração do magnetômetro. O magnetômetro deve ser calibrado sempre que ocorre uma mudança em sua configuração de utilização, pois componentes eletrônicos e ferromagnéticos nas proximidades interferem nesse processo.

O simulador desenvolvido necessita de alguns ajustes para a obtenção de um percurso mais próximo ao realizado. Apesar dos quaternions obtidos estarem de acordo com as rotações realizadas, a visualização no simulador ainda não reproduz corretamente essas rotações.

# Referências

- [1] Ninjas, Practical: *How accelerometer works? | working of accelerometer in a smartphone | mems inside accelerometer*. [https://www.youtube.com/watch?v=T\\_iXLNkkjFo](https://www.youtube.com/watch?v=T_iXLNkkjFo), acesso em 2018-27-05. 10, 19
- [2] ElectronicDesign: *Mems sensors help safeguard passengers*. <http://www.electronicdesign.com/automotive/mems-sensors-help-safeguard-passengers>, acesso em 2018-02-06. 10, 19
- [3] GISGeography: *Trilateration vs triangulation – how gps receivers work*. <https://gisgeography.com/trilateration-triangulation-gps/>, acesso em 2018-27-05. 10, 21
- [4] Madgwick, Sebastian O. H.: *An efficient orientation filter for inetial and inertial/-magnetic sensor arrays*. Technical Report, University of Bristol, UK, abril 2010. 10, 26, 28
- [5] Serra, Daniel; Romualdo, João Victor: *Caixa preta para veículos automotivos*. Trabalho de conclusão de curso (bacharelado em engenharia elétrica), Universidade de Brasília, Brasília, 2017. 10, 16, 36, 37
- [6] InvenSense Inc.: *MPU-9250 Product Specification*, junho 2016. Revision: 1.1. 10, 17, 38
- [7] Dados Abertos, Portal Brasileiro de: *Indicadores sobre sistema de informações de mortalidade - sim*. <http://dados.gov.br/dataset/sistema-de-informacoes-de-mortalidade-sim>, acesso em 2018-04-06. 14
- [8] Líder, Seguradora: *Seguro dpvat - sobre o seguro dpvat*. <https://www.seguradoralider.com.br/Seguro-DPVAT/Sobre-o-Seguro-DPVAT>, acesso em 2018-04-06. 14
- [9] Seguras, Vias: *Estatísticas nacionais de acidentes de trânsito*. [http://vias-seguras.com/os\\_acidentes/estatisticas/estatisticas\\_nacionais/estatisticas\\_do\\_ministerio\\_da\\_saude](http://vias-seguras.com/os_acidentes/estatisticas/estatisticas_nacionais/estatisticas_do_ministerio_da_saude), acesso em 2018-04-06. 14
- [10] TrânsitoBr: *O portal do trânsito brasileiro - acidentes números*. [http://www.transitobr.com.br/index2.php?id\\_conteudo=9](http://www.transitobr.com.br/index2.php?id_conteudo=9), acesso em 2018-04-06. 14
- [11] Viana, Rubens Moreira: *Perícia física de acidente de trânsito*, 2009. 14

- [12] LIMA, Vinícius De Oliveira: *Proposta de plataforma inercial para auxiliar na perícia de acidentes de trânsito*. Tese de Mestrado, Universidade de Brasília, Departamento de Engenharia Elétrica, Brasília, 2016. 15
- [13] RAMOS, Hudson Pereira; LUCENA, Vanessa Oliveira: *Proposta de plataforma inercial e simulador 3d para periciar acidentes de trânsito*. Trabalho de conclusão de curso (bacharelado em engenharia mecatrônica), Universidade de Brasília, Brasília, 2017. 16
- [14] AsahiKASEI: *AK8963 - 3-axis Electronic Compass*, outubro 2013. 18
- [15] MEMS e Nanotechnology Exchange: *What is mems technology?* <https://www.mems-exchange.org/MEMS/what-is.html>, acesso em 2018-24-05. 18
- [16] Tsui, James Bao Yen: *Fundamentals of Global Positioning System Receivers: A Software Approach*. John Wiley Sons, Inc., 2000. 20, 21
- [17] ublox: *Neo-6 u-blox 6 gps modules data sheet*, 2011. 21
- [18] Inc., Microchip Technology: *1mbit spi serial sram with sdi and sqi interface*, 2015. 22
- [19] Inc., Microchip Technology: *1024k i2ctm cmos serial eeprom*, 2015. 22
- [20] Arduino: *Documentation arduino mega 2560*. <https://store.arduino.cc/usa/arduino-mega-2560-rev3>, acesso em 2018-01-06. 22
- [21] Hamilton, William Rowan: *On quaternions, or on a new system of imaginaries in algebra*. The London, Edinburgh and Dublin Philosophical Magazine and Journal of Science, xxv–xxxvi(3), 1844-1850. 25
- [22] Hanson, Andrew J.: *Visualizing Quaternions Series in Interactive 3D Technology*, volume 1993. Elsevier, 2005. 25
- [23] Hart, Mikal: *Tinygps++*. <http://arduiniana.org/libraries/tinygpsplus/>, acesso em 2018-02-06. 34



# Apêndice A

## Códigos Utilizados

## A.1 Código Principal

```
1 #include <Wire.h>
2 #include <SPI.h>
3 #include <MPU9250_t.h>
4 #include <EEPROM_24XX1025.h>
5 #include <LiquidCrystal.h>
6 #include <I2C16.h>
7 #include <SRAM.h>
8 #include <TinyGPS++.h>
9 #include <Utils.h>
10 #include <TimeLib.h>
11
12 /*----- MPU9250 -----*/
13 MPU9250 mpu;
14
15 /*----- EEPROM -----*/
16 EEPROM_24XX1025 eeprom(0,0);
17
18 /*----- SRAM -----*/
19 SRAM sram;
20
21 /*----- GPS -----*/
22 TinyGPSPlus gps;
23 const int UTC_offset = -3;
24
25 /*----- LCD -----*/
26 // Function: LiquidCrystal lcd(rs, enable, d4, d5, d6, d7)
27 LiquidCrystal lcd(36, 37, 26, 27, 28, 29);
28 const uint8_t LCD_RW = 35;
29 const uint8_t LCD_BL = 34;
30
31 /*----- PARAMETROS FILTRO -----*/
32 float ax, ay, az, gx, gy, gz, mx, my, mz;
33 float q[4] = {1.0f, 0.0f, 0.0f, 0.0f};
34 float sum = 0.0f;
35 float gyroMeasError = 3.14159265358979 * (40.0f / 180.0f);
36 float beta = sqrt(3.0f / 4.0f) * gyroMeasError;
37
38 #define printRawAccelGyroData false
```

```

39 #define debugSetup false
40 #define debug false
41
42 typedef struct {
43     float lat;
44     float lng;
45     float veloc;
46     uint8_t hora;
47     uint8_t minuto;
48     uint8_t segundo;
49     uint8_t dia;
50     uint8_t mes;
51     uint16_t ano;
52 } GPSdata;
53 GPSdata dataGPS[16];
54 int indexGPS = 0;
55
56 /*----- SETUP -----*/
57 void setup() {
58     // SRAM
59     pinMode(CSpin, OUTPUT);
60     digitalWrite(CSpin, HIGH);
61
62     // LCD
63     pinMode(LCD_RW, OUTPUT);
64     pinMode(LCD_BL, OUTPUT);
65     digitalWrite(LCD_RW, LOW);
66     digitalWrite(LCD_BL, LOW);
67     lcd.begin(16, 2);
68     lcd.write("Iniciando caixa-preta...");
69
70     // Comunicacao
71     Serial.begin(115200);
72     Serial3.begin(9600);
73     Wire.begin();
74     SPI.begin();
75
76     // LEDs
77     pinMode(LED_VM, OUTPUT);
78     pinMode(LED_AM, OUTPUT);

```

```

79  pinMode(LED_VD, OUTPUT);
80  digitalWrite(LED_VM, LOW);
81  digitalWrite(LED_AM, LOW);
82  digitalWrite(LED_VD, LOW);
83
84  // Rotina inicializacao RST - pisca cada um dos LEDs
85  blink_led(LED_VM); blink_led(LED_AM); blink_led(LED_VD);
86
87  lcd.clear();
88  setup_mpu();
89 }
90
91 /*----- LOOP -----*/
92 void loop() {
93     int chave;
94     static int option = 0;
95
96     lcd.clear();
97     lcd.setCursor(0,0);
98
99     switch(option) {
100         case 0: lcd.print(F("Testar MPU      1")); break;
101         case 1: lcd.print(F("Testar GPS      2")); break;
102         case 2: lcd.print(F("Rodar Rotina    3")); break;
103         case 3: lcd.print(F("Ler dados EEPROM 4")); break;
104         case 4: lcd.print(F("Ler dados GPS    5")); break;
105         case 5: lcd.print(F("Tratar dados    6")); break;
106         default: lcd.clear(); break;
107     }
108
109     chave = sw_wait_read();
110     if(chave == SW_BAIXO) {
111         option++;
112         if(option > 5) option &= 0x00;
113     }
114     else if(chave == SW_CIMA) {
115         option--;
116         if(option == -1) option = 5;
117     }
118     else if(chave == SW_SEL) {

```

```

119     lcd.setCursor(1, 1);
120     switch(option) {
121     case 0:lcd.print("Testar MPU 1"); test_mpu(); break;
122     case 1:lcd.print("Testar GPS 2"); test_gps(); break;
123     case 2:lcd.print("Rodar Rotina 3"); routine(); break;
124     case 3:lcd.print("Ler dados EEPROM 4");transEEPROM();break;
125     case 4:lcd.print("Ler dados GPS 5");readGPSdataEEPROM();break;
126     case 5:lcd.print("Tratar dados 6"); treat_data(); break;
127     default: lcd.clear(); break;
128     }
129 }
130 }
131
132 /*----- SETUP MPU -----*/
133 void setup_mpu() {
134     if(debugSetup) Serial.println("Testar comunicacao com o MPU");
135     // Testar comunicacao com o MPU - leitura do registrador
136     WHO_AM_I
137     uint8_t c = mpu.readByte(MPU9250_ADDRESS , WHO_AM_I_MPU9250);
138
139     if(c == 0x73) {
140         if(debugSetup) {
141             Serial.println("Comunicacao ok");
142             Serial.println("SelfTest:");
143         }
144
145         mpu.MPU9250SelfTest(mpu.selfTest);
146         if(debugSetup) {
147             Serial.println("Aceleracao e giro self-test:");
148             Serial.print("Eixo x:"); Serial.print(mpu.selfTest[0], 1);
149             Serial.print("Eixo y:"); Serial.print(mpu.selfTest[1], 1);
150             Serial.print("Eixo z:"); Serial.print(mpu.selfTest[2], 1);
151             Serial.print("Eixo x:"); Serial.print(mpu.selfTest[3], 1);
152             Serial.print("Eixo y:"); Serial.print(mpu.selfTest[4], 1);
153             Serial.print("Eixo z:"); Serial.print(mpu.selfTest[5], 1);
154         }
155         mpu.getAres();
156         mpu.getGres();
157         mpu.getMres();

```

```

158     if(debugSetup) Serial.println("Calibrar...");
159     mpu.calibrateMPU9250(mpu.gyroBias, mpu.accelBias);
160
161     if(debugSetup) {
162         Serial.println("Acelerometro bias:");
163         Serial.print("Eixo x: "); Serial.println(mpu.accelBias[0]);
164         Serial.print("Eixo y: "); Serial.println(mpu.accelBias[1]);
165         Serial.print("Eixo z: "); Serial.println(mpu.accelBias[2]);
166         Serial.println("Giroscopio bias:");
167         Serial.print("Eixo x: "); Serial.println(mpu.gyroBias[0]);
168         Serial.println("Eixo y: "); Serial.print(mpu.gyroBias[1]);
169         Serial.print("Eixo z: "); Serial.println(mpu.gyroBias[2]);
170     }
171
172     if(debugSetup) Serial.println("Inicializar...");
173     mpu.initMPU9250();
174
175     // Magnetometro
176     c = mpu.readByte(AK8963_ADDRESS, WHO_AM_I_AK8963);
177
178     if(c != 0x48) {
179         if(debugSetup) Serial.println("Falha na comunicacao AK8963");
180         Serial.flush();
181         abort();
182     }
183
184     if(debugSetup) Serial.println("Inicializar AK8963...");
185     mpu.initAK8963(mpu.factoryMagCalibration);
186 } else {
187     Serial.println("Falha na comunicacao");
188     while(1);
189 }
190 }
191
192 /*----- ROUTINE -----*/
193 void routine() {
194     int16_t dados[288]; // Dados de 32 leituras de 18 bytes = 576
195     uint8_t endRoutine = 0, evento = 0;
196     int32_t addrSram = 0;
197     int32_t addrEvento, addrDataStart = 0;

```

```

198     uint32_t t_f;
199     uint16_t writes = 0;
200     int16_t dadosGPS[20]; // Dados GPS - 8 amostras de 40 bytes
201     int contLeituras = 0, contGPS = 0;
202
203     loading();
204     lcd.clear();
205
206     while(!endRoutine) {
207         // Para encerrar o loop pressione qualquer botao
208         if(analogRead(ADC0) < 1000) evento = 1;
209
210         do {
211             delayMicroseconds(10);
212         } while((micros() - t_f) < 10000);
213
214         // Le um conj de dados do MPU - ax ay az gx gy gz mx my mz
215         mpu.readMotionSensor((dados + (contLeituras*9 + 0)), (dados +
            (contLeituras*9 + 1)), (dados + (contLeituras*9 + 2)), (
            dados + (contLeituras*9 + 3)), (dados + (contLeituras*9 +
            4)), (dados + (contLeituras*9 + 5)), (dados + (contLeituras
            *9 + 6)), (dados + (contLeituras*9 + 7)), (dados + (
            contLeituras*9 + 8)));
216
217         if(contGPS == 14) {
218             getGPSdata(indexGPS);
219             indexGPS++;
220             if(indexGPS == 16) indexGPS = 0;
221             contGPS = 0;
222         }
223         contLeituras++;
224         t_f = micros();
225
226         // Aqui sao definidos os parametros para indicar a batida,
            por enquanto o evento e uma certa quantidade de dados
227         if((addrSram + contLeituras*18) == 65664) {
228             evento = 1;
229         }
230
231

```

```

232 // Quando contLeituras chegar a 32, armazenar na SRAM
233 if(contLeituras == 32) {
234     sram.writeSeq(addrSram, dados, 288);
235     contGPS++;
236
237     if(evento) {
238         endRoutine = 1;
239         addrEvento = addrSram + contLeituras*18;
240
241         if(debug) {
242             Serial.print("End evento: "); Serial.print(addrEvento);
243         }
244     }
245     addrSram += sizeof(dados);
246
247     if(addrSram >= 131071) addrSram -= 131071;
248     contLeituras = 0;
249
250     lcd.clear(); lcd.print(addrSram);
251     lcd.setCursor(0, 1); lcd.print(" escritas ");
252     lcd.setCursor(12, 1); lcd.print(writes + 1);
253     writes++;
254 }
255 }
256
257 // Preencher o restante da memoria no pos evento
258 for(int i = 0; i < 113; i++) {
259     for(int j = 0; j < 32; j++) {
260         do {
261             delayMicroseconds(10);
262         } while((micros() - t_f) < 10000);
263
264         mpu.readMotionSensor((dados + (contLeituras*9 + 0)), (dados
            + (contLeituras*9 + 1)), (dados + (contLeituras*9 + 2)),
            (dados + (contLeituras*9 + 3)), (dados + (contLeituras*9
            + 4)), (dados + (contLeituras*9 + 5)), (dados + (
            contLeituras*9 + 6)), (dados + (contLeituras*9 + 7)), (
            dados + (contLeituras*9 + 8)));
265
266

```



```

267     if(contGPS == 14) {
268         getGPSdata(indexGPS);
269         indexGPS++;
270         if(indexGPS == 16) indexGPS = 0;
271         contGPS = 0;
272     }
273     contLeituras++;
274     t_f = micros();
275
276     if(contLeituras == 32) {
277         sram.writeSeq(addrSram, dados, 288);
278         addrSram += sizeof(dados);
279         if(addrSram >= 131071) addrSram -= 131071;
280         contGPS++;
281
282         lcd.clear(); lcd.print(addrSram);
283         lcd.setCursor(0, 1); lcd.print(" escritas ");
284         lcd.setCursor(12, 1); lcd.print(writes + 1);
285         writes++;
286         contLeituras = 0;
287     }
288 }
289 }
290
291 // Dados GPS - 8 amostras de 40 bytes
292 for(int g = 0; g < 20; g++) dadosGPS[g] = 0;
293 for(int g = 0; g < 8; g++) {
294     sram.writeSeq(addrSram, dadosGPS, 20);
295     addrSram += sizeof(dadosGPS);
296 }
297
298 // Definir endereco do inicio dos dados
299 uint32_t dataPreEvent = 65664; // 32*18*114bytes pre evento
300 addrDataStart = (addrEvento - dataPreEvent);
301 if(addrDataStart < 0) addrDataStart += 131071;
302
303 saveDataToEEPROM(addrDataStart);
304 return;
305 }
306

```

```

307  /*----- EEPROM -----*/
308  void saveDataToEEPROM(uint32_t addrDataStart) {
309      int16_t dataSRAMtoEEPROM[64], dataSRAMtoEEPROM1[32],
310          gps_dataSRAMtoEEPROM[40];
311
312      uint32_t cont, cont1, addrEscritaEEPROM, addrData = 0;
313
314      lcd.clear();
315      lcd.setCursor(0, 1); lcd.write("Save data to EEPROM");
316      delay(50);
317      loading();
318      lcd.clear();
319
320      // Escrever na EEPROM de 128 em 128 bytes
321      for(cont = 0; cont < 1021; cont++) {
322          addrData = (addrDataStart + cont*128);
323          if(addrData > 131071) addrData -= 131071;
324          sram.readSeq(addrData, dataSRAMtoEEPROM, sizeof(
325              dataSRAMtoEEPROM));
326          eeprom.write(cont*128, dataSRAMtoEEPROM, sizeof(
327              dataSRAMtoEEPROM));
328      }
329
330      addrData = addrDataStart + cont*128;
331      if(addrData > 131071) addrData -= 131071;
332      sram.readSeq(addrData, dataSRAMtoEEPROM1, 64);
333      eeprom.write(cont*128, dataSRAMtoEEPROM1, sizeof(
334          dataSRAMtoEEPROM1));
335
336      // Ultimos dados - GPS - 320 bytes
337      addrEscritaEEPROM = cont*128 + 64;
338      saveGPSdataToEEPROM(addrEscritaEEPROM);
339      Serial.println("Dados salvos na EEPROM");
340  }
341
342  void transEEPROM() {
343      uint8_t leitura[18];
344      uint32_t j;
345
346      loading();
347      for(j = 0; j < 130752; j+=18) {

```

```

343     eeprom.read(j, leitura, sizeof(leitura));
344     for(uint8_t i = 0; i < 18; i += 2) {
345         Serial.print(((int16_t)leitura[i+1] << 8 | leitura[i]));
346         Serial.print("\t");
347     }
348     Serial.println();
349 }
350 readGPSdataEEPROM();
351 }
352
353 /*----- GPS -----*/
354 void saveGPSdataToEEPROM(uint32_t addr) {
355     int16_t zeros[8];
356     for(int i = 0; i < 16; i++) {
357         eeprom.setPosition(addr); eeprom.writeFloat(dataGPS[i].lat);
358         addr += sizeof(float); eeprom.setPosition(addr);
359         eeprom.writeFloat(dataGPS[i].lng);
360         addr += sizeof(float); eeprom.setPosition(addr);
361         eeprom.writeFloat(dataGPS[i].veloc);
362         addr += sizeof(float); eeprom.setPosition(addr);
363         eeprom.writeByte(dataGPS[i].hora);
364         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
365         eeprom.writeByte(dataGPS[i].minuto);
366         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
367         eeprom.writeByte(dataGPS[i].segundo);
368         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
369         eeprom.writeByte(dataGPS[i].dia);
370         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
371         eeprom.writeByte(dataGPS[i].mes);
372         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
373         eeprom.writeInt(dataGPS[i].ano);
374         addr += sizeof(int); eeprom.setPosition(addr);
375     }
376     for(int j = 0; j < 8; j++) zeros[j] = 0;
377     eeprom.write(addr, zeros, sizeof(zeros));
378 }
379
380 void readGPSdataEEPROM() {
381     float latitude, longitude, velocidade;
382     byte dia, mes, hora, minuto, segundo;

```

```

383     int ano;
384     uint32_t addr = 130752;
385     eeprom.setPosition(addr);
386     for(int i = 0; i < 16; i++) {
387         latitude = eeprom.readFloat();
388         addr += sizeof(float); eeprom.setPosition(addr);
389         longitude = eeprom.readFloat();
390         addr += sizeof(float); eeprom.setPosition(addr);
391         velocidade = eeprom.readFloat();
392         addr += sizeof(float); eeprom.setPosition(addr);
393         hora = eeprom.readByte();
394         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
395         minuto = eeprom.readByte();
396         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
397         segundo = eeprom.readByte();
398         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
399         dia = eeprom.readByte();
400         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
401         mes = eeprom.readByte();
402         addr += sizeof(byte); eeprom.setPosition(addr);
403         ano = eeprom.readInt();
404         addr += sizeof(int); eeprom.setPosition(addr);
405
406         setTime(hora, minuto, segundo, dia, mes, ano);
407         adjustTime(UTC_offset * SECS_PER_HOUR);
408
409         Serial.print("Localizacao: ");
410         Serial.print(latitude, 6); Serial.print(" ");
411         Serial.print(longitude, 6); Serial.println(" ");
412         Serial.print("Velocidade: ");
413         Serial.println(velocidade, 2); Serial.println("km/h");
414         Serial.print("Data: "); Serial.print(day());
415         Serial.print("/"); Serial.print(month());
416         Serial.print("/"); Serial.println(year());
417         Serial.print("Hora: "); Serial.print(hour());
418         Serial.print(":"); Serial.print(minute());
419         Serial.print(":"); Serial.println(second());
420     }
421 }
422

```

```

423 void getGPSdata(int index) {
424     bool ready = false;
425
426     while(!ready) {
427         if(Serial3.available()) {
428             char c = Serial3.read();
429             if(gps.encode(c)) {
430                 if(gps.time.isValid() && gps.location.isValid() && gps.
                     speed.isValid() && gps.date.isValid()) {
431                     ready = true;
432                     dataGPS[index].lat = gps.location.lat();
433                     dataGPS[index].lng = gps.location.lng();
434                     dataGPS[index].veloc = gps.speed.kmph();
435                     dataGPS[index].hora = gps.time.hour();
436                     dataGPS[index].minuto = gps.time.minute();
437                     dataGPS[index].segundo = gps.time.second();
438                     dataGPS[index].dia = gps.date.day();
439                     dataGPS[index].mes = gps.date.month();
440                     dataGPS[index].ano = gps.date.year();
441                 }
442             }
443         }
444     }
445 }
446
447 void test_gps() {
448     bool ready = false;
449     loading();
450
451     while(1) {
452         if(analogRead(ADC0) < 1000) {
453             lcd.clear();
454             return;
455         }
456         while(Serial3.available()) {
457             char c = Serial3.read();
458
459             if(gps.encode(c)) {
460                 if(gps.location.isValid() && gps.date.isValid() && gps.
                     time.isValid() && gps.speed.isValid()) {

```

```

461     Serial.print(F("Localizacao: "));
462     Serial.println(gps.location.lat(), 6);
463     Serial.println(gps.location.lng(), 6);
464     Serial.print(F("Velocidade: "));
465     Serial.print(gps.speed.kmph()); Serial.println("km/h");
466     setTime(gps.time.hour(), gps.time.minute(),
467     gps.time.second(), gps.date.day(), gps.date.month(),
468     gps.date.year());
469     adjustTime(UTC_offset * SECS_PER_HOUR);
470
471     Serial.print(F("Data: "));
472     Serial.print(day()); Serial.print("/");
473     Serial.print(month()); Serial.print("/");
474     Serial.println(year());
475     Serial.print(F("Hora: "));
476     Serial.print(hour()); Serial.print(":");
477     Serial.print(minute()); Serial.print(":");
478     Serial.println(second());
479 }
480     delay(2000);
481 }
482 }
483 if(millis() > 5000 && gps.charsProcessed() < 10) {
484     Serial.println(F("GPS nao detectado."));
485     while(true);
486 }
487 }
488 }
489
490 /*----- TEST MPU -----*/
491 void test_mpu() {
492     int16_t dados[9]; //9 dados 16 bits ax ay az gx gy gz mx my mz
493     uint32_t start;
494
495     loading();
496     while(1) {
497         if(analogRead(ADC0) < 1000) {
498             lcd.clear();
499             return;
500         }

```

```

501
502 unsigned long t_now = millis();
503 start = micros();
504
505 mpu.getAres();
506 mpu.getGres();
507 mpu.getMres();
508
509 mpu.readMotionSensor((dados + 0), (dados + 1), (dados + 2),
510                      (dados + 3), (dados + 4), (dados + 5),
511                      (dados + 6), (dados + 7), (dados + 8));
512
513 if(debug) {
514     Serial.print("Ares: "); Serial.println(mpu.aRes, 5);
515     Serial.print("Gres: "); Serial.println(mpu.gRes, 5);
516     Serial.print("Mres: "); Serial.println(mpu.mRes, 5);
517 }
518
519 // Calcular valor da aceleracao em g's
520 ax = (float)dados[0] * (mpu.aRes);
521 ay = (float)dados[1] * (mpu.aRes);
522 az = (float)dados[2] * (mpu.aRes);
523
524 // Calcular o valor do gyro em graus/segundo
525 gx = (float)dados[3] * (mpu.gRes);
526 gy = (float)dados[4] * (mpu.gRes);
527 gz = (float)dados[5] * (mpu.gRes);
528
529 // Calcular valores magnetometro
530 mx = (float)dados[6] * (mpu.mRes) * (mpu.
    factoryMagCalibration[0]) - mpu.magBias[0];
531 my = (float)dados[7] * (mpu.mRes) * (mpu.
    factoryMagCalibration[1]) - mpu.magBias[1];
532 mz = (float)dados[8] * (mpu.mRes) * (mpu.
    factoryMagCalibration[2]) - mpu.magBias[2];
533
534
535 Serial.print(ax, 5); Serial.print(" ");
536 Serial.print(ay, 5); Serial.print(" ");
537 Serial.print(az, 5); Serial.print(" ");

```

```

538     Serial.print(gx, 5); Serial.print(" ");
539     Serial.print(gy, 5); Serial.print(" ");
540     Serial.print(gz, 5); Serial.print(" ");
541     Serial.print(mx, 5); Serial.print(" ");
542     Serial.print(my, 5); Serial.print(" ");
543     Serial.println(mz, 5);
544 }
545 }
546
547 void treat_data() {
548     uint8_t leitura[18];
549     uint32_t now = 0, start;
550     int count = 0;
551
552     mpu.getAres();
553     mpu.getGres();
554     mpu.getMres();
555
556     loading();
557     lcd.clear();
558
559     for(uint32_t j = 0; j < 0x20000; j+=18) {
560         eeprom.read(j, leitura, sizeof(leitura));
561
562         unsigned long t_now = millis();
563         start = micros();
564
565         ax = (float)((((int16_t)leitura[1]<<8)|leitura[0])*(mpu.aRes);
566         ay = (float)((((int16_t)leitura[3]<<8)|leitura[2])*(mpu.aRes);
567         az = (float)((((int16_t)leitura[5]<<8)|leitura[4])*(mpu.aRes);
568         gx = (float)((((int16_t)leitura[7]<<8)|leitura[6])*(mpu.gRes);
569         gy = (float)((((int16_t)leitura[9]<<8)|leitura[8])*(mpu.gRes);
570         gz = (float)((((int16_t)leitura[11]<<8)|leitura[10])*(mpu.gRes
571             );
572
573         mpu.Now = micros();
574         mpu.deltat = ((mpu.Now - mpu.lastUpdate)/1000000.0f);
575         mpu.lastUpdate = mpu.Now;
576         mpu.sum += mpu.deltat;

```



```

577     do {
578         delayMicroseconds(10);
579     } while((micros() - start) < 10000);
580
581     MadgwickQuaternionUpdate(-ax, ay, az, gx*PI/180.0f, -gy*PI
        /180.0f, -gz*PI/180.0f);
582
583     Serial.print(q[0], 8); Serial.print(" ");
584     Serial.print(q[1], 8); Serial.print(" ");
585     Serial.print(q[2], 8); Serial.print(" ");
586     Serial.print(q[3], 8); Serial.print(" ");
587     Serial.print(ax, 8); Serial.print(" ");
588     Serial.print(ay, 8); Serial.print(" ");
589     Serial.println(az, 8);
590 }
591 }

```

## A.2 Código para acesso a memória SRAM

### A.2.1 SRAM.h

```
1 #ifndef SRAM_h
2 #define SRAM_h
3
4 #include <Arduino.h>
5 #include <SPI.h>
6
7 #define WRMR 0x01      // Escrever no registrador de modo
8 #define WRTE 0x02      // Instrucao para escrita
9 #define READ 0x03      // Instrucao para leitura
10 #define RDMR 0x05      // Fornece acesso ao registrador de modo
11 #define BYMD 0x00      // Modo de operacao: Byte
12 #define PGMD 0x80      // Modo de operacao: Pagina
13 #define SQMD 0x40      // Modo de operacao: Sequencial
14
15 #define CSpin 48        // Pino de controle de acesso
16
17 class SRAM {
18     public:
19         void setMode(uint8_t mode);
20         uint8_t getMode();
21         void writeSeq(uint32_t addr, int16_t *data, uint16_t
            numBytes);
22         void readSeq(uint32_t addr, int16_t *data, uint32_t
            numBytes);
23 };
24
25 #endif
```

## A.2.2 SRAM.cpp

```
1  #include "SRAM.h"
2
3  uint8_t SRAM::getMode() {
4      uint8_t mode;
5      digitalWrite(CSpin, LOW);
6      delay(5);
7      SPI.transfer(RDMR);
8      mode = SPI.transfer(0x00);
9      digitalWrite(CSpin, HIGH);
10     return mode;
11 }
12
13 void SRAM::setMode(uint8_t mode) {
14     digitalWrite(CSpin, LOW);
15     SPI.transfer(WRMR);
16     SPI.transfer(mode);
17     digitalWrite(CSpin, HIGH);
18 }
19
20 void SRAM::writeSeq(uint32_t addr, int16_t *data, uint16_t
    numBytes) {
21     setMode(SQMD);
22     digitalWrite(CSpin, LOW);
23     SPI.transfer(WRTE);
24     SPI.transfer((uint8_t)(addr >> 16));
25     SPI.transfer((uint8_t)(addr >> 8));
26     SPI.transfer((uint8_t)addr);
27
28     for (uint16_t i = 0; i < numBytes; i++) {
29         SPI.transfer((uint8_t)(data[i] >> 8));
30         SPI.transfer((uint8_t)data[i]);
31     }
32
33     digitalWrite(CSpin, HIGH);
34 }
35
36 void SRAM::readSeq(uint32_t addr, int16_t *data, uint32_t
    numBytes) {
```

```

37     setMode(SQMD);
38     digitalWrite(CSpin, LOW);
39     SPI.transfer(READ);
40     SPI.transfer((uint8_t)(addr >> 16));
41     SPI.transfer((uint8_t)(addr >> 8));
42     SPI.transfer((uint8_t)addr);
43
44     for (uint16_t i = 0; i < numBytes; i++) {
45         data[i] = (int16_t)(SPI.transfer(0x00) << 8) | SPI.
            transfer(0x00);
46     }
47
48     digitalWrite(CSpin, HIGH);
49 }

```

## A.3 *Driver* MPU9250

### A.3.1 MPU9250.h

```
1  /*
2  Note: The MPU9250 is an I2C sensor and uses the Arduino Wire
      library. We are also using the 400 kHz fast I2C mode by setting
      the TWI_FREQ to 400000L /twi.h utility file. */
3  #ifndef _MPU9250_H_
4  #define _MPU9250_H_
5
6  #include <SPI.h>
7  #include <Wire.h>
8  #include "util/crc16.h"
9  #include <EEPROM.h>
10
11 #define SERIAL_DEBUG true
12
13 /* See also MPU-9250 Register Map and Descriptions, Revision 4.0,
      RM-MPU-9250A-00, Rev. 1.4, 9/9/2013 for registers not listed
      in above document; the MPU9250 and MPU9150 are virtually
      identical but the latter has a different register map */
14
15 //Magnetometer Registers
16 #define AK8963_ADDRESS 0x0C
17 #define WHO_AM_I_AK8963 0x00
18 #define INFO 0x01
19 #define AK8963_ST1 0x02
20 #define AK8963_XOUT_L 0x03
21 #define AK8963_XOUT_H 0x04
22 #define AK8963_YOUT_L 0x05
23 #define AK8963_YOUT_H 0x06
24 #define AK8963_ZOUT_L 0x07
25 #define AK8963_ZOUT_H 0x08
26 #define AK8963_ST2 0x09
27 #define AK8963_CNTL 0x0A
28 #define AK8963_ASTC 0x0C // Self test control
29 #define AK8963_I2CDIS 0x0F // I2C disable
30 #define AK8963_ASAX 0x10
31 #define AK8963_ASAY 0x11
```

```

32 #define AK8963_ASAZ          0x12
33
34 #define SELF_TEST_X_GYRO 0x00
35 #define SELF_TEST_Y_GYRO 0x01
36 #define SELF_TEST_Z_GYRO 0x02
37
38 /*
39 #define X_FINE_GAIN          0x03 // [7:0] fine gain
40 #define Y_FINE_GAIN          0x04
41 #define Z_FINE_GAIN          0x05
42 #define XA_OFFSET_H          0x06 // User-defined trim values for
    accelerometer
43 #define XA_OFFSET_L_TC       0x07
44 #define YA_OFFSET_H          0x08
45 #define YA_OFFSET_L_TC       0x09
46 #define ZA_OFFSET_H          0x0A
47 #define ZA_OFFSET_L_TC       0x0B */
48
49 #define SELF_TEST_X_ACCEL 0x0D
50 #define SELF_TEST_Y_ACCEL 0x0E
51 #define SELF_TEST_Z_ACCEL 0x0F
52
53 #define SELF_TEST_A          0x10
54
55 #define XG_OFFSET_H          0x13 //User-defined trim values for
    gyroscope
56 #define XG_OFFSET_L          0x14
57 #define YG_OFFSET_H          0x15
58 #define YG_OFFSET_L          0x16
59 #define ZG_OFFSET_H          0x17
60 #define ZG_OFFSET_L          0x18
61 #define SMPLRT_DIV           0x19
62 #define CONFIG                0x1A
63 #define GYRO_CONFIG           0x1B
64 #define ACCEL_CONFIG          0x1C
65 #define ACCEL_CONFIG2         0x1D
66 #define LP_ACCEL_ODR          0x1E
67 #define WOM_THR               0x1F
68

```

```

69 // Duration counter threshold for motion interrupt generation, 1
    kHz rate,
70 // LSB = 1 ms
71 #define MOT_DUR                0x20
72 // Zero-motion detection threshold bits [7:0]
73 #define ZMOT_THR                0x21
74 // Duration counter threshold for zero motion interrupt
    generation, 16 Hz rate,
75 // LSB = 64 ms
76 #define ZRMOT_DUR              0x22
77
78 #define FIFO_EN                0x23
79 #define I2C_MST_CTRL            0x24
80 #define I2C_SLV0_ADDR          0x25
81 #define I2C_SLV0_REG           0x26
82 #define I2C_SLV0_CTRL          0x27
83 #define I2C_SLV1_ADDR          0x28
84 #define I2C_SLV1_REG           0x29
85 #define I2C_SLV1_CTRL          0x2A
86 #define I2C_SLV2_ADDR          0x2B
87 #define I2C_SLV2_REG           0x2C
88 #define I2C_SLV2_CTRL          0x2D
89 #define I2C_SLV3_ADDR          0x2E
90 #define I2C_SLV3_REG           0x2F
91 #define I2C_SLV3_CTRL          0x30
92 #define I2C_SLV4_ADDR          0x31
93 #define I2C_SLV4_REG           0x32
94 #define I2C_SLV4_DO            0x33
95 #define I2C_SLV4_CTRL          0x34
96 #define I2C_SLV4_DI            0x35
97 #define I2C_MST_STATUS          0x36
98 #define INT_PIN_CFG             0x37
99 #define INT_ENABLE              0x38
100 #define DMP_INT_STATUS          0x39 // Check DMP interrupt
101 #define INT_STATUS              0x3A
102 #define ACCEL_XOUT_H            0x3B
103 #define ACCEL_XOUT_L            0x3C
104 #define ACCEL_YOUT_H            0x3D
105 #define ACCEL_YOUT_L            0x3E
106 #define ACCEL_ZOUT_H            0x3F

```

```

107 #define ACCEL_ZOUT_L      0x40
108 #define TEMP_OUT_H        0x41
109 #define TEMP_OUT_L        0x42
110 #define GYRO_XOUT_H        0x43
111 #define GYRO_XOUT_L        0x44
112 #define GYRO_YOUT_H        0x45
113 #define GYRO_YOUT_L        0x46
114 #define GYRO_ZOUT_H        0x47
115 #define GYRO_ZOUT_L        0x48
116 #define EXT_SENS_DATA_00   0x49
117 #define EXT_SENS_DATA_01   0x4A
118 #define EXT_SENS_DATA_02   0x4B
119 #define EXT_SENS_DATA_03   0x4C
120 #define EXT_SENS_DATA_04   0x4D
121 #define EXT_SENS_DATA_05   0x4E
122 #define EXT_SENS_DATA_06   0x4F
123 #define EXT_SENS_DATA_07   0x50
124 #define EXT_SENS_DATA_08   0x51
125 #define EXT_SENS_DATA_09   0x52
126 #define EXT_SENS_DATA_10   0x53
127 #define EXT_SENS_DATA_11   0x54
128 #define EXT_SENS_DATA_12   0x55
129 #define EXT_SENS_DATA_13   0x56
130 #define EXT_SENS_DATA_14   0x57
131 #define EXT_SENS_DATA_15   0x58
132 #define EXT_SENS_DATA_16   0x59
133 #define EXT_SENS_DATA_17   0x5A
134 #define EXT_SENS_DATA_18   0x5B
135 #define EXT_SENS_DATA_19   0x5C
136 #define EXT_SENS_DATA_20   0x5D
137 #define EXT_SENS_DATA_21   0x5E
138 #define EXT_SENS_DATA_22   0x5F
139 #define EXT_SENS_DATA_23   0x60
140 #define MOT_DETECT_STATUS  0x61
141 #define I2C_SLV0_DO         0x63
142 #define I2C_SLV1_DO         0x64
143 #define I2C_SLV2_DO         0x65
144 #define I2C_SLV3_DO         0x66
145 #define I2C_MST_DELAY_CTRL  0x67
146 #define SIGNAL_PATH_RESET  0x68

```



```

147 #define MOT_DETECT_CTRL      0x69
148 #define USER_CTRL            0x6A // Bit 7 enable DMP, bit 3 reset
    DMP
149 #define PWR_MGMT_1            0x6B // Device defaults to the SLEEP
    mode
150 #define PWR_MGMT_2            0x6C
151 #define DMP_BANK              0x6D // Activates a specific bank in
    the DMP
152 #define DMP_RW_PNT           0x6E // Set read/write pointer to a
    specific start address in specified DMP bank
153 #define DMP_REG               0x6F // Register in DMP from which to
    read or to which to write
154 #define DMP_REG_1             0x70
155 #define DMP_REG_2             0x71
156 #define FIFO_COUNTH           0x72
157 #define FIFO_COUNTL           0x73
158 #define FIFO_R_W              0x74
159 #define WHO_AM_I_MPU9250      0x75 // Should return 0x71
160 #define XA_OFFSET_H            0x77
161 #define XA_OFFSET_L            0x78
162 #define YA_OFFSET_H            0x7A
163 #define YA_OFFSET_L            0x7B
164 #define ZA_OFFSET_H            0x7D
165 #define ZA_OFFSET_L            0x7E
166
167 // Using the MPU-9250 breakout board, ADO is set to 0
168 // Seven-bit device address is 110100 for ADO = 0 and 110101 for
    ADO = 1
169 #define ADO 0
170 #if ADO
171 #define MPU9250_ADDRESS 0x69 // Device address when ADO = 1
172 #else
173 #define MPU9250_ADDRESS 0x68 // Device address when ADO = 0
174 #define AK8963_ADDRESS 0x0C // Address of magnetometer
175 #endif // ADO
176
177 #define READ_FLAG 0x80
178 #define NOT_SPI -1
179 #define SPI_DATA_RATE 1000000 // 1MHz is the max speed of the MPU
    -9250

```

```

180 // #define SPI_DATA_RATE 1000000 // 1MHz is the max speed of the
    MPU-9250
181 #define SPI_MODE SPI_MODE3
182
183 #define MPU9250_CAL_SIZE 68
184 #define MPU9250_CAL_EEADDR 60
185
186 class MPU9250
187 {
188     protected:
189         // Set initial input parameters
190         enum Ascale
191         {
192             AFS_2G = 0,
193             AFS_4G,
194             AFS_8G,
195             AFS_16G
196         };
197
198         enum Gscale {
199             GFS_250DPS = 0,
200             GFS_500DPS,
201             GFS_1000DPS,
202             GFS_2000DPS
203         };
204
205         enum Mscale {
206             MFS_14BITS = 0, // 0.60 mG per LSB
207             MFS_16BITS // 0.15 mG per LSB
208         };
209
210
211         enum M_MODE {
212             M_8HZ = 0x02, // 8 Hz update
213             M_100HZ = 0x06 // 100 Hz continuous magnetometer
214         };
215
216         // TODO: Add setter methods for this hard coded stuff
217         // Specify sensor full scale
218         uint8_t Gscale = GFS_250DPS;

```

```

219     uint8_t Ascale = AFS_2G;
220     // Choose either 14-bit or 16-bit magnetometer resolution
221     uint8_t Mscale = MFS_16BITS;
222
223     // 2 for 8 Hz, 6 for 100 Hz continuous magnetometer data read
224     uint8_t Mmode = M_100HZ;
225
226     // SPI chip select pin
227     int8_t _csPin;
228
229     uint8_t writeByteWire(uint8_t, uint8_t, uint8_t);
230     uint8_t writeByteSPI(uint8_t, uint8_t);
231     uint8_t readByteSPI(uint8_t subAddress);
232     uint8_t readByteWire(uint8_t address, uint8_t subAddress);
233     bool magInit();
234     void kickHardware();
235     void select();
236     void deselect();
237     // TODO: Remove this next line
238     public:
239         uint8_t ak8963WhoAmI_SPI();
240
241     public:
242         float pitch, yaw, roll;
243         float temperature;    // Stores the real internal chip
                                // temperature in Celsius
244         int16_t tempCount;    // Temperature raw count output
245         uint32_t delt_t = 0; // Used to control display output rate
246
247         uint32_t count = 0, sumCount = 0; // used to control display
                                // output rate
248         float deltat = 0.0f, sum = 0.0f; // integration interval for
                                // both filter schemes
249         uint32_t lastUpdate = 0, firstUpdate = 0; // used to
                                // calculate integration interval
250         uint32_t Now = 0;    // used to calculate integration
                                // interval
251
252         int16_t gyroCount[3]; // Stores the 16-bit signed gyro
                                // sensor output

```

```

253     int16_t magCount[3];    // Stores the 16-bit signed
        magnetometer sensor output
254 // Scale resolutions per LSB for the sensors
255 float aRes, gRes, mRes;
256 // Variables to hold latest sensor data values
257 //float ax, ay, az, gx, gy, gz, mx, my, mz, temp;
258 int16_t accel_temp_raw[4];
259 int16_t mag_raw[3];
260 int16_t gyro_raw[3];
261 uint8_t newdata;
262 float cal[16];
263
264 // Factory mag calibration and mag bias
265 float factoryMagCalibration[3] = {0, 0, 0}, factoryMagBias[3]
    = {0, 0, 0};
266 // Bias corrections for gyro, accelerometer, and magnetometer
267 float gyroBias[3]  = {0, 0, 0},
268     accelBias[3]  = {0, 0, 0},
269     magBias[3]    = {0, 0, 0},
270     magScale[3]   = {0, 0, 0};
271 float selfTest[6];
272 // Stores the 16-bit signed accelerometer sensor output
273 int16_t accelCount[3];
274
275 // Public method declarations
276 MPU9250(int8_t csPin=NOT_SPI);
277 void getMres();
278 void getGres();
279 void getAres();
280 int readAccelData(int16_t *);
281 void readMotionSensor(int16_t *ax, int16_t *ay, int16_t *az,
    int16_t *gx, int16_t *gy, int16_t *gz, int16_t *mx, int16_t
    *my, int16_t *mz);
282 void update();
283 bool writeCalibration(const void *);
284 void getCalibration(float *, float *, float *);
285 bool available();
286 int readGyroData(int16_t *);
287 int readMagData(int16_t *);
288 void readTempData(int16_t *);

```

```

289     void updateTime();
290     void initAK8963(float *);
291     void initMPU9250();
292     void calibrateMPU9250(float * gyroBias, float * accelBias);
293     void MPU9250SelfTest(float * destination);
294     void magCalMPU9250(float * dest1, float * dest2);
295     uint8_t writeByte(uint8_t, uint8_t, uint8_t);
296     uint8_t readByte(uint8_t, uint8_t);
297     uint8_t readBytes(uint8_t, uint8_t, uint8_t, uint8_t *);
298     // TODO: make SPI/Wire private
299     uint8_t readBytesSPI(uint8_t, uint8_t, uint8_t *);
300     uint8_t readBytesWire(uint8_t, uint8_t, uint8_t, uint8_t *);
301     bool isInI2cMode() { return _csPin == -1; }
302     bool begin();
303 }; // class MPU9250
304
305 #endif // _MPU9250_H_

```

### A.3.2 MPU9250.cpp

```
1  #include "MPU9250_t.h"
2
3  //=====
4  //Set of useful function to access acceleration, gyroscope,
   magnetometer, and temperature data
5  //=====
6
7  MPU9250::MPU9250(int8_t cspin /*=NOT_SPI*/)
8  // Uses I2C communication by default
9  {
10     /* Use hardware SPI communication
11     If used with sparkfun breakout board https://www.sparkfun.com/products/13762 , change the pre-soldered JP2 to enable SPI (
       solder middle and left instead of middle and right) pads are
       very small and re-soldering can be very tricky. I2C highly
       recommended. */
12     if ((csPin > NOT_SPI) && (csPin < NUM_DIGITAL_PINS)) {
13         _csPin = cspin;
14         SPI.begin();
15         pinMode(_csPin, OUTPUT);
16         deselect();
17     } else {
18         _csPin = NOT_SPI;
19         Wire.begin();
20         Wire.setClock(400000);
21     }
22 }
23
24 void MPU9250::readMotionSensor(int16_t *ax, int16_t *ay, int16_t
   *az, int16_t *gx, int16_t *gy, int16_t *gz, int16_t *mx,
   int16_t *my, int16_t *mz) {
25     if (readByte(MPU9250_ADDRESS, INT_STATUS) & 0x01) update();
26     *ax = accel_temp_raw[0];
27     *ay = accel_temp_raw[1];
28     *az = accel_temp_raw[2];
29     *mx = mag_raw[0];
30     *my = mag_raw[1];
31     *mz = mag_raw[2];
```

```

32  *gx = gyro_raw[0];
33  *gy = gyro_raw[1];
34  *gz = gyro_raw[2];
35  }
36
37  bool MPU9250::available() {
38      update();
39      if (readByte(MPU9250_ADDRESS, INT_STATUS) & 0x01) return true;
40      return false;
41  }
42
43  void MPU9250::getMres() {
44      switch (Mscale) {
45          /*Possible magnetometer scales (and their register bit
              settings) are: 14 bit resolution(0) and 16 bit resolution
              (1)*/
46          case MFS_14BITS:
47              mRes = 10.0f * 4912.0f / 8190.0f; // Proper scale to return
              milliGauss
48              break;
49          case MFS_16BITS:
50              mRes = (10.0f * 4912.0f / 32760.0f) / 1.5; // Proper scale
              to return milliGauss
51              break;
52      }
53  }
54
55  void MPU9250::getGres() {
56      switch (Gscale) {
57          /* Possible gyro scales(and their register bit settings) are:
              250 DPS (00), 500 DPS (01), 1000 DPS (10), and 2000 DPS
              (11). Here's a bit of an algorithm to calculate DPS/(ADC
              tick) based on that 2-bit value:*/
58          case GFS_250DPS:
59              gRes = 250.0f / 32768.0f;
60              break;
61          case GFS_500DPS:
62              gRes = 500.0f / 32768.0f;
63              break;
64          case GFS_1000DPS:

```

```

65     gRes = 1000.0f / 32768.0f;
66     break;
67     case GFS_2000DPS:
68         gRes = 2000.0f / 32768.0f;
69         break;
70 }
71 }
72
73 void MPU9250::getAres() {
74     switch (Ascale) {
75         /* Possible accelerometer scales (and their register bit
76            settings) are: 2 Gs(00), 4 Gs(01), 8 Gs(10), and 16 Gs(11).
77            Here's a bit of an algorithm to calculate DPS/(ADC tick)
78            based on that 2-bit value:*/
79         case AFS_2G:
80             aRes = 2.0f / 32768.0f; break;
81         case AFS_4G:
82             aRes = 4.0f / 32768.0f; break;
83         case AFS_8G:
84             aRes = 8.0f / 32768.0f; break;
85         case AFS_16G:
86             aRes = 16.0f / 32768.0f; break;
87     }
88 }
89
90 int MPU9250::readAccelData(int16_t *destination) {
91     uint8_t rawData[6]; // x/y/z accel register data stored here
92     // Read the six raw data registers into data array
93     readBytes(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_XOUT_H, 6, &rawData[0]);
94
95     // Turn the MSB and LSB into a signed 16-bit value
96     destination[0] = ((int16_t)rawData[0] << 8) | rawData[1] ; //
97         accel x
98     destination[1] = ((int16_t)rawData[2] << 8) | rawData[3] ; //
99         accel y
100     destination[2] = ((int16_t)rawData[4] << 8) | rawData[5] ; //
101         accel z
102     //destination[3] = ((int16_t)rawData[6] << 8) | rawData[7] ; //
103         temperature

```



```

98     return 1;
99 }
100
101
102 int MPU9250::readGyroData(int16_t *destination) {
103     uint8_t rawData[6]; // x/y/z gyro register data stored here
104     // Read the six raw data registers sequentially into data array
105     readBytes(MPU9250_ADDRESS, GYRO_XOUT_H, 6, &rawData[0]);
106
107     // Turn the MSB and LSB into a signed 16-bit value
108     destination[0] = ((int16_t)rawData[0] << 8) | rawData[1] ;
109     destination[1] = ((int16_t)rawData[2] << 8) | rawData[3] ;
110     destination[2] = ((int16_t)rawData[4] << 8) | rawData[5] ;
111
112     return 1;
113 }
114
115 int MPU9250::readMagData(int16_t *destination) {
116     // x/y/z gyro register data, ST2 register stored here, must
117     // read ST2 at end
118     // of data acquisition
119     uint8_t rawData[7];
120     // Wait for magnetometer data ready bit to be set
121     if (1/*readByte(AK8963_ADDRESS, AK8963_ST1) & 0x01*/) {
122         // Read the six raw data and ST2 registers sequentially into
123         // data array
124         readBytes(AK8963_ADDRESS, AK8963_XOUT_L, 7, &rawData[0]);
125         uint8_t c = rawData[6]; // End data read by reading ST2
126         // register
127         // Check if magnetic sensor overflow set, if not then report
128         // data
129         if (!(c & 0x08)) {
130             // Turn the MSB and LSB into a signed 16-bit value
131             destination[0] = ((int16_t)rawData[1] << 8) | rawData[0];
132             // Data stored as little Endian
133             destination[1] = ((int16_t)rawData[3] << 8) | rawData[2];
134             destination[2] = ((int16_t)rawData[5] << 8) | rawData[4];
135
136             return 1;
137         }
138     }

```

```

134     }
135     return 0;
136 }
137
138 void MPU9250::readTempData(int16_t * destination) {
139     uint8_t rawData[2]; // x/y/z gyro register data stored here
140     // Read the two raw data registers sequentially into data array
141     readBytes(MPU9250_ADDRESS, TEMP_OUT_H, 2, &rawData[0]);
142     // Turn the MSB and LSB into a 16-bit value
143     destination = ((int16_t)rawData[0] << 8) | rawData[1];
144 }
145
146 // Calculate the time the last update took for use in the
147 // quaternion filters
148 // TODO: This doesn't really belong in this class.
149 void MPU9250::updateTime() {
150     Now = micros();
151
152     // Set integration time by time elapsed since last filter
153     // update
154     deltat = ((Now - lastUpdate) / 1000000.0f);
155     lastUpdate = Now;
156
157     sum += deltat; // sum for averaging filter update rate
158     sumCount++;
159 }
160
161 void MPU9250::initAK8963(float * destination) {
162     // First extract the factory calibration for each magnetometer
163     // axis
164     uint8_t rawData[3]; // x/y/z gyro calibration data stored here
165     // TODO: Test this!! Likely doesn't work
166     writeByte(AK8963_ADDRESS, AK8963_CNTL, 0x00); // Power down
167     // magnetometer
168     delay(10);
169     writeByte(AK8963_ADDRESS, AK8963_CNTL, 0x0F); // Enter Fuse ROM
170     // access mode
171     delay(10);
172
173     // Read the x-, y-, and z-axis calibration values

```

```

169 readBytes(AK8963_ADDRESS, AK8963_ASAX, 3, &rawData[0]);
170
171 // Return x-axis sensitivity adjustment values, etc.
172 destination[0] = (float)(rawData[0] - 128) / 256. + 1.;
173 destination[1] = (float)(rawData[1] - 128) / 256. + 1.;
174 destination[2] = (float)(rawData[2] - 128) / 256. + 1.;
175 writeByte(AK8963_ADDRESS, AK8963_CNTL, 0x00); // Power down
    magnetometer
176 delay(10);
177
178 // Configure the magnetometer for continuous read and highest
    resolution.
179 // Set Mscale bit 4 to 1 (0) to enable 16 (14) bit resolution
    in CNTL
180 // register, and enable continuous mode data acquisition Mmode
    (bits [3:0]),
181 // 0010 for 8 Hz and 0110 for 100 Hz sample rates.
182
183 // Set magnetometer data resolution and sample ODR
184 writeByte(AK8963_ADDRESS, AK8963_CNTL, Mscale << 4 | Mmode);
185 delay(10);
186 }
187
188 void MPU9250::initMPU9250() {
189     // wake up device
190     // Clear sleep mode bit (6), enable all sensors
191     writeByte(MPU9250_ADDRESS, PWR_MGMT_1, 0x00);
192     delay(100); // Wait for all registers to reset
193
194     // Get stable time source
195     // Auto select clock source to be PLL gyroscope reference if
        ready else
196     writeByte(MPU9250_ADDRESS, PWR_MGMT_1, 0x01);
197     delay(200);
198
199     // Configure Gyro and Thermometer
200     // Disable FSYNC and set thermometer and gyro bandwidth to 41
        and 42 Hz,
201     // respectively;

```

```

202 // minimum delay time for this setting is 5.9 ms, which means
    sensor fusion
203 // update rates cannot be higher than 1 / 0.0059 = 170 Hz
204 // DLPF_CFG = bits 2:0 = 011; this limits the sample rate to
    1000 Hz for both
205 // With the MPU9250, it is possible to get gyro sample rates of
    32 kHz (!),
206 // 8 kHz, or 1 kHz
207 writeByte(MPU9250_ADDRESS, CONFIG, 0x03);
208
209 // Set sample rate = gyroscope output rate/(1 + SMPLRT_DIV)
210 // Use a 200 Hz rate; a rate consistent with the filter update
    rate
211 // determined inset in CONFIG above.
212 writeByte(MPU9250_ADDRESS, SMPLRT_DIV, 0x04);
213
214 // Set gyroscope full scale range
215 // Range selects FS_SEL and AFS_SEL are 0 - 3, so 2-bit values
    are
216 // left-shifted into positions 4:3
217
218 // get current GYRO_CONFIG register value
219 uint8_t c = readByte(MPU9250_ADDRESS, GYRO_CONFIG);
220 // c = c & ~0xE0; // Clear self-test bits [7:5]
221 c = c & ~0x02; // Clear Fchoice bits [1:0]
222 c = c & ~0x18; // Clear AFS bits [4:3]
223 c = c | Gscale << 3; // Set full scale range for the gyro
224 // Set Fchoice for the gyro to 11 by writing its inverse to
    bits 1:0 of
225 // GYRO_CONFIG
226 // c |= 0x00;
227 // Write new GYRO_CONFIG value to register
228 writeByte(MPU9250_ADDRESS, GYRO_CONFIG, c );
229
230 // Set accelerometer full-scale range configuration
231 // Get current ACCEL_CONFIG register value
232 c = readByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG);
233 // c = c & ~0xE0; // Clear self-test bits [7:5]
234 c = c & ~0x18; // Clear AFS bits [4:3]

```

```

235 c = c | Ascale << 3; // Set full scale range for the
    accelerometer
236 // Write new ACCEL_CONFIG register value
237 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG, c);
238
239 // Set accelerometer sample rate configuration
240 // It is possible to get a 4 kHz sample rate from the
    accelerometer by
241 // choosing 1 for accel_fchoice_b bit [3]; in this case the
    bandwidth is
242 // 1.13 kHz
243 // Get current ACCEL_CONFIG2 register value
244 c = readByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG2);
245 c = c & ~0x0F; // Clear accel_fchoice_b (bit 3) and A_DLPFG (
    bits [2:0])
246 c = c | 0x03; // Set accelerometer rate to 1 kHz and bandwidth
    to 41 Hz
247 // Write new ACCEL_CONFIG2 register value
248 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG2, c);
249 // The accelerometer, gyro, and thermometer are set to 1 kHz
    sample rates,
250 // but all these rates are further reduced by a factor of 5 to
    200 Hz because
251 // of the SMPLRT_DIV setting
252
253 // Configure Interrupts and Bypass Enable
254 // Set interrupt pin active high, push-pull, hold interrupt pin
    level HIGH
255 // until interrupt cleared, clear on read of INT_STATUS, and
    enable
256 // I2C_BYPASS_EN so additional chips can join the I2C bus and
    all can be
257 // controlled by the Arduino as master.
258 writeByte(MPU9250_ADDRESS, INT_PIN_CFG, 0x22);
259 // Enable data ready (bit 0) interrupt
260 writeByte(MPU9250_ADDRESS, INT_ENABLE, 0x01);
261 delay(100);
262 }
263

```

```

264 // Function which accumulates gyro and accelerometer data after
    device
265 // initialization. It calculates the average of the at-rest
    readings and then
266 // loads the resulting offsets into accelerometer and gyro bias
    registers.
267 void MPU9250::calibrateMPU9250(float * gyroBias, float *
    accelBias) {
268     uint8_t data[12]; // data array to hold accelerometer and gyro
        x, y, z, data
269     uint16_t ii, packet_count, fifo_count;
270     int32_t gyro_bias[3] = {0, 0, 0}, accel_bias[3] = {0, 0, 0};
271
272     // reset device
273     // Write a one to bit 7 reset bit; toggle reset device
274     writeByte(MPU9250_ADDRESS, PWR_MGMT_1, READ_FLAG);
275     delay(100);
276
277     // get stable time source; Auto select clock source to be PLL
        gyroscope
278     // reference if ready else use the internal oscillator, bits
        2:0 = 001
279     writeByte(MPU9250_ADDRESS, PWR_MGMT_1, 0x01);
280     writeByte(MPU9250_ADDRESS, PWR_MGMT_2, 0x00);
281     delay(200);
282
283     // Configure device for bias calculation
284     // Disable all interrupts
285     writeByte(MPU9250_ADDRESS, INT_ENABLE, 0x00);
286     // Disable FIFO
287     writeByte(MPU9250_ADDRESS, FIFO_EN, 0x00);
288     // Turn on internal clock source
289     writeByte(MPU9250_ADDRESS, PWR_MGMT_1, 0x00);
290     // Disable I2C master
291     writeByte(MPU9250_ADDRESS, I2C_MST_CTRL, 0x00);
292     // Disable FIFO and I2C master modes
293     writeByte(MPU9250_ADDRESS, USER_CTRL, 0x00);
294     // Reset FIFO and DMP
295     writeByte(MPU9250_ADDRESS, USER_CTRL, 0x0C);
296     delay(15);

```

```

297
298 // Configure MPU6050 gyro and accelerometer for bias
    calculation
299 // Set low-pass filter to 188 Hz
300 writeByte(MPU9250_ADDRESS, CONFIG, 0x01);
301 // Set sample rate to 1 kHz
302 writeByte(MPU9250_ADDRESS, SMPLRT_DIV, 0x00);
303 // Set gyro full-scale to 250 degrees per second, maximum
    sensitivity
304 writeByte(MPU9250_ADDRESS, GYRO_CONFIG, 0x00);
305 // Set accelerometer full-scale to 2 g, maximum sensitivity
306 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG, 0x00);
307
308 uint16_t  gyrosensitivity  = 131;    // = 131 LSB/degrees/sec
309 uint16_t  accelsensitivity = 16384;  // = 16384 LSB/g
310
311 // Configure FIFO to capture accelerometer and gyro data for
    bias calculation
312 writeByte(MPU9250_ADDRESS, USER_CTRL, 0x40); // Enable FIFO
313 // Enable gyro and accelerometer sensors for FIFO (max size
    512 bytes in
314 // MPU-9150)
315 writeByte(MPU9250_ADDRESS, FIFO_EN, 0x78);
316 delay(40); // accumulate 40 samples in 40 milliseconds = 480
    bytes
317
318 // At end of sample accumulation, turn off FIFO sensor read
319 // Disable gyro and accelerometer sensors for FIFO
320 writeByte(MPU9250_ADDRESS, FIFO_EN, 0x00);
321 // Read FIFO sample count
322 readBytes(MPU9250_ADDRESS, FIFO_COUNTH, 2, &data[0]);
323 fifo_count = ((uint16_t)data[0] << 8) | data[1];
324 // How many sets of full gyro and accelerometer data for
    averaging
325 packet_count = fifo_count / 12;
326
327 for (ii = 0; ii < packet_count; ii++)
328 {
329     int16_t accel_temp[3] = {0, 0, 0}, gyro_temp[3] = {0, 0, 0};
330     // Read data for averaging

```

```

331     readBytes(MPU9250_ADDRESS, FIFO_R_W, 12, &data[0]);
332     // Form signed 16-bit integer for each sample in FIFO
333     accel_temp[0] = (int16_t) (((int16_t)data[0] << 8) | data[1]
334                               );
335     accel_temp[1] = (int16_t) (((int16_t)data[2] << 8) | data[3]
336                               );
337     accel_temp[2] = (int16_t) (((int16_t)data[4] << 8) | data[5]
338                               );
339     gyro_temp[0]  = (int16_t) (((int16_t)data[6] << 8) | data[7]
340                               );
341     gyro_temp[1]  = (int16_t) (((int16_t)data[8] << 8) | data[9]
342                               );
343     gyro_temp[2]  = (int16_t) (((int16_t)data[10] << 8) | data
344                          [11]);
345
346     // Sum individual signed 16-bit biases to get accumulated
347     // signed 32-bit
348     // biases.
349     accel_bias[0] += (int32_t) accel_temp[0];
350     accel_bias[1] += (int32_t) accel_temp[1];
351     accel_bias[2] += (int32_t) accel_temp[2];
352     gyro_bias[0]  += (int32_t) gyro_temp[0];
353     gyro_bias[1]  += (int32_t) gyro_temp[1];
354     gyro_bias[2]  += (int32_t) gyro_temp[2];
355 }
356
357 // Sum individual signed 16-bit biases to get accumulated
358 // signed 32-bit biases
359 accel_bias[0] /= (int32_t) packet_count;
360 accel_bias[1] /= (int32_t) packet_count;
361 accel_bias[2] /= (int32_t) packet_count;
362 gyro_bias[0]  /= (int32_t) packet_count;
363 gyro_bias[1]  /= (int32_t) packet_count;
364 gyro_bias[2]  /= (int32_t) packet_count;
365
366 // Sum individual signed 16-bit biases to get accumulated
367 // signed 32-bit biases
368 if (accel_bias[2] > 0L) {
369     accel_bias[2] -= (int32_t) accelsensitivity;
370 } else {
371     accel_bias[2] += (int32_t) accelsensitivity;

```



```

362 }
363
364 // Construct the gyro biases for push to the hardware gyro bias
    registers,
365 // which are reset to zero upon device startup.
366 // Divide by 4 to get 32.9 LSB per deg/s to conform to expected
    bias input
367 // format.
368 data[0] = (-gyro_bias[0] / 4 >> 8) & 0xFF;
369 // Biases are additive, so change sign on calculated average
    gyro biases
370 data[1] = (-gyro_bias[0] / 4) & 0xFF;
371 data[2] = (-gyro_bias[1] / 4 >> 8) & 0xFF;
372 data[3] = (-gyro_bias[1] / 4) & 0xFF;
373 data[4] = (-gyro_bias[2] / 4 >> 8) & 0xFF;
374 data[5] = (-gyro_bias[2] / 4) & 0xFF;
375
376 // Push gyro biases to hardware registers
377 writeByte(MPU9250_ADDRESS, XG_OFFSET_H, data[0]);
378 writeByte(MPU9250_ADDRESS, XG_OFFSET_L, data[1]);
379 writeByte(MPU9250_ADDRESS, YG_OFFSET_H, data[2]);
380 writeByte(MPU9250_ADDRESS, YG_OFFSET_L, data[3]);
381 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ZG_OFFSET_H, data[4]);
382 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ZG_OFFSET_L, data[5]);
383
384 // Output scaled gyro biases for display in the main program
385 gyroBias[0] = (float) gyro_bias[0] / (float) gyrosensitivity;
386 gyroBias[1] = (float) gyro_bias[1] / (float) gyrosensitivity;
387 gyroBias[2] = (float) gyro_bias[2] / (float) gyrosensitivity;
388
389 // Construct the accelerometer biases for push to the hardware
    accelerometer
390 // bias registers. These registers contain factory trim values
    which must be
391 // added to the calculated accelerometer biases; on boot up
    these registers
392 // will hold non-zero values. In addition, bit 0 of the lower
    byte must be
393 // preserved since it is used for temperature compensation
    calculations.

```

```

394 // Accelerometer bias registers expect bias input as 2048 LSB
    per g, so that
395 // the accelerometer biases calculated above must be divided by
    8.
396
397 // A place to hold the factory accelerometer trim biases
398 int32_t accel_bias_reg[3] = {0, 0, 0};
399 // Read factory accelerometer trim values
400 readBytes(MPU9250_ADDRESS, XA_OFFSET_H, 2, &data[0]);
401 accel_bias_reg[0] = (int32_t) (((int16_t)data[0] << 8) | data
    [1]);
402 readBytes(MPU9250_ADDRESS, YA_OFFSET_H, 2, &data[0]);
403 accel_bias_reg[1] = (int32_t) (((int16_t)data[0] << 8) | data
    [1]);
404 readBytes(MPU9250_ADDRESS, ZA_OFFSET_H, 2, &data[0]);
405 accel_bias_reg[2] = (int32_t) (((int16_t)data[0] << 8) | data
    [1]);
406
407 // Define mask for temperature compensation bit 0 of lower byte
    of
408 // accelerometer bias registers
409 uint32_t mask = 1uL;
410 // Define array to hold mask bit for each accelerometer bias
    axis
411 uint8_t mask_bit[3] = {0, 0, 0};
412
413 for (ii = 0; ii < 3; ii++) {
414     // If temperature compensation bit is set, record that fact
        in mask_bit
415     if ((accel_bias_reg[ii] & mask)) {
416         mask_bit[ii] = 0x01;
417     }
418 }
419
420 // Construct total accelerometer bias, including calculated
    average
421 // accelerometer bias from above
422 // Subtract calculated averaged accelerometer bias scaled to
    2048 LSB/g
423 // (16 g full scale)

```

```

424 accel_bias_reg[0] -= (accel_bias[0] / 8);
425 accel_bias_reg[1] -= (accel_bias[1] / 8);
426 accel_bias_reg[2] -= (accel_bias[2] / 8);
427
428 data[0] = (accel_bias_reg[0] >> 8) & 0xFF;
429 data[1] = (accel_bias_reg[0]) & 0xFF;
430 // preserve temperature compensation bit when writing back to
    accelerometer
431 // bias registers
432 data[1] = data[1] | mask_bit[0];
433 data[2] = (accel_bias_reg[1] >> 8) & 0xFF;
434 data[3] = (accel_bias_reg[1]) & 0xFF;
435 // Preserve temperature compensation bit when writing back to
    accelerometer
436 // bias registers
437 data[3] = data[3] | mask_bit[1];
438 data[4] = (accel_bias_reg[2] >> 8) & 0xFF;
439 data[5] = (accel_bias_reg[2]) & 0xFF;
440 // Preserve temperature compensation bit when writing back to
    accelerometer
441 // bias registers
442 data[5] = data[5] | mask_bit[2];
443
444 // Apparently this is not working for the acceleration biases
    in the MPU-9250
445 // Are we handling the temperature correction bit properly?
446 // Push accelerometer biases to hardware registers
447 writeByte(MPU9250_ADDRESS, XA_OFFSET_H, data[0]);
448 writeByte(MPU9250_ADDRESS, XA_OFFSET_L, data[1]);
449 writeByte(MPU9250_ADDRESS, YA_OFFSET_H, data[2]);
450 writeByte(MPU9250_ADDRESS, YA_OFFSET_L, data[3]);
451 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ZA_OFFSET_H, data[4]);
452 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ZA_OFFSET_L, data[5]);
453
454 // Output scaled accelerometer biases for display in the main
    program
455 accelBias[0] = (float)accel_bias[0] / (float)accelsensitivity;
456 accelBias[1] = (float)accel_bias[1] / (float)accelsensitivity;
457 accelBias[2] = (float)accel_bias[2] / (float)accelsensitivity;
458 }

```

```

459
460
461 // Accelerometer and gyroscope self test; check calibration wrt
    factory settings
462 // Should return percent deviation from factory trim values, +/-
    14 or less
463 // deviation is a pass.
464 void MPU9250::MPU9250SelfTest(float * destination) {
465     uint8_t rawData[6] = {0, 0, 0, 0, 0, 0};
466     uint8_t selfTest[6];
467     int32_t gAvg[3] = {0}, aAvg[3] = {0}, aSTAvg[3] = {0}, gSTAvg
        [3] = {0};
468     float factoryTrim[6];
469     uint8_t FS = 0;
470
471     // Set gyro sample rate to 1 kHz
472     writeByte(MPU9250_ADDRESS, SMPLRT_DIV, 0x00);
473     // Set gyro sample rate to 1 kHz and DLPF to 92 Hz
474     writeByte(MPU9250_ADDRESS, CONFIG, 0x02);
475     // Set full scale range for the gyro to 250 dps
476     writeByte(MPU9250_ADDRESS, GYRO_CONFIG, 1 << FS);
477     // Set accelerometer rate to 1 kHz and bandwidth to 92 Hz
478     writeByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG2, 0x02);
479     // Set full scale range for the accelerometer to 2 g
480     writeByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG, 1 << FS);
481
482     // Get average current values of gyro and accelerometer
483     for (int ii = 0; ii < 200; ii++) {
484         //Serial.print("BHW::ii = ");
485         //Serial.println(ii);
486         // Read the six raw data registers into data array
487         readBytes(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_XOUT_H, 6, &rawData[0]);
488         // Turn the MSB and LSB into a signed 16-bit value
489         aAvg[0] += (int16_t)((((int16_t)rawData[0] << 8) | rawData[1])
            );
490         aAvg[1] += (int16_t)((((int16_t)rawData[2] << 8) | rawData[3])
            );
491         aAvg[2] += (int16_t)((((int16_t)rawData[4] << 8) | rawData[5])
            );
492

```

```

493 // Read the six raw data registers sequentially into data
    array
494 readBytes(MPU9250_ADDRESS, GYRO_XOUT_H, 6, &rawData[0]);
495 // Turn the MSB and LSB into a signed 16-bit value
496 gAvg[0] += (int16_t)((((int16_t)rawData[0] << 8) | rawData[1])
    ;
497 gAvg[1] += (int16_t)((((int16_t)rawData[2] << 8) | rawData[3])
    ;
498 gAvg[2] += (int16_t)((((int16_t)rawData[4] << 8) | rawData[5])
    ;
499 }
500
501 // Get average of 200 values and store as average current
    readings
502 for (int ii = 0; ii < 3; ii++) {
503     aAvg[ii] /= 200;
504     gAvg[ii] /= 200;
505 }
506
507 // Configure the accelerometer for self-test
508 // Enable self test on all three axes and set accelerometer
    range to +/- 2 g
509 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG, 0xE0);
510 // Enable self test on all three axes and set gyro range to +/-
    250 degrees/s
511 writeByte(MPU9250_ADDRESS, GYRO_CONFIG, 0xE0);
512 delay(25); // Delay a while to let the device stabilize
513
514 // Get average self-test values of gyro and accelerometer
515 for (int ii = 0; ii < 200; ii++) {
516     // Read the six raw data registers into data array
517     readBytes(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_XOUT_H, 6, &rawData[0]);
518     // Turn the MSB and LSB into a signed 16-bit value
519     aSTAvg[0] += (int16_t)((((int16_t)rawData[0] << 8) | rawData
        [1]) );
520     aSTAvg[1] += (int16_t)((((int16_t)rawData[2] << 8) | rawData
        [3]) );
521     aSTAvg[2] += (int16_t)((((int16_t)rawData[4] << 8) | rawData
        [5]) );
522

```

```

523 // Read the six raw data registers sequentially into data
    array
524 readBytes(MPU9250_ADDRESS, GYRO_XOUT_H, 6, &rawData[0]);
525 // Turn the MSB and LSB into a signed 16-bit value
526 gSTAvg[0] += (int16_t)((((int16_t)rawData[0] << 8) | rawData
    [1])) ;
527 gSTAvg[1] += (int16_t)((((int16_t)rawData[2] << 8) | rawData
    [3])) ;
528 gSTAvg[2] += (int16_t)((((int16_t)rawData[4] << 8) | rawData
    [5])) ;
529 }
530
531 // Get average of 200 values and store as average self-test
    readings
532 for (int ii = 0; ii < 3; ii++) {
533     aSTAvg[ii] /= 200;
534     gSTAvg[ii] /= 200;
535 }
536
537 // Configure the gyro and accelerometer for normal operation
538 writeByte(MPU9250_ADDRESS, ACCEL_CONFIG, 0x00);
539 writeByte(MPU9250_ADDRESS, GYRO_CONFIG, 0x00);
540 delay(25); // Delay a while to let the device stabilize
541
542 // Retrieve accelerometer and gyro factory Self-Test Code from
    USR_Reg
543 // X-axis accel self-test results
544 selfTest[0] = readByte(MPU9250_ADDRESS, SELF_TEST_X_ACCEL);
545 // Y-axis accel self-test results
546 selfTest[1] = readByte(MPU9250_ADDRESS, SELF_TEST_Y_ACCEL);
547 // Z-axis accel self-test results
548 selfTest[2] = readByte(MPU9250_ADDRESS, SELF_TEST_Z_ACCEL);
549 // X-axis gyro self-test results
550 selfTest[3] = readByte(MPU9250_ADDRESS, SELF_TEST_X_GYRO);
551 // Y-axis gyro self-test results
552 selfTest[4] = readByte(MPU9250_ADDRESS, SELF_TEST_Y_GYRO);
553 // Z-axis gyro self-test results
554 selfTest[5] = readByte(MPU9250_ADDRESS, SELF_TEST_Z_GYRO);
555
556 // Retrieve factory self-test value from self-test code reads

```

```

557 // FT[Xa] factory trim calculation
558 factoryTrim[0] = (float)(2620 / 1 << FS) * (pow(1.01 , ((float)
    selfTest[0] - 1.0) ));
559 // FT[Ya] factory trim calculation
560 factoryTrim[1] = (float)(2620 / 1 << FS) * (pow(1.01 , ((float)
    selfTest[1] - 1.0) ));
561 // FT[Za] factory trim calculation
562 factoryTrim[2] = (float)(2620 / 1 << FS) * (pow(1.01 , ((float)
    selfTest[2] - 1.0) ));
563 // FT[Xg] factory trim calculation
564 factoryTrim[3] = (float)(2620 / 1 << FS) * (pow(1.01 , ((float)
    selfTest[3] - 1.0) ));
565 // FT[Yg] factory trim calculation
566 factoryTrim[4] = (float)(2620 / 1 << FS) * (pow(1.01 , ((float)
    selfTest[4] - 1.0) ));
567 // FT[Zg] factory trim calculation
568 factoryTrim[5] = (float)(2620 / 1 << FS) * (pow(1.01 , ((float)
    selfTest[5] - 1.0) ));
569
570 // Report results as a ratio of (STR - FT)/FT; the change from
    Factory Trim
571 // of the Self-Test Response
572 // To get percent, must multiply by 100
573 for (int i = 0; i < 3; i++)
574 {
575     // Report percent differences
576     destination[i] = 100.0 * ((float)(aSTAvg[i] - aAvg[i])) /
        factoryTrim[i]
577         - 100.;
578     // Report percent differences
579     destination[i + 3] = 100.0 * ((float)(gSTAvg[i] - gAvg[i])) /
        factoryTrim[i + 3]
580         - 100.;
581 }
582 }
583
584 // Function which accumulates magnetometer data after device
    initialization.
585 // It calculates the bias and scale in the x, y, and z axes.

```

```

586 void MPU9250::magCalMPU9250(float * bias_dest, float * scale_dest
    ) {
587     uint16_t ii = 0, sample_count = 0;
588     int32_t mag_bias[3] = {0, 0, 0},
589             mag_scale[3] = {0, 0, 0};
590     int16_t mag_max[3] = {0x8000, 0x8000, 0x8000},
591             mag_min[3] = {0x7FFF, 0x7FFF, 0x7FFF},
592             mag_temp[3] = {0, 0, 0};
593
594     // Make sure resolution has been calculated
595     getMres();
596
597     // Serial.println(F("Mag Calibration: Wave device in a figure 8
        until done!"));
598     // Serial.println(F(" 4 seconds to get ready followed by 15
        seconds of sampling"));
599     delay(4000);
600
601     // shoot for ~fifteen seconds of mag data
602     // at 8 Hz ODR, new mag data is available every 125 ms
603     if (Mmode == M_8HZ) {
604         sample_count = 128;
605     }
606     // at 100 Hz ODR, new mag data is available every 10 ms
607     if (Mmode == M_100HZ) {
608         sample_count = 1500;
609     }
610
611     for (ii = 0; ii < sample_count; ii++) {
612         readMagData(mag_temp); // Read the mag data
613         for (int jj = 0; jj < 3; jj++) {
614             if (mag_temp[jj] > mag_max[jj]) {
615                 mag_max[jj] = mag_temp[jj];
616             }
617             if (mag_temp[jj] < mag_min[jj]) {
618                 mag_min[jj] = mag_temp[jj];
619             }
620         }
621         if (Mmode == M_8HZ) {

```



```

622     delay(135); // At 8 Hz ODR, new mag data is available every
        125 ms
623 }
624 if (Mmode == M_100HZ) {
625     delay(12); // At 100 Hz ODR, new mag data is available
        every 10 ms
626 }
627 }
628
629 // Serial.println("mag x min/max:"); Serial.println(mag_max[0])
    ; Serial.println(mag_min[0]);
630 // Serial.println("mag y min/max:"); Serial.println(mag_max[1])
    ; Serial.println(mag_min[1]);
631 // Serial.println("mag z min/max:"); Serial.println(mag_max[2])
    ; Serial.println(mag_min[2]);
632
633 // Get hard iron correction
634 // Get 'average' x mag bias in counts
635 mag_bias[0] = (mag_max[0] + mag_min[0]) / 2;
636 // Get 'average' y mag bias in counts
637 mag_bias[1] = (mag_max[1] + mag_min[1]) / 2;
638 // Get 'average' z mag bias in counts
639 mag_bias[2] = (mag_max[2] + mag_min[2]) / 2;
640
641 // Save mag biases in G for main program
642 bias_dest[0] = (float)mag_bias[0] * mRes *
    factoryMagCalibration[0];
643 bias_dest[1] = (float)mag_bias[1] * mRes *
    factoryMagCalibration[1];
644 bias_dest[2] = (float)mag_bias[2] * mRes *
    factoryMagCalibration[2];
645
646 // Get soft iron correction estimate
647 // Get average x axis max chord length in counts
648 mag_scale[0] = (mag_max[0] - mag_min[0]) / 2;
649 // Get average y axis max chord length in counts
650 mag_scale[1] = (mag_max[1] - mag_min[1]) / 2;
651 // Get average z axis max chord length in counts
652 mag_scale[2] = (mag_max[2] - mag_min[2]) / 2;
653

```

```

654     float avg_rad = mag_scale[0] + mag_scale[1] + mag_scale[2];
655     avg_rad /= 3.0;
656
657     scale_dest[0] = avg_rad / ((float)mag_scale[0]);
658     scale_dest[1] = avg_rad / ((float)mag_scale[1]);
659     scale_dest[2] = avg_rad / ((float)mag_scale[2]);
660
661     // Serial.println(F("Mag Calibration done!"));
662 }
663 // Wire.h read and write protocols
664 uint8_t MPU9250::writeByte(uint8_t deviceAddress, uint8_t
        registerAddress, uint8_t data) {
665     if (_csPin != NOT_SPI) {
666         return writeByteSPI(registerAddress, data);
667     } else {
668         return writeByteWire(deviceAddress, registerAddress, data);
669     }
670 }
671
672 uint8_t MPU9250::writeByteSPI(uint8_t registerAddress, uint8_t
        writeData) {
673     uint8_t returnVal;
674
675     SPI.beginTransaction(SPISettings(SPI_DATA_RATE, MSBFIRST,
        SPI_MODE));
676     select();
677
678     SPI.transfer(registerAddress);
679     returnVal = SPI.transfer(writeData);
680
681     deselect();
682     SPI.endTransaction();
683 #ifdef SERIAL_DEBUG
684     Serial.print("MPU9250::writeByteSPI slave returned: 0x");
685     Serial.println(returnVal, HEX);
686 #endif
687     return returnVal;
688 }
689

```

```

690 uint8_t MPU9250::writeByteWire(uint8_t deviceAddress, uint8_t
    registerAddress, uint8_t data) {
691     Wire.beginTransaction(deviceAddress); // Initialize the Tx
        buffer
692     Wire.write(registerAddress); // Put slave register address
        in Tx buffer
693     Wire.write(data); // Put data in Tx buffer
694     Wire.endTransmission(); // Send the Tx buffer
695     // TODO: Fix this to return something meaningful
696     return NULL;
697 }
698
699 // Read a byte from given register on device. Calls necessary SPI
    or I2C
700 // implementation. This was configured in the constructor.
701 uint8_t MPU9250::readByte(uint8_t deviceAddress, uint8_t
    registerAddress) {
702     if (_csPin != NOT_SPI) {
703         return readByteSPI(registerAddress);
704     } else {
705         return readByteWire(deviceAddress, registerAddress);
706     }
707 }
708
709 // Read a byte from the given register address from device using
    I2C
710 uint8_t MPU9250::readByteWire(uint8_t deviceAddress, uint8_t
    registerAddress) {
711     uint8_t data; // 'data' will store the register data
712
713     // Initialize the Tx buffer
714     Wire.beginTransaction(deviceAddress);
715     // Put slave register address in Tx buffer
716     Wire.write(registerAddress);
717     // Send the Tx buffer, but send a restart to keep connection
        alive
718     Wire.endTransmission(false);
719     // Read one byte from slave register address
720     Wire.requestFrom(deviceAddress, (uint8_t) 1);
721     // Fill Rx buffer with result

```

```

722     data = Wire.read();
723     // Return data read from slave register
724     return data;
725 }
726
727 // Read a byte from the given register address using SPI
728 uint8_t MPU9250::readByteSPI(uint8_t registerAddress) {
729     return writeByteSPI(registerAddress | READ_FLAG, 0xFF /*0xFF is
        arbitrary*/);
730 }
731
732 // Read 1 or more bytes from given register and device using I2C
733 uint8_t MPU9250::readBytesWire(uint8_t deviceAddress, uint8_t
    registerAddress, uint8_t count, uint8_t * dest) {
734     // Initialize the Tx buffer
735     Wire.beginTransaction(deviceAddress);
736     // Put slave register address in Tx buffer
737     Wire.write(registerAddress);
738     // Send the Tx buffer, but send a restart to keep connection
        alive
739     Wire.endTransmission(false);
740
741     uint8_t i = 0;
742     // Read bytes from slave register address
743     Wire.requestFrom(deviceAddress, count);
744     while (Wire.available()) {
745         // Put read results in the Rx buffer
746         dest[i++] = Wire.read();
747     }
748
749     return i; // Return number of bytes written
750 }
751
752 // Select slave IC by asserting CS pin
753 void MPU9250::select() {
754     digitalWrite(_csPin, LOW);
755 }
756
757 // Select slave IC by deasserting CS pin
758 void MPU9250::deselect() {

```

```

759     digitalWrite(_csPin, HIGH);
760 }
761
762 uint8_t MPU9250::readBytesSPI(uint8_t registerAddress, uint8_t
    count, uint8_t * dest) {
763     SPI.beginTransaction(SPISettings(SPI_DATA_RATE, MSBFIRST,
        SPI_MODE));
764     select();
765
766     SPI.transfer(registerAddress | READ_FLAG);
767
768     uint8_t i;
769
770     for (i = 0; i < count; i++) {
771         dest[i] = SPI.transfer(0x00);
772 #ifdef SERIAL_DEBUG
773         Serial.print("readBytesSPI::Read byte: 0x");
774         Serial.println(dest[i], HEX);
775 #endif
776     }
777
778     SPI.endTransaction();
779     deselect();
780     delayMicroseconds(50);
781     return i; // Return number of bytes written
782
783
784 /* #ifdef SERIAL_DEBUG
785     Serial.print("MPU9250::writeByteSPI slave returned: 0x");
786     Serial.println(returnVal, HEX);
787 #endif
788     return returnVal; */
789 /*
790     // Set slave address of AK8963 and set AK8963 for read
791     writeByteSPI(I2C_SLV0_ADDR, AK8963_ADDRESS | READ_FLAG);
792
793     Serial.print("\nBHW::I2C_SLV0_ADDR set to: 0x");
794     Serial.println(readByte(MPU9250_ADDRESS, I2C_SLV0_ADDR), HEX)
795     ;

```

```

796 // Set address to start read from
797 writeByteSPI(I2C_SLV0_REG, registerAddress);
798 // Read bytes from magnetometer
799 //
800 Serial.print("\nBHW::I2C_SLV0_CTRL gets 0x");
801 Serial.println(READ_FLAG | count, HEX);
802
803 // Read count bytes from registerAddress via I2C_SLV0
804 Serial.print("BHW::readBytesSPI: return value test: ");
805 Serial.println(writeByteSPI(I2C_SLV0_CTRL, READ_FLAG | count)
806                );
807 */
808 }
809
810 uint8_t MPU9250::readBytes(uint8_t deviceAddress, uint8_t
811                             registerAddress, uint8_t count, uint8_t * dest) {
812     if (_csPin == NOT_SPI) // Read via I2C {
813         return readBytesWire(deviceAddress, registerAddress, count,
814                               dest);
815     } else // Read using SPI {
816         return readBytesSPI(registerAddress, count, dest);
817     }
818 }
819
820 bool MPU9250::magInit() {
821     // Reset registers to defaults, bit auto clears
822     writeByteSPI(0x6B, 0x80);
823     // Auto select the best available clock source
824     writeByteSPI(0x6B, 0x01);
825     // Enable X,Y, & Z axes of accel and gyro
826     writeByteSPI(0x6C, 0x00);
827     // Config disable FSYNC pin, set gyro/temp bandwidth to 184/188
828     // Hz
829     writeByteSPI(0x1A, 0x01);
830     // Self tests off, gyro set to +/-2000 dps FS
831     writeByteSPI(0x1B, 0x18);
832     // Self test off, accel set to +/- 8g FS
833     writeByteSPI(0x1C, 0x08);
834     // Bypass DLPF and set accel bandwidth to 184 Hz
835     writeByteSPI(0x1D, 0x09);

```

```

832 // Configure INT pin (active high / push-pull / latch until
      read)
833 writeByteSPI(0x37, 0x30);
834 // Enable I2C master mode
835 // TODO Why not do this 11-100 ms after power up?
836 writeByteSPI(0x6A, 0x20);
837 // Disable multi-master and set I2C master clock to 400 kHz
838 //https://developer.mbed.org/users/kylongmu/code/MPU9250_SPI/
      calls says
839 // enabled multi-master... TODO Find out why
840 writeByteSPI(0x24, 0x0D);
841 // Set to write to slave address 0x0C
842 writeByteSPI(0x25, 0x0C);
843 // Point save 0 register at AK8963's control 2 (soft reset)
      register
844 writeByteSPI(0x26, 0x0B);
845 // Send 0x01 to AK8963 via slave 0 to trigger a soft restart
846 writeByteSPI(0x63, 0x01);
847 // Enable simple 1-byte I2C reads from slave 0
848 writeByteSPI(0x27, 0x81);
849 // Point save 0 register at AK8963's control 1 (mode) register
850 writeByteSPI(0x26, 0x0A);
851 // 16-bit continuous measurement mode 1
852 writeByteSPI(0x63, 0x12);
853 // Enable simple 1-byte I2C reads from slave 0
854 writeByteSPI(0x27, 0x81);
855
856 // TODO: Remove this code
857 uint8_t ret = ak8963WhoAmI_SPI();
858 #ifdef SERIAL_DEBUG
859     Serial.print("MPU9250::magInit to return ");
860     Serial.println((ret == 0x48) ? "true" : "false");
861 #endif
862     return ret == 0x48;
863 }
864
865 // Write a null byte w/o CS assertion to get SPI hardware to idle
      high (mode 3)
866 void MPU9250::kickHardware() {

```

```

867 SPI.beginTransaction(SPISettings(SPI_DATA_RATE, MSBFIRST,
    SPI_MODE));
868 SPI.transfer(0x00); // Send null byte
869 SPI.endTransaction();
870 }
871
872 bool MPU9250::begin() {
873     kickHardware();
874     return magInit();
875 }
876
877 // Read the WHOAMI (WIA) register of the AK8963
878 // TODO: This method has side effects
879 uint8_t MPU9250::ak8963WhoAmI_SPI() {
880     uint8_t response, oldSlaveAddress, oldSlaveRegister,
        oldSlaveConfig;
881     // Save state
882     oldSlaveAddress = readByteSPI(I2C_SLV0_ADDR);
883     oldSlaveRegister = readByteSPI(I2C_SLV0_REG);
884     oldSlaveConfig = readByteSPI(I2C_SLV0_CTRL);
885 #ifdef SERIAL_DEBUG
886     Serial.print("Old slave address: 0x");
887     Serial.println(oldSlaveAddress, HEX);
888     Serial.print("Old slave register: 0x");
889     Serial.println(oldSlaveRegister, HEX);
890     Serial.print("Old slave config: 0x");
891     Serial.println(oldSlaveConfig, HEX);
892 #endif
893
894     // Set the I2C slave address of AK8963 and set for read
895     response = writeByteSPI(I2C_SLV0_ADDR, AK8963_ADDRESS |
        READ_FLAG);
896     // I2C slave 0 register address from where to begin data
        transfer
897     response = writeByteSPI(I2C_SLV0_REG, 0x00);
898     // Enable 1-byte reads on slave 0
899     response = writeByteSPI(I2C_SLV0_CTRL, 0x81);
900     delayMicroseconds(1);
901     // Read WIA register
902     response = writeByteSPI(WHO_AM_I_AK8963 | READ_FLAG, 0x00);

```



```

903
904 // Restore state
905 writeByteSPI(I2C_SLV0_ADDR, oldSlaveAddress);
906 writeByteSPI(I2C_SLV0_REG, oldSlaveRegister);
907 writeByteSPI(I2C_SLV0_CTRL, oldSlaveConfig);
908
909 return response;
910 }
911
912 bool MPU9250::writeCalibration(const void *data) {
913     const uint8_t *p = (const uint8_t *)data;
914     uint16_t crc;
915     uint8_t i;
916
917     if (p[0] != 117 || p[1] != 84) return false;
918     crc = 0xFFFF;
919     for (i = 0; i < MPU9250_CAL_SIZE; i++) {
920         crc = _crc16_update(crc, p[i]);
921     }
922     if (crc != 0) return false;
923     for (i = 0; i < MPU9250_CAL_SIZE; i++) {
924         EEPROM.write(MPU9250_CAL_EEADDR + i, p[i]);
925     }
926     for (i = 0; i < MPU9250_CAL_SIZE; i++) {
927         if (EEPROM.read(MPU9250_CAL_EEADDR + i) != p[i]) return false
928         ;
929     }
930     memcpy(cal, ((const uint8_t *)data) + 2, sizeof(cal));
931     return true;
932 }
933
934 void MPU9250::getCalibration(float *offsets, float *softiron =
935     NULL, float *fieldstrength = NULL) {
936     if (offsets != NULL) {
937         memcpy(offsets, cal, 36);
938     }
939     if (softiron != NULL) {
940         *softiron++ = cal[10];
941         *softiron++ = cal[13];
942         *softiron++ = cal[14];
943         *softiron++ = cal[13];

```

```
941     *softiron++ = cal[11];
942     *softiron++ = cal[15];
943     *softiron++ = cal[14];
944     *softiron++ = cal[15];
945     *softiron++ = cal[12];
946 }
947 if (fieldstrength != NULL) *fieldstrength = cal[9];
948 }
```

## A.4 Filtro Madgwick

```
1  /* https://github.com/kriswiner/MPU9250/blob/master/
   quaternionFilters.ino
2      Implementation of Sebastian Madgwick's "...efficient
   orientation filter for...inertial/magnetic sensor
   arrays" */
3 void MadgwickQuaternionUpdate(float ax, float ay, float az, float
   gx, float gy, float gz) {
4     // short name local variable for readability
5     float q1 = q[0], q2 = q[1], q3 = q[2], q4 = q[3];
6     float norm; // vector norm
7     float f1, f2, f3; // objective function elements
8     // objective function Jacobian elements
9     float J_11or24, J_12or23, J_13or22, J_14or21, J_32, J_33;
10    float qDot1, qDot2, qDot3, qDot4;
11    float hatDot1, hatDot2, hatDot3, hatDot4;
12    // gyro bias error
13    float gerrx, gerry, gerrz, gbiasx, gbiasy, gbiasz;
14
15    // Auxiliary variables to avoid repeated arithmetic
16    float _halfq1 = 0.5f * q1;
17    float _halfq2 = 0.5f * q2;
18    float _halfq3 = 0.5f * q3;
19    float _halfq4 = 0.5f * q4;
20    float _2q1 = 2.0f * q1;
21    float _2q2 = 2.0f * q2;
22    float _2q3 = 2.0f * q3;
23    float _2q4 = 2.0f * q4;
24    float _2q1q3 = 2.0f * q1 * q3;
25    float _2q3q4 = 2.0f * q3 * q4;
26
27    // Normalise accelerometer measurement
28    norm = sqrt(ax * ax + ay * ay + az * az);
29    if (norm == 0.0f) return; // handle NaN
30    norm = 1.0f/norm;
31    ax *= norm;
32    ay *= norm;
33    az *= norm;
34
```

```

35 // Compute the objective function and Jacobian
36 f1 = _2q2 * q4 - _2q1 * q3 - ax;
37 f2 = _2q1 * q2 + _2q3 * q4 - ay;
38 f3 = 1.0f - _2q2 * q2 - _2q3 * q3 - az;
39 J_11or24 = _2q3;
40 J_12or23 = _2q4;
41 J_13or22 = _2q1;
42 J_14or21 = _2q2;
43 J_32 = 2.0f * J_14or21;
44 J_33 = 2.0f * J_11or24;
45
46 // Compute the gradient (matrix multiplication)
47 hatDot1 = J_14or21 * f2 - J_11or24 * f1;
48 hatDot2 = J_12or23 * f1 + J_13or22 * f2 - J_32 * f3;
49 hatDot3 = J_12or23 * f2 - J_33 * f3 - J_13or22 * f1;
50 hatDot4 = J_14or21 * f1 + J_11or24 * f2;
51
52 // Normalize the gradient
53 norm = sqrt(hatDot1 * hatDot1 + hatDot2 * hatDot2 + hatDot3 *
54             hatDot3 + hatDot4 * hatDot4);
55 hatDot1 /= norm;
56 hatDot2 /= norm;
57 hatDot3 /= norm;
58 hatDot4 /= norm;
59
60 // Compute estimated gyroscope biases
61 gerrx = _2q1 * hatDot2 - _2q2 * hatDot1 - _2q3 * hatDot4 + _2q4
62         * hatDot3;
63
64 gerry = _2q1 * hatDot3 + _2q2 * hatDot4 - _2q3 * hatDot1 - _2q4
65         * hatDot2;
66
67 gerrz = _2q1 * hatDot4 - _2q2 * hatDot3 + _2q3 * hatDot2 - _2q4
68         * hatDot1;
69
70 // Compute and remove gyroscope biases
71 gbiasx += gerrx * mpu.deltat * zeta;
72 gbiasy += gerry * mpu.deltat * zeta;
73 gbiasz += gerrz * mpu.deltat * zeta;
74 gx -= gbiasx;
75 gy -= gbiasy;
76 gz -= gbiasz;

```

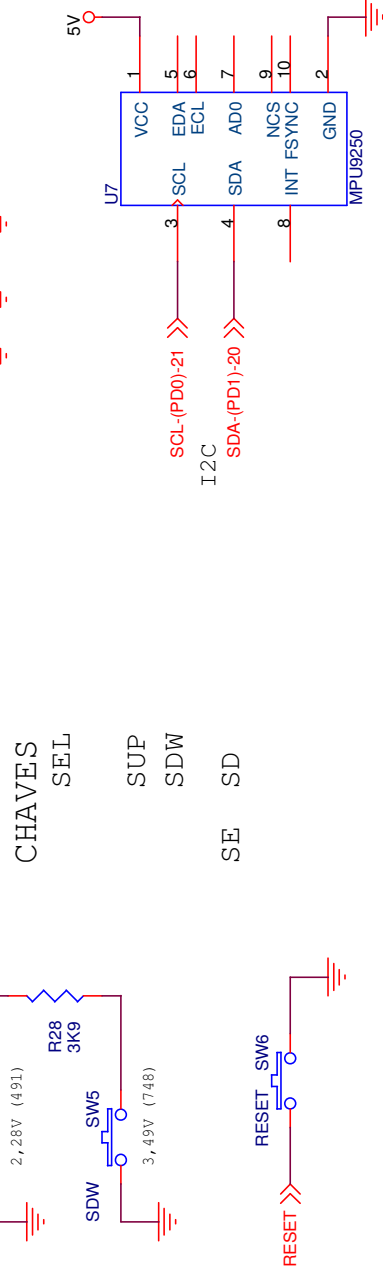
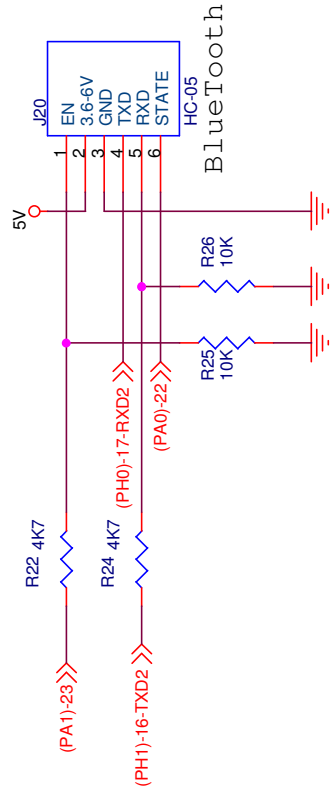
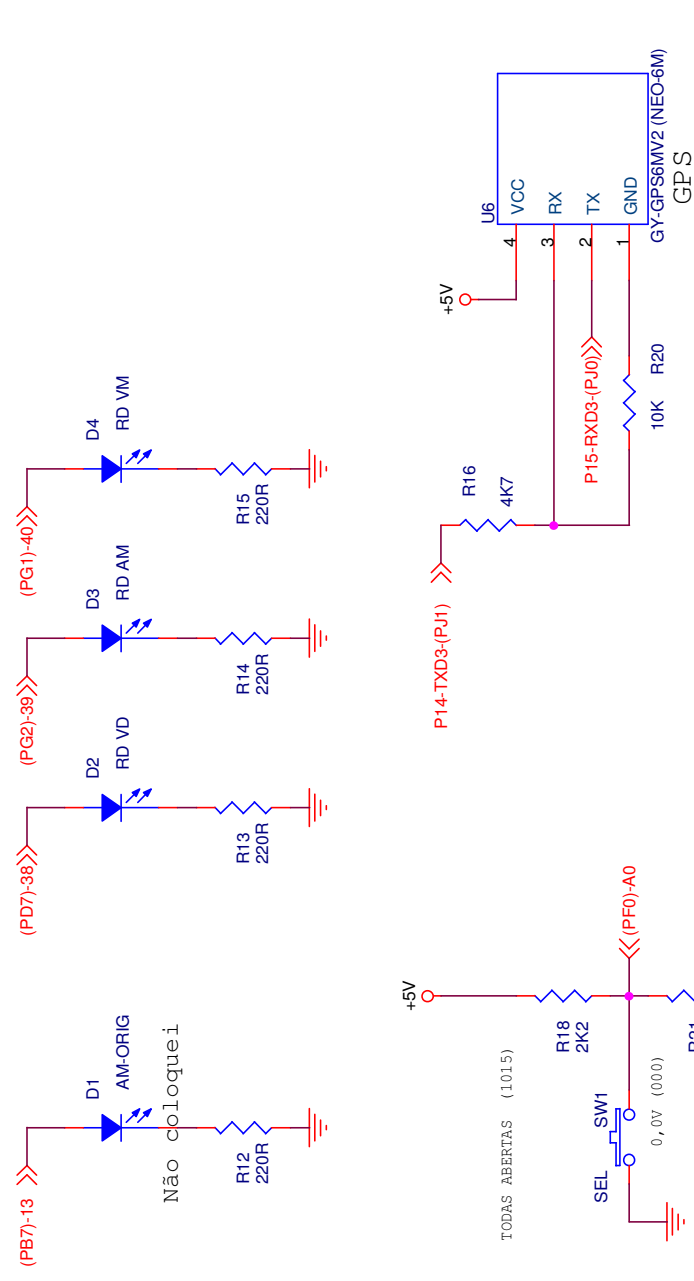
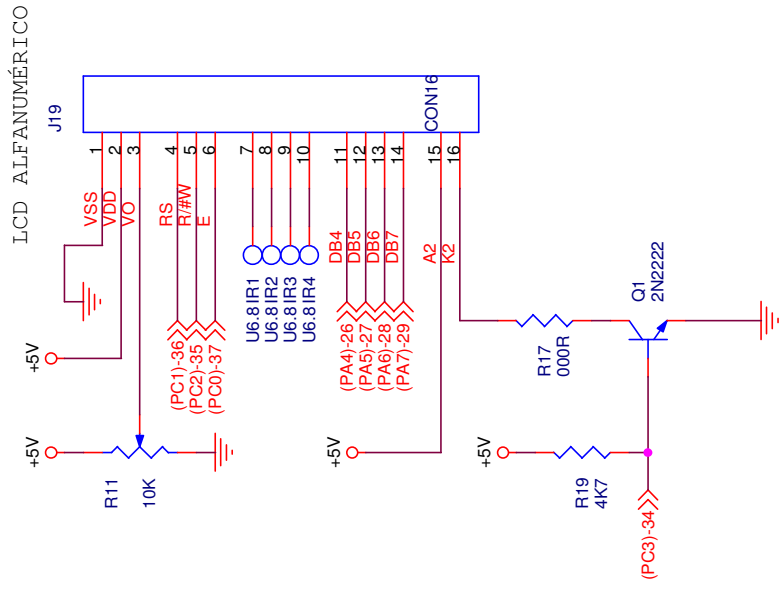
```

71
72 // Compute the quaternion derivative
73 qDot1 = -_halfq2 * gx - _halfq3 * gy - _halfq4 * gz;
74 qDot2 = _halfq1 * gx + _halfq3 * gz - _halfq4 * gy;
75 qDot3 = _halfq1 * gy - _halfq2 * gz + _halfq4 * gx;
76 qDot4 = _halfq1 * gz + _halfq2 * gy - _halfq3 * gx;
77
78 // Compute then integrate estimated quaternion derivative
79 q1 += (qDot1 -(beta * hatDot1)) * mpu.deltat;
80 q2 += (qDot2 -(beta * hatDot2)) * mpu.deltat;
81 q3 += (qDot3 -(beta * hatDot3)) * mpu.deltat;
82 q4 += (qDot4 -(beta * hatDot4)) * mpu.deltat;
83
84 // Normalize the quaternion
85 norm = sqrt(q1 * q1 + q2 * q2 + q3 * q3 + q4 * q4); //
      normalise quaternion
86 norm = 1.0f/norm;
87 q[0] = q1 * norm;
88 q[1] = q2 * norm;
89 q[2] = q3 * norm;
90 q[3] = q4 * norm;
91 }

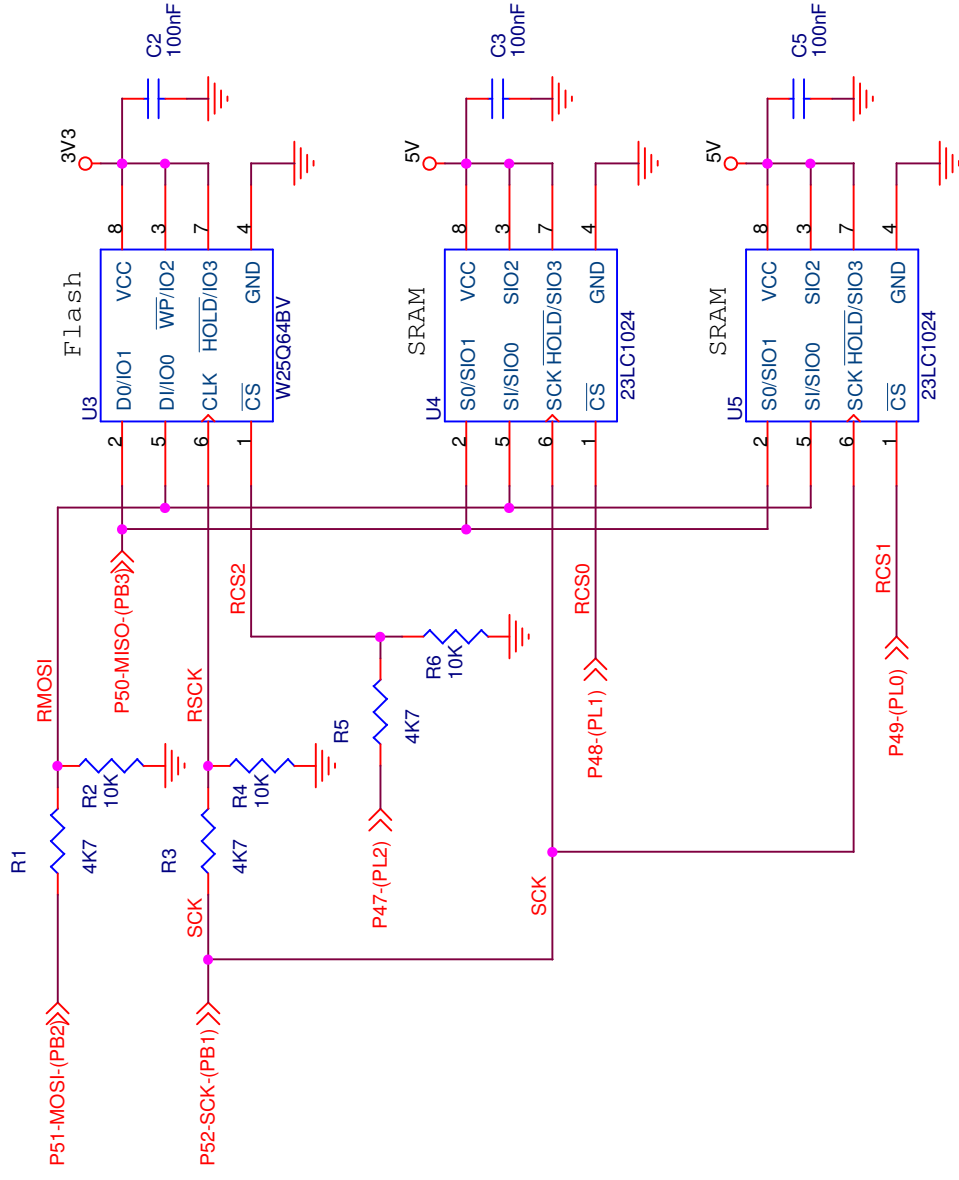
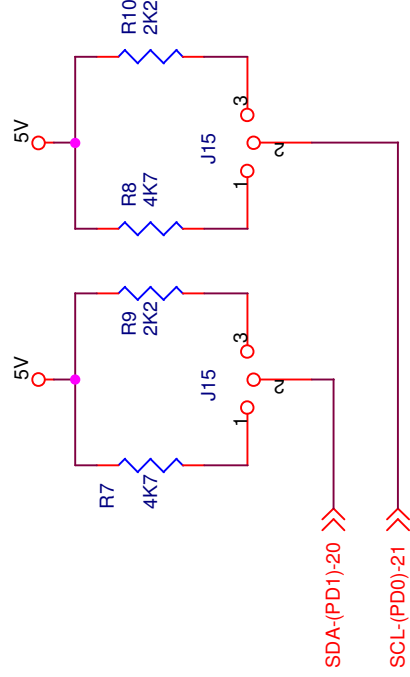
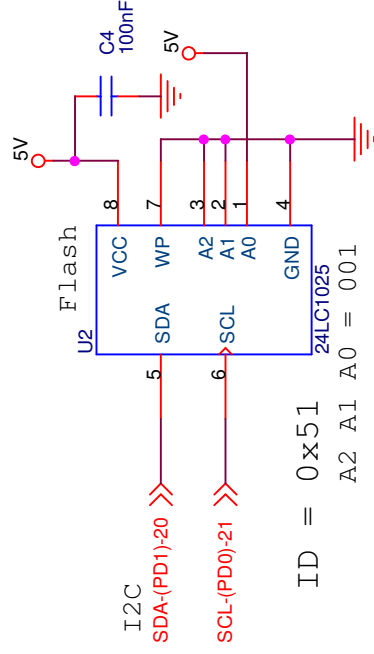
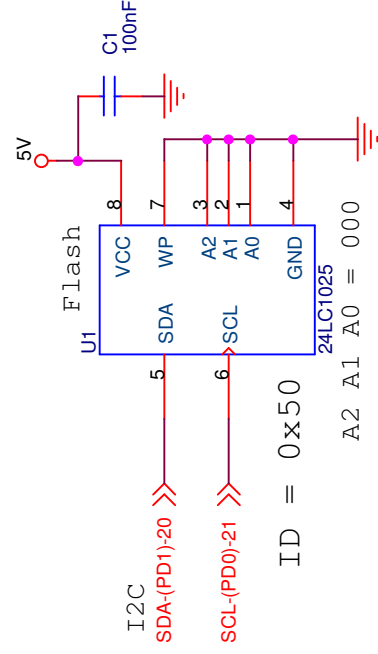
```

# Apêndice B

## Esquemáticos



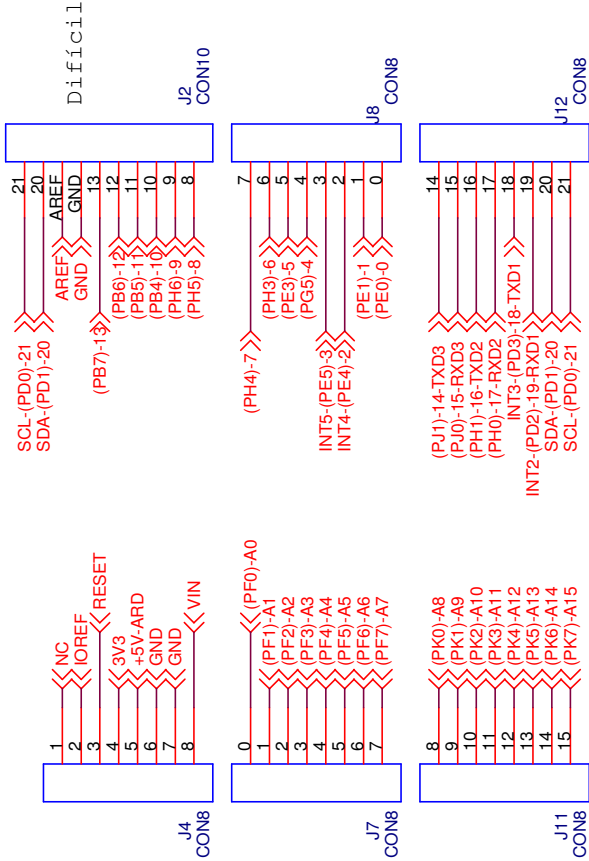
Title			
<Title>			
Size: A4	Document Number <Doc>	Rev <Rev Code>	
Date:	Friday, October 06, 2017	Sheet 3 of 3	1



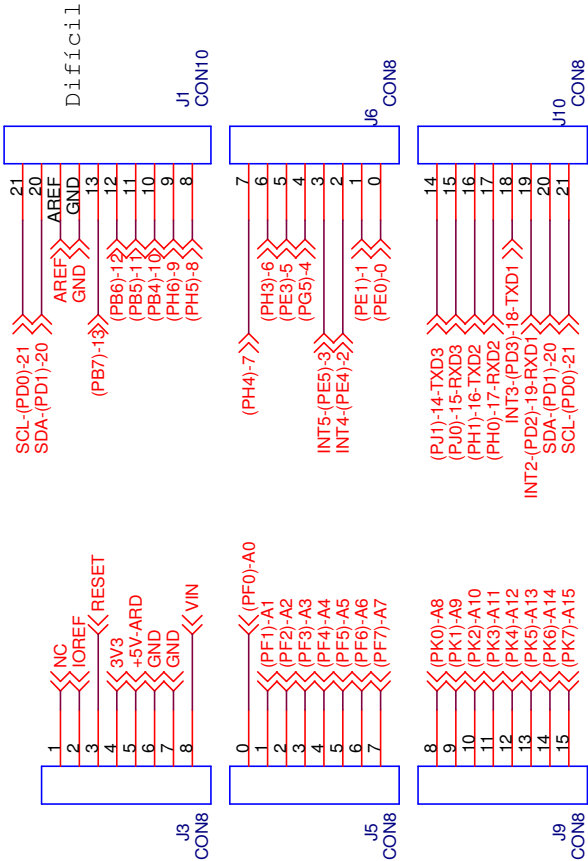
		A	
Title <Title>			
Size	Document Number	Rev	<Rev>
Custom<Doc>			
Date:	Friday, October 06, 2017	Sheet	2 of 3



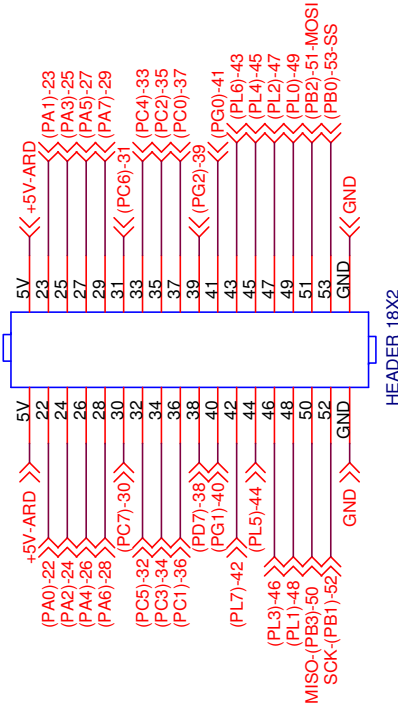
CONECTORES ARDUINO



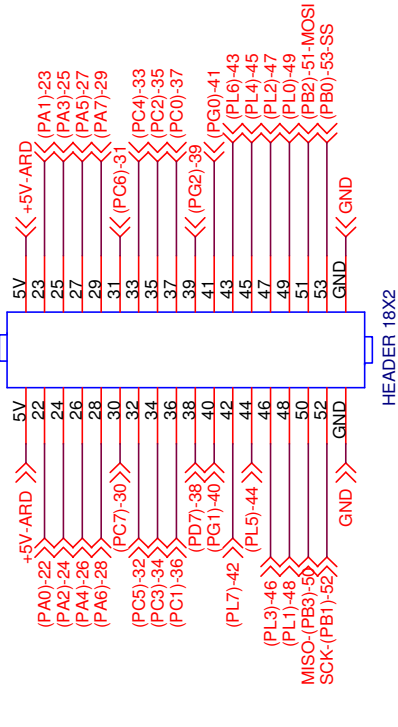
DUPLICATAS



J14



J13



HEADER 18X2

HEADER 18X2

<Title>

Document Number

Monday, October 02, 2017

Sheet 1 of 3